Nr. 111 /November 2008

ISSN 1022-1611

PC NEWS

ClubPocketPC ClubDigitalHome ClubSystem ClubDev ClubEducation

ClubDigitalHome

- Bürgerkarte
- Spielefest

ClubDev

- Dokumentation
- RIA
- Windows Forms

ClubComputer

- Club-Seminare
- Club-Angebot

ClubPocketPc

- HTC Touch Diamond
- AudioNotes
- SPB Backup
- Sprite Archie

covergrafiX: w.krause@chello.at

Verlagspostamt 1100 Wien, P.b.b. GZ 02Z031324 M

Inhalt

LIESMICH

1		Cover *Werner Krause*
2		Liebe Leserinnen und Leser *Franz Fiala*
2		Inhalt
3		Autoren, Impressum, Inserenten

METATHEMEN

17	BIOGRAFIE	Am Anfang war der Knall? *Oskar Wagner*
18		GPS - Architektur *Gruppe Or-Om*
19	GEO	Wien liegt nicht nur an der Donau *Oskar Wagner*

CLUBCOMPUTER

3		CC|Skripten *Martin Weissenböck*
4		Seminare 2008/09 *Georg Tsamis*
6		CC|Angebot *Franz Fiala, Werner Illsinger*

DIGITALHOME

17		Spielefest *Ferdinand De Cassan*
23	BASICS	Bürgerkarte *Christian Zahler*

CLUBPOCKETPC

20	TEST	HTC Touch Diamond – der iPhone Killer? *Paul Belcl*
22	TEST	Audio Notes *Paul Belcl*
22	TEST	SPB Backup 2.0 *Paul Belcl*
22	TEST	Sprite Archie *Paul Belcl*

CLUBDEV

26		.net Windows.Forms / WPF *Thomas Reinwart*
27	TEST	RIA – Rich Internet Applications *Thomas Reinwart*
30	TEST	Code Dokumentation *Thomas Reinwart*

LUSTIGES

2		Familie früher und heute *Christian Berger*

Liebe Leserinnen und Leser!

Franz Fiala

PCNEWS-111

CLubComputer-Seminare

Georg Tsamis hat auch heuer ein interessantes Seminarprogramm gestaltet.

ClubComputer-Angebot

Es gibt eine Vielzahl von Clubangeboten und immer wieder fällt uns auf Clubabenden auf, dass durchaus nicht alle Möglichkeiten unseres Clubs bekannt sind. Bitte blättern Sie das Angebot von ClubComputer durch, vielleicht ist auch für Sie etwas Interessantes dabei.

Bürgerkarte

Haben Sie schon Ihre Bürgerkarte? Wahrscheinlich ist der Umgang damit noch wenig bekannt. Das muss aber nicht sein. Lesen Sie die Anleitung von **Christian Zahler**.

Programmentwicklung

Für alle, die sich mit Programmentwicklung beschäftigen, gibt **Thomas Reinwart** einen Einblick in moderne Technologien.

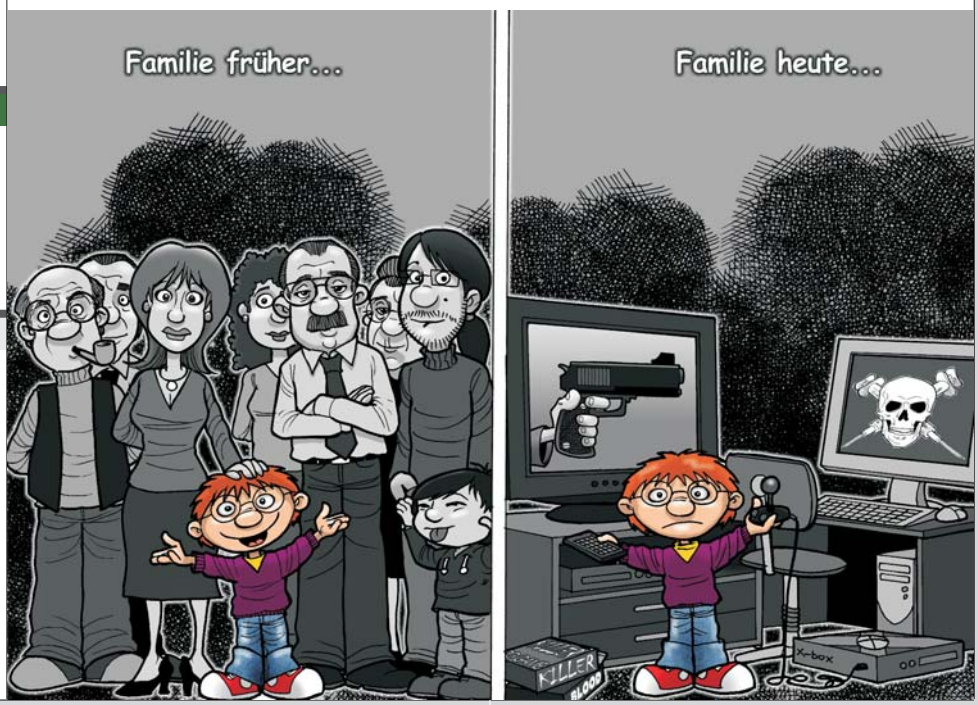
PCNEWS-112 (Vorschau)

Die Februar-Ausgabe der PCNEWS wird einen neuen Kurs von **Christian Zahler** über Windows Server 2008 enthalten, sowie eine Anleitung zum Erstellen eigener Landkarten mit Hilfe von Google-Maps. Wie man als Webmaster von Google-Services profitieren kann, zeigen die Google-Dienste Google-Analytics und Google-Webmastertools.

Ein schönes Weihnachtsfest und ein gutes Jahr 2009 wünscht Ihnen **ClubComputer**

Franz Fiala

Familie früher und heute



Autoren

Belcl Paul 1966 20,22

EDV-Koordinator, Trainer für Windows Mobile, Promotor bei Microsoft Österreich, Direktor des Clubpocketpc

Firma BELCL EDV-Koordination & Systemberatung
Club CCC
Hobbies Fotografieren, Reisen, Segway
E✉ pbelcl@ccc.at
🌐 http://www.belcl.at/

Berger Christian 2

Karikaturist und Comiczeichner für verschiedene Kärntner Zeitungen

Firma Karicartoons
E✉ karicartoons@aon.at
🌐 http://www.bergercartoons.com/

De Cassan Ferdinand Mag. 1949 17

Marketingdirektor von ClubComputer; Geschäftsführer von Gruner Rosen; Organisator des "Spielefest"

Club CCC
Absolvent WU-Wien
Privates verheiratet, 2 Kinder
E✉ ferdinand.de.cassan@clubcomputer.at
🌐 http://www.spielen.at/

Fiala Franz Dipl.-Ing. 1948 2,6

Leitung der Redaktion und des Verlags der PCNEWS, Obmann des PCC; Lehrer für Nachrichtentechnik und Elektronik i.R.

Schule TGM-N
Werdegang BFPZ-Arsenal
Club CCC MCCA PCC VIT
Absolvent TU-Wien, Nachrichtentechnik
Privates verheiratet, 1 Kind
E✉ franz.fiala@clubcomputer.at
🌐 http://franz.fiala.cc/

Illsinger Werner Ing. 1968 6

Key Account Manager Financial Services bei Microsoft Österreich, Obmann des CCC, ObmannStv. des PCC, Präsident von ClubComputer

Firma Microsoft Österreich
Club CCC PCC
Absolvent TGM-N87D
E✉ werner.illsinger@clubcomputer.at
🌐 http://www.illsinger.at/

Krause Werner Mag. 1955 1

Lehrer für Bildnerische Erziehung

Schule GRG 23 Alterlaa, BG Wien 23
Absolvent Hochschule f. Angewandte Kunst, Gebrauchsgrafik
Hobbies Fotografieren, Computergrafik (CorelDraw Photoshop u.a.) Videoschnitt, Coverbilder für PCNEWS
Privates 2 Kinder
E✉ w.krause@chello.at

Pflegerl Siegfried Dr. 18

Schriftsteller Philosophie, Kunst- und Evolutionstheorie sowie Soziologie

Club PCC
E✉ siegfried.pflegerl@chello.at
🌐 http://portal.or-om.org/

Reinwart Thomas 1973 26,27,30

Softwareentwickler, MCAD, MCSD, MCDBA, MCSA, MCSE Zertifizierungen

Firma Reinwart
E✉ office@reinwart.com
🌐 http://www.reinwart.com/

Tsamis Georg Dipl.-Ing. 1950 4

Technische Dokumentation, Übersetzung, Terminologie, Technologie, Innovation. Direktor ClubComputer Akademie

Firma VA TECH HYDRO
Club CCC
Absolvent TU Wien
Hobbies Programmierung, Seminare, Doku, CC
E✉ georg.tsamis@clubcomputer.at

Wagner Oskar Anton M.Sc.PhD EdD 17,19

Nach 38 Jahren Telekommunikation, davon 34 Jahre im Unterrichtswesen.

E✉ wago@aon.at
🌐 http://members.aon.at/oe1-100470/

Impressum

Impressum, Offenlegung

Richtung Auf Anwendungen im Unterricht bezogene Informationen über Personal Computer Systeme. Berichte über Veranstaltungen der Herausgeber.
Erscheint 5 mal pro Jahr, Feb, Apr, Jun, Sep, Nov
Verleger PCNEWS-Eigenverlag
Siccardsburggasse 4/1/22 1100 Wien
☎01-6009933-210 **FAX:** -9210
E✉pcnews@pcnews.at
http://www.pcnews.at/
Herausgeber ClubComputer
Fernkorngasse 17/1/6 1100 Wien
☎01-6009933-11 **FAX:** -12
E✉office@clubcomputer.at
http://www.clubcomputer.at/
Druck, Versand Friedrich VDV
Zamenhofstraße 43-45, 4020 Linz
☎0732-669627-0 **FAX:** 669627-5
E✉office@friedrichvdv.com
http://www.friedrichvdv.com/

ClubComputer

Leitung, CCC Werner Illsinger
☎01-6009933-220 **FAX:** -9220
E✉werner.illsinger@clubcomputer.at
PCNEWS, PCC Franz Fiala
☎01-6009933-210 **FAX:** -9210
E✉franz.fiala@clubcomputer.at
Marketing Ferdinand De Cassan
☎01-6009933-230 **FAX:** -9230
E✉ferdinand.de.cassan@clubcomputer.at
ClubPocketPC Paul Belcl
☎01-6009933-288 **FAX:** -9288
E✉paul.belcl@clubcomputer.at
ClubDigitalHome Christian Haberl
☎01-6009933-240 **FAX:** -9240
E✉christian.haberl@clubcomputer.at
cc|Akademie Georg Tsamis
☎01-6009933-250 **FAX:** -9250
E✉georg.tsamis@clubcomputer.at

PCNEWS-111

Kennzeichnung ISSN 1022-1611, GZ 02Z031324 M
Layout Corel-Ventura 10, Corel-Draw 12.0
Herstellung Bogenoffset, 80g
Erscheint Wien, November 2008
Texte http://pcnews.at/?id=PCN111
Kopien Für den Unterricht oder andere nicht-kommerzielle Nutzung frei kopierbar. Für gewerbliche Weiterverwendung liegen die Nutzungsrechte beim jeweiligen Autor. (Gilt auch für alle am PCNEWS-Server zugänglichen Daten.)
Werbung A4: 1 Seite 522,- EURO U2,3,4 782,- EUR0
Beilage: bis 50g 138,- EUR pro 1000 Stück
Bezug 1 Heft: 5,- EURO (zuzüglich Versand)
5 Hefte: 20,- EURO (1 Jahr, inklusive Versand)
kostenlos für Mitglieder von ClubComputer
Hinweise Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.
Alle erwähnten Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Erzeuger.

Inserenten

●MTM-Systeme 32

✉ Hadrawagasse 36 1220 Wien
☺ Ing. Gerhard Muttenthaler
☎ 01-2032814 **FAX:** 2021303
✆ 0664-4305636
E✉ g.muttenthaler@mtm.at
🌐 http://www.mtm.at/
Produkte uC/uP-Entwicklungswerkzeuge, Starterkits, Industriecomputer, Netzqualitätsanalyzer, USV-Anlagen
Vertretung Tasking, PLS, Infineon, TQ-Components, Kontron, Dranetz-BMI, Panasonic, Dr. Haag, HT-Italia, Dr. Kaneff
Erreichbar U1-Kagran, 26A bis Englisch-Feld-Gasse

Weissenböck Martin Dir.Dr. 1950 3

Direktor der HTL Wien 3 Rennweg, Leiter der ADIM und Autor von ADIM-Skripten, Leiter der ARGE Telekommunikation

Schule HTL Wien 3R, ADIM
Club ADIM CCC PCC
E✉ martin@weissenboeck.at
🌐 http://www.weissenboeck.at/

Zahler Christian Mag. 1968 23

Gewerbetreibender, Autor von ADIM-Skripten, Erwachsenenbildung, Lektor für Informatik, MCSE

Firma WIFI St.Pölten, FHS Steyr
Club ADIM PCC
E✉ office@zahler.at
🌐 http://www.zahler.at/

CC|Skripten

Martin Weissenböck

ADIM, Arbeitsgemeinschaft für Didaktik, Informatik und Mikroelektronik
1190 Wien, Gregor Mendel Straße 37
Tel.: 01-314 00 288 FAX: 01-314 00 788

EDV-Skripten

Nr	Titel
38	Turbo Pascal (Borland)
39	RUN/C Classic
40	Turbo-C (Borland)
41-3	Turbo/Power-Basic
43-2	DOS
43-3	DOS und Windows
47	Turbo-Pascal (Borland)
49	Quick-Basic (Microsoft)
50	C++ (Borland)
53-3	AutoCAD I (2D-Grafik)
53-5	AutoCAD I (2D-Grafik)
54	AutoCAD II (AutoLisp+Tuning)
55	AutoCAD III (3D-Grafik)
56	Grundlagen der Informatik
61	Visual Basic (Microsoft)
63	Windows und Office
81	Linux
191,192	Angewandte Informatik I + II
201,202	Word I+II
203	Excel
205,206	Access I+II
221	HTML
222	HTML und CSS
223	JavaScript,
227	VB.NET
231,232	Photoshop I+II
237, 238	Dreamweaver, Interaktive und animierte Webseiten

CDs

Nr	Titel
110	Best Of VoIP (CD)
111	All About VoIP (DVD)

Bestellhinweise, Download

http://www.adim.at/
http://adim.at/download/
http://www.adim.at/dateien/BESTELL.pdf

Seminare 2008/09 CC | Akademie™

Georg Tsamis

Ab sofort bieten wir unsere Seminare und Workshops nicht nur unseren Clubmitgliedern an, sondern auch:

- deren Familienmitgliedern sowie
- deren weiteren Verwandten, Bekannten und Freunden

Alle Preise finden Sie auf der Webseite der jeweiligen Veranstaltung auf *http://www.ClubComputer.at/*

Windows Vista

Neuerungen für Anwender

Sie lernen, welche Neuerungen - gegenüber Windows XP - in Windows Vista für Anwender wesentlich sind, und erhalten ausführliche Informationen dazu.

- Mobilität
- Produktivität
- Die neue Oberfläche
- Hintergrundinformationen
- Tipps und Tricks zu Performance und Sicherheit
- Upgrade oder Umstieg: Herausforderungen und mögliche Probleme samt Tipps & Tricks und Lösungen

6 UE ab 13.10.2008 EUR 60,00 (ermäßigt EUR 45,00)
6 UE ab 09.02.2009 EUR 60,00 (ermäßigt EUR 45,00)

Digital Home, Entertainment, Multimedia

Sie lernen, was Windows Vista Home Premium oder Windows Vista Ultimate für einen Heimanwender mit Interesse an Entertainment & Multimedia zu bieten hat.

- Jugendschutz
- Fotogalerie
- Movie Maker
- DVD Maker
- Spiele
- DirectX10
- Media Center für das digitale Zuhause samt Extender Funktionalität
- Media Player

3 UE am 27.10.2008 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)
3 UE am 09.03.2009 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)

Tipps & Tricks für Power User

- Tief gehende Informationen zu Windows Vista für fortgeschrittener Anwender (Power User)
- Wertvolle Tipps für das tägliche Arbeiten mit Windows und für den Umgang mit Problemen, Fehlerbehebung etc.
- Anpassung von Windows Vista auf die eigenen Arbeitsgewohnheiten
- Kompatibilitätsprobleme verhindern
- Computerverwaltung und Einführung in die Gruppenrichtlinien
- Einführung in IIS
- Systemwartung: Die Funktionen Problemberichte und Lösungen und Zuverlässigkeit und Leistung effizient einsetzen
- Änderungen im Bereich Aufgabenplanung, ereignisgesteuerte Aufgaben

3 UE am 10.11.2008 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)
3 UE am 16.03.2009 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)

Office 2007 - Neuerungen im Überblick (Word, Excel, Outlook, PowerPoint)

Sie erhalten einen Überblick über die Neuerungen in den Programmen Word, Excel, Outlook und PowerPoint gegenüber Office 2003.

- Thema sind die Standardanwendungen Word, Excel, Outlook und Powerpoint, mit Hauptaugenmerk auf den Neuerungen von Office 2007
- Neue Fluent® Oberfläche und Ribbon nutzen um Funktionen und Befehle schneller zu finden (ergebnisorientiertes Design)
- Bessere Kommunikation und besseres Zeit- und Kontaktmanagment mit Outlook 2007
- Ansprechendere Präsentationen schneller erstellen mit Powerpoint 2007
- Mit Word schneller ansprechende Dokumente erstellen
- Excel – Daten besser visualisieren, und effizienter mit Tabellen arbeiten
- Hintergrundinformationen, unter anderem zu den neuen Dateiformaten

3 UE am 17.11.2008 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)
3 UE am 23.03.2009 EUR 30,00 (ermäßigt EUR 22,50)

Open Office

Sie lernen, wie man als einfacher Microsoft Office User auf das neue Open Office 2.4 umsteigen kann.
Alle gewohnten Office-Anwendungen werden in einfachen Lernschritten durchgenommen und mit praxisnahen Beispielen vertieft.

- Writer: Das Schreibprogramm
- Calc: Das Tabellenkalkulationsprogramm
- Impress: Das Präsentationsprogramm
- Draw: Das Zeichenprogramm
- Base: Das Datenbankprogramm
- Vor allem das gegenseitige Zusammenspiel der einzelnen Programmteile sowie die Unterschiede, Vor- und Nachteile zu Microsoft Office Produkten sollen veranschaulicht werden.

Open Office 2.4 ist Freie Software.

9 UE ab 14.10.2008 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)
9 UE ab 10.02.2009 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)

Ich lerne meinen PC kennen (1) Die Hardware - Das Seminar für Familienangehörige, Verwandte und Freunde

Lernziele

- Sie wissen, was in Ihrem PC drin ist
- Sie finden die wesentlichsten Komponenten
- Tausch (Einbau/Ausbau) von Komponenten
- Sie können einfache BIOS-Einstellungen vornehmen

Themen

- Ausstattung und Zusammenstecken
- Ein Blick ins BIOS und einfache Einstellungen
- PC zerlegen und zusammenbauen
- PC erweitern (HD, RAM, DVD Brenner)
- Internet Recherche (Herstellerseite, Treiber, BIOS, Dok)
- Fragen und Wunschprogramm der Teilnehmer

9 UE ab 22.10.2008 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)
9 UE ab 22.04.2009 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)

Grafik

GIMP Grundkurs

Sie erwerben, anhand von GIMP 2.4, Kenntnisse im Bereich der Bildbearbeitung (Pixel-Images wie Fotos, Screenshots, u.a.), entsprechend den folgenden Themen.

- Digitale Bilder
- Das Programm GIMP
- Die Arbeitsoberfläche
- Dateimanagement
- Bilder holen
- Bildgröße/Auflösung/Zuschneiden/Größe ändern
- Ebenentechnik
- Malwerkzeuge
- grundlegende Auswahltechniken
- Texte
- Farben
- Bildkorrekturen
- Praxisübungen

GIMP 2.4 ist Freie Software.

9 UE ab 18.11.2008 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)

Digitale Fotografie und Video : Videobearbeitung und Videoschnitt für Anfänger

Diese Veranstaltung versetzt Sie in die Lage, ein für Ihre Bedürfnisse passendes Programm auszuwählen, und Kennen zu lernen, wie man mit diesem oder einem ähnlichen arbeiten kann (Demo, einfache Schritte).
9 UE ab 21.04.2009 EUR 90,00 (ermäßigt EUR 67,50)

Sie werden sich mit dem unter Windows XP verfügbaren Windows Movie Maker eingehender befassen und grundlegende Arbeitsweisen erlernen. Ebenso erlernen Sie den Umgang mit Audacity, einem Programm zur Bearbeitung von Audio-Dateien, in dem Ausmaß, in dem das für das Bearbeiten des Video-Tones erforderlich ist.
Windows Movie Maker ist in Windows XP / Vista enthalten.
Audacity ist Freie Software.

Ich lerne meinen PC kennen : Weitere Seminare dieser Reihe geplant

Das Seminar (1) Hardware ist nur der Anfang dieser Reihe Auf unserer ToDo Liste stehen auch noch die Themen rechts im Kasten, die entsprechenden Seminare sind aber noch nicht entwickelt.

- Haben Sie gute Ideen?
- Fehlt Ihnen ein Seminar oder Workshop?
- Was würden Sie gerne besuchen?

Schreiben Sie uns und wir werden uns bemühen, Ihren Wunsch ins Seminarprogramm aufzunehmen!
akademie@clubcomputer.at

- Mein PC läuft hoch (Bootvorgang)
  - Was passiert beim Boot?
  - Wie ist das mit dem Dual-Boot?
  - Was kann kaputt gehen?
  - Kann man es reparieren?
- Windows Startup
  - Was wird alles gestartet?
  - Wie erlange ich einen Überblick?
  - Gibt es Tools dafür?
- Die Windows Registry
  - Wie funktioniert sie?
  - Wie und was kann ich mit und in der Registry tun?
  - Die Registry in einem von CD gebooteten Windows

? Weitere Ideen ?

Was uns sonst noch so eingefallen ist, aber vielleicht will das ja keine/r?

- Surfen im Internet
  - Welche Gefahren gibt es dabei?
  - Wie kann man sich schützen und Katastrophen vermeiden?
  - Was tun, wenn schon was passiert ist?
  - Welche Internet Browser sind zu empfehlen?
- Internet-Recherche
  - Wie funktionieren Suchmaschinen?
  - Warum finde ich Werbung aber nicht das was ich suche?
  - Wie suche ich richtig? – gibt es das überhaupt?
  - Welche Suchmaschinen sind zu empfehlen?
  - Ich habe etwas gefunden – kann ich dem Fund trauen?
- Windows Explorer
  - Wie arbeitet man mit dem Windows Explorer?
  - Welche Tricks und Tipps gibt es dabei?
  - Context-Menüs
  - das sind die, die mit der rechten Maustaste aufgehen
  - wie funktionieren sie?
  - was ist Context?
  - Sind sie erweiterbar?
  - u.a.m.

Schreiben Sie uns Ihre Ideen und Anregungen, aber auch Beschwerden: *akademie@clubcomputer.at*

Preis für Clubmitglieder

Für Veranstaltungen, bei denen dies gesondert angeführt ist, gibt es eine Ermäßigung von 25% für Kinder und Jugendliche bis zum vollendeten 18. Lebensjahr, sowie für Senioren ab dem vollendeten 65. Lebensjahr. Zur Inanspruchnahme ist das Alter vor dem Anmeldeschluss in geeigneter Form nachzuweisen.
Die Preise sind bei jeder Veranstaltung in EUR angegeben.

Eine Rechnung über den angeführten Betrag wird ausgestellt. Sie werden per Email informiert, dass Ihre Rechnung zur Abholung bereit liegt – zusammen mit einer Anleitung, wie Sie dies bewerkstelligen. Mit dem Zusenden der Information – unabhängig von der Abholung der Rechnung - ist der Betrag innerhalb der in der Rechnung angeführten Frist fällig.

CC|Akademie AGB

CC|Akademie Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB)

Allen von ClubComputer angebotenen Lehrveranstaltungen (Seminare und Workshops) liegen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der CC|Akademie in der jeweils gültigen Fassung zugrunde.

Die aktuelle und gültige Fassung der Allgemeinen Geschäfts bedingungen (AGB), die im Zweifel gilt, finden Sie auf unserem Portal *www.clubcomputer.at/akademie*.

Veranstaltungsort

HTL 3 Rennweg

Der Großteil unserer Seminare findet in EDV-Sälen oder Labors in der HTL Wien 3 Rennweg statt:

HTL Wien 3 Rennweg
Rennweg 89b
A-1030 Wien

Den Veranstaltungsraum innerhalb der Schule können Sie dem Seminarprogramm auf unserem Portal entnehmen:
http://www.clubcomputer.at/iportalx/cc_akademie.asp.
Die HTL 3 Rennweg ist öffentlich gut zu erreichen. Sie liegt auf dem Areal der ehemaligen Rennweg-Kaserne, links neben der Waisenhauskirche.

Bitte beachten Sie, dass die Portierloge Montag bis Freitag bis maximal 18:15 Uhr besetzt ist. Deshalb beginnen unsere Veranstaltungen abends auch pünktlich um 18:00 Uhr. Nach 18:15 ist es komplizierter, ins Gebäude zu gelangen: das Portal ist versperrt. Sie müssen die an der Tür angeschlagene Mobiltelefonnummer anrufen und warten, bis jemand kommt um Sie einzulassen. Zu spät kommen stört den Unterricht.
Wir ersuchen Sie daher höflichst um rechtzeitiges Erscheinen!

Anmeldung

Anmeldung zu einem Seminar oder Workshop

Die Anmeldung zu einer unserer Lehrveranstaltungen kann wie folgt erfolgen:

Anmeldung auf unserem Portal

- Navigieren Sie im Seminarprogramm
  http://www.clubcomputer.at/iportalx/cc_akademie.asp
  zur Veranstaltung Ihrer Wahl. Am unteren Ende des Rahmens, in dem Veranstaltungsdetails zu sehen sind, gibt es einen Link ***Anmelden***. Klicken, und Sie sind angemeldet.

Dies ist die bevorzugte Methode.
Wenn Sie sich auf unserem Portal zu einer Veranstaltung anmelden, scheinen Sie nach der Anmeldung sofort als angemeldeter Teilnehmer / angemeldete Teilnehmerin auf. Als Bestätigung verschwindet der Link ***Anmelden***.

- Anmeldung per Fax - 01 6009933 9250
- Telefonische Anmeldung - 01 6009933 250

Im Falle einer Anmeldung per Fax oder über Telefon gilt Ihre Anmeldung erst, wenn CC|Akademie sie bestätigt hat. Aus diesem Grunde muss bei der Anmeldung unbedingt eine gültige, regelmäßig gelesene Email-Adresse angegeben werden. Telefonnummer wäre angenehm, falls wir Rückfragen haben.

CC|Angebot

ClubComputer.at
Die österr. Computerplattform
ein Service von CCC und PCC

Franz Fiala, Werner Illsinger

1 Clubvorstellung

club|com|pu|ter.at; der größte unabhängige österreichische Computerclub mit über 1.000 Mitgliedern; die Geschichte des ClubComputer reicht bis ins Jahr 1986 zurück als die ersten Personal Computer leistbar wurden; das Motto: *„Wir begleiten unsere Mitglieder in die digitale Zukunft"*

1.1 Anschrift

ClubComputer, CCC	Fernkorngasse 17/1/6, 1100 Wien 01-6009933-11 (FAX:-12) *http://www.clubcomputer.at/* *office@clubcomputer.at*
PCC	Wexstraße 19-23/H1538, 1200 Wien 01-6009933-210 (FAX:-9210) *pcc@pcc.ac*
PCNEWS	Siccardsburggasse 4/1/11, 1100 Wien 01-6009933-210 (FAX:-9210) *http://pcnews.at/* *pcnews@pcnews.at*

1.2 Ansprechpartner

Werner Illsinger (Leitung, CCC)	01-6009933-220 FAX:-9220 *werner.illsinger@clubcomputer.at*
Franz Fiala (PCNEWS, PCC)	01-6009933-210 FAX:-9210 *franz.fiala@clubcomputer.at*
Ferdinand De Cassan (Marketing)	01-6009933-230 FAX:-9230 *ferdinand.de.cassan@clubcomputer.at*
Paul Belcl (ClubPocketPC)	01-6009933-288 FAX:-9288 *paul.belcl@clubcomputer.at*
Christian Haberl (ClubDigitalHome)	01-6009933-240 FAX:-9240 *christian.haberl@clubcomputer.at*
Georg Tsamis (ClubAkademie)	01-6009933-250 FAX:-9250 *georg.tsamis@clubcomputer.at*

1.3 Dokumentation

Dokumentationen zum Club finden Sie auf den Clubseiten und auch bei der Webversion dieses Artikels zum Download:

Ordner ClubComputer

- `ClubComputer.pdf`
- `Clubfolder2007.pdf`
- `WebHostingHelm.pdf`
- `PCNEWS.pdf` Ausgaben 1-100, Inserenten, Autoren, Artikel, Herausgeber
- `DotNetNuke.pdf`: Deutsche Dokumentation des Portalprogramms
- `Infoblatt_clubcomputer.pdf` <- Anmeldeformular

Ordner Formulare/CCDial/

- `CAT-CCDIALCLUB-BESTELLUNG.pdf`
- `Leistungsbeschreibung_CCDialClub-200606.pdf`

Ordner Formulare/CCxDSL/

- `Anschluss-Kuendigung-V1.pdf`
- `CAT-CCSPEED-CLUB-BESTELLUNG_v1.1e.pdf`
- `Produktblatt_CC_Speed_Club_v1.1f.pdf`

Ordner Formulare/CCVoIP/

- `Produktblatt_CC_Phone_v1.1a.pdf`
- `rufnummernportierung.pdf`
- `Tarifblatt_CC_Phone_v1.1.pdf`

1.3.2 Dokumentation PCNEWS

Clubvorstellung	`PCNEWS`-99. Seite 4 *http://pcnews.at/?id=pcn99000400*
Club-Weblinks	`PCNEWS`-99. Seite 9 *http://pcnews.at/?id=pcn99000902*
ClubComputer	`PCNEWS`-101. Seite 4 *http://pcnews.at/?id=pcn101000400*

1.4 Infoblatt/Anmeldung

Anmeldeseite

http://www.clubcomputer.at/Anmeldung/

Infoblatt

http://www.clubcomputer.at/iportalx/clubcomputer/infoblatt_clubcomputer.pdf

Webversion: `/ClubComputer/infoblatt_clubcomputer.pdf`

1.5 Clubkarte

Unsere Clubkarte erhalten Sie im Abstand von zwei Jahren zugesendet. Sie berechtigt zum Bezug von Clubleistungen (Clubabende, Treffen, Seminare). Die Clubkarte für 2008-07 – 2010-06 wurde im Juli versendet.

http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?PID=14

Partnerfirmen gewähren Mitgliedern mit der Clubkarte Preisnachlässe. Nähere Informationen und genaue Bestellabwicklung finden Sie in unserem Online-Forum *http://www.clubcomputer.at/* ➢ ***ClubComputer*** ➢ ***ClubVorteile*** ➢ ***Einkauf***

Clubabende
http://www.clubcomputer.at/clubabend/
Mit der Clubkarte entfällt die Teilnahmegebühr, die bei Clubabenden eingehoben wird.

CC|Akademie
CC | Akademie™
http://www.clubcomputer.at/akademie/
Sonderkonditionen für Seminare und Workshops

CC|Communications
CCC.AT CC | Communications
http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?pid=9
Gratis-Webspace und Gratis-E-Mail-Adressen im Rahmen der Mitgliedschaft; Sonderkonditionen für alle Internet-Leistungen, die darüber hinausgehen.

DiTech
DiTech
http://www.ditech.at/
Doku: `PCNEWS`-99, Seite 7
http://pcnews.at/?id=pcn99000700
PC-Hard- und -Software zu speziellen Mitgliederkonditionen

igisa
igisa
http://www.igisa-shop.at/
Pocket-PC und Zubehör

Computerkabel Kaminek
Kaminek
http://www.computerkabel.at/
Rabatte auf Computerkabel

eXitoo
eXitoo
http://www.exitoo.at/
Pocket-PC und Zubehör

CHVACO
CHVACO
http://www.chvaco.at/
Webshop mit über 25000 Artikeln. Rabatt, Gratislieferung ab 140 Euro, 10 Tage Zahlungsziel

1.6 Ihre Clubzugangsdaten

Die folgende Tabelle gibt eine Übersicht über die persönlichen Kenndaten für Ihre Ressourcen bei **ClubComputer**. Die in der ersten Spalte stehenden Bezeichnungen werden auch im Text der folgenden Dokumentation verwendet. In die zweite Spalte können Sie Ihre persönlichen Daten eintragen.

Merkmal	Ihr persönlicher Wert	Zugang	Administriert in
ClubPortalUsername		http://www.clubcomputer.at/	nicht veränderbar
ClubPortalPasswort			http://www.clubcomputer.at/
HelmUsername		http://helm.ccc.at/	nicht veränderbar
HelmPasswort			http://helm.ccc.at/
MemberDomain		z.B.: http://<name>.member.ccc.at/	http://helm.ccc.at/
FtpServer		Ftp-Client (Windows Explorer, WS-FTP oder andere)	http://helm.ccc.at/
FtpUsername			
FtpPasswort			
MailServer		Outlook-Einstellung	http://helm.ccc.at/
MailboxUsername		Outlook-Einstellung und http://mailenable.ccc.at/	
MailboxPasswort		Outlook-Einstellung und http://mailenable.ccc.at/	
FrontpageUsername		Frontpage-Identifikation oder Explorer Webordner	http://helm.ccc.at/
FrontpagePasswort			
MySQLDatenbankname		http://dbsrv01.ccc.at/mysql/ (Ver.3) http://dbsrv03.ccc.at/mysql/ (Ver.4)	http://helm.ccc.at/
MySQLUsername			
MySQLPasswort			
MSSQLDatenbankname		http://dbsrv01.ccc.at/sqlwebadmin/	http://helm.ccc.at/
MSSQLUsername			
MSSQLPasswort			
DnnDomain		z.B.: http://portal.<name>.member.ccc.at/	http://helm.ccc.at/
DnnAdminUsername			nicht veränderbar
DnnAdminPasswort			http://portal.<name>.member.ccc.at/
DnnPortalID			nicht veränderbar
VoIPUsername		http://admin.sil.at/	nicht veränderbar
VoIPPasswort			nicht veränderbar
FAX-Klappe		+43-1-6009933-8____	Mail an support@ccc.at

1.7 Für alle Mitglieder

Die folgenden Kapitel beschreiben Clubdienste, die für alle Clubmitglieder im Clubbeitrag von 39,- Euro pro Jahr enthalten sind:

1 Clubvorstellung
2 Clubportal
3 Mitgliederverwaltung
4 Webressourcen (Helm)
5 Portalprogramm (DotNetNuke)
6 Unterrichtsmittelsammlung
7 Moodle Testinstallation
8 FAX-Gateway
9 Clubzeitung PCNEWS
10 Skripten und Datenträger
11 Clubkartenangebote

1.8 Erweitertes Angebot

Die folgenden Kapitel beschreiben Clubdienste, die getrennt verrechnet werden:

12 Webhosting (Erweitertes Angebot)
13 Domain-Hosting (Erweitertes Angebot)
14 Einwahl (Erweitertes Angebot)
15 xDSL-Zugang (Erweitertes Angebot)
16 VoIP (Erweitertes Angebot)
17 Verrechnung

2 Clubportal

Unser Clubportal ist *http://www.clubcomputer.at/*.

Auf unserem Internet-Portal und Diskussionsforum bieten wir unseren Mitgliedern die Möglichkeit, Fragen zu stellen und Informationen auszutauschen. Wir stellen aktuelle Hardwaretests und Software-Tipps zur Verfügung. Bestimmte Bereiche stehen nur Mitgliedern zur Verfügung.

Als Clubmitglied haben Sie eine eigene Identifikation auf unserem Clubportal.

Achtung: Es ist für alle Internet-Benutzer möglich, sich am Portal anzumelden und mitzudiskutieren. Aber nur jene Identifikation, die Sie gemeinsam mit der Clubkarte erhalten haben, ermöglicht Ihnen die komplette Nutzung der Inhalte, insbesondere auch die Einsicht und Korrektur der gespeicherten Daten.

`ClubPortalUsername`

`ClubPortalPassword`

Passwörter werden bei der Einrichtung in allen Systemen (Clubportal, Helm, DotNetNuke) gleich eingestellt. Sie können die Passwörter ändern; es hat aber administrative Vorteile, das Passwort in allen Systemen **(siehe 4)** gleich einstellen.

2.1 Online Communities

Diese Identifikation kann auch auf den folgenden Portalen verwendet werden:

- *http://ClubDigitalhome.at/*
- *http://ClubPocketPC.at/*
- *http://ClubSystem.net/*
- *http://ClubEducation.at/*
- *http://ClubDev.net/*
- *http://ClubOffice.at/*

Diese Portale sind spezialisiert für die entsprechenden Fachbereiche. Auch das Layout der Portale ist verschieden.

2.2 Dokumentation

Clubportal	PCNEWS-95, Seite 5 *http://pcnews.at/default.aspx?Id=14075*

2.3 Änderung und Ergänzung Ihres Profils

Im Profil können Sie eintragen, welche Angaben den anderen Benutzern des Portals bekannt gemacht werden sollen.

ClubComputer ➢ Profil bearbeiten

http://www.clubcomputer.at/iportalx/forum/register.asp?FID=0

2.4 Newsletter

Um aktuelle Informationen von ClubComputer zu erhalten, tragen Sie sich bitte in unser Newsletter-System ein. Sie erhalten fallweise Informationen über Clubereignisse. Achtung: Sie müssen angemeldet sein, um diese Seite aufrufen zu können.

2.4.1 Eintragen in das Newslettersystem

ClubComputer.at: für allgemeine ClubInfos	*http://www.clubcomputer.at/newsletter/*
ClubSystem.net für System und Netzwerkadministratoren	*http://www.clubsystem.net/newsletter/*
ClubDev.net für Software Entwickler	*http://www.clubdev.net/newsletter/*
ClubPocketPC.at für Pocket-PC-Informationen	*http://www.clubpocketpc.at/newsletter/*
ClubEducation.at für IT-Ausbildung, Lehrer, Trainer	*http://www.clubeducation.at/newsletter/*

2.4.2 Verwaltung

http://www.ccc.at/nladmin/user-login.aspx

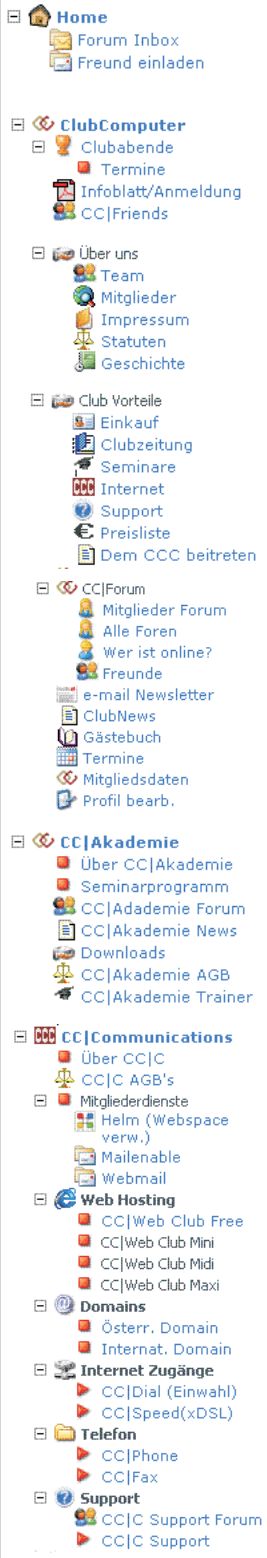
Hier können Sie ein Passwort anfordern, um den Newsletter zu stornieren oder andere Newsletter zu bestellen.

2.5 Mailinglisten

Bitte nutzen Sie auch die Mailinglisten

lehrerforum	*http://pcnews.at/?Id=MailinglistenDetails&n=5*
kustodenforum	*http://pcnews.at/?Id=MailinglistenDetails&n=4*

2.6 Portal im Detail



Eine eigene ***Forum-Inbox*** enthält die Mitteilungen, die Sie von anderen Usern erhalten haben. Sie können auch ***Freunde*** zur Teilnahme am Portal ***einladen***.
Informationen über die ***Clubabende***, Übersicht über die nächsten ***Termine***. ***Infoblatt*** über ClubComputer sowie der Vorschlag an die Mitglieder, Freunde zu unseren Aktivitäten einzuladen.
Das ***Team*** von ClubComputer stellt sich vor. ***Mitglieder***homepages werden in einer Tabelle dargestellt. Sie können Ihre eigene Homepage in den Mitgliedsdaten angeben.

Details zu den Firmen, bei denen Mitglieder Vergünstigungen bekommen findet man unter ***Einkauf***; Beschreibung aktueller ***Seminare***; ***Internet***-Services; ***Preisliste*** und schließlich ein Anmeldeformular, um Mitglied bei ClubComputer zu werden.

Hier findet Sie das Clubforum für clubbezogene Fragen. Um aktuelle Informationen zu erhalten, abonnieren Sie unseren ***Newsletter***.
Die meisten Menüpunkte sind ja selbsterklärend; wichtig sind die ***Mitgliedsdaten***, die eine unmittelbare Änderung von Adresse, Telefon, E-Mail... erlauben. Nicht zu verwechseln mit dem ***Profil***, mit dem man sich in den Foren beschreibt.

http://www.clubcomputer.at/akademie/ In der CC|Akademie wird alljährlich ein Seminarprogramm zusammengestellt, das in einem gesonderten Programm angeboten wird.

http://www.ccc.at/
CC|Communications stellt alle Internet-Ressourcen für ClubComputer zur Verfügung. Hier können Sie sich umfassend über die Eigenschaften der Pakete, der Einwahl, der Breitbandzugänge und der VoIP-Telefonie informieren.

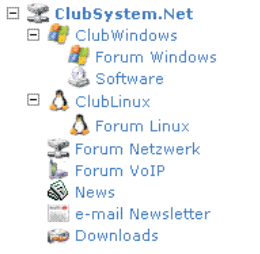
http://pcnews.at/ Die **PCNEWS**-Homepage enthält alle Ausgaben seit Nummer 30 im PDF-Format und viele zusätzliche Informationen.

http://ClubPocketPC.at/

- Plattform für PocketPC-Anwender
- Wir helfen Nutzern von Pocket-PCs, das Potenzial von *„mobile computing“* voll auszuschöpfen..
- Die Pocket-PC-Spezialisten treffen einander an jedem ersten Donnerstag im Monat.

http://ClubDigitalhome.at/

- Plattform für Heimanwender
- Das Netzwerk für Homecomputer, Digitalfotografie, Bildbearbeitung, Videoschnitt, Computerspiele, Roboter, Internet, Musik und MP3.
- Die Interessenten an Themen von ClubDigitalHome treffen einander an jedem dritten Donnerstag im Monat.

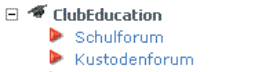


http://ClubSystem.net/

- Plattform für System und Netzwerk
- Das Netzwerk für IT-Profis, Administratoren und Designer von Netzwerken und Serverumgebungen.
- Vorträge von ClubSystem finden in unregelmäßiger Folge an einem zweiten Mittwoch im Monat statt.

http://ClubOffice.at/

- Plattform IT Business-Anwender
- Unterstützung von EDV-Anwendern im beruflichen Umfeld (Textverarbeitung, Groupware, Buchhaltung, ...)



http://ClubEducation.at/

- Plattform für IT-Ausbildung
- Unterstützung von IT-Lehrern und Trainern in Aus- und Weiterbildung

http://ClubDev.net/

- Plattform für Software-Entwickler
- Das Netzwerk für Programmierung, Softwarearchitektur, Web- und Anwendungsdesign

3 Mitgliederverwaltung

Die Mitgliederverwaltung erreichen Sie über das Clubportal.

Adresse: *http://www.clubcomputer.at/* ➢ ***SiteLogin***

Benutzername	**ClubPortalUsername**
Passwort	**ClubPortalPassword**

➢ ***ClubComputer*** ➢ ***Mitgliedsdaten***

(oder direkt: *http://www.clubcomputer.at/iportalx/cc_mitgliedsdaten.asp*)

Die Mitgliedsdaten sind unterteilt in die Bereiche

- ***Stammdaten***
- ***Firmendaten*** (optional)
- ***Clubdaten*** (Mitgliedsnummer, PersNum, Mitgliedschaften, Mitgliedsart)
- ***Verrechnung*** (Rechnungen für Nicht-Helm-Benutzer)
- ***Internet***: **ClubPortalUsername**, **ClubPortalPassword**.
Hier können Sie auch eine Homepage eintragen, die dann auf der Seite *http://www.clubcomputer.at/iportalx/cc_member_webs.asp* erscheint.

ClubPortalPassword: Wenn Sie das Passwort ändern, bitte ändern Sie das Passwort gleichartig auch in Helm (siehe 4) und DotNetNuke (siehe 5).

Die folgenden Daten haben wir von Ihnen gespeichert:

Anrede	Bereich "Stammdaten"
Titel	Bereich "Stammdaten"
Vorname*	Bereich "Stammdaten"
Name*	Bereich "Stammdaten"
Firma	Bereich "Stammdaten"

http://www.clubcomputer.at/

Straße*	Bereich "Stammdaten"
Postleitzahl*	Bereich "Stammdaten"
Ort*	Bereich "Stammdaten"
Land*	Bereich "Stammdaten"
Vorwahl	Bereich "Stammdaten"
Telefon	Bereich "Stammdaten"
VorwahlHandy	Bereich "Stammdaten"
TelefonHandy	Bereich "Stammdaten"
EMailAdresse*	Bereich "Stammdaten" und "Internet"
ClubPortalUsername*	Bereich "Internet" (kann nicht geändert werden)
ClubPortalPasswort*	Bereich "Internet"

Bitte nehmen Sie Änderungen dieser Daten auf der Adresse *http://www.clubcomputer.at/* selbst vor, damit Sie unsere Zusendungen erreichen können. Änderungen der Anschrift und E-Mail sind unbedingt erforderlich

4 Webressourcen (Helm)

Mit Ihrer Mitgliedschaft verfügen Sie über eine eigene Domäne mit 25 MB Speicherplatz mit Ftp-Zugang und 5 E-Mail-Adressen (à 50 MB Speicherplatz) mit Virenschutz und Spamfilter. Der Webspace ermöglicht auch die Erstellung dynamischer Webseiten. Die Mailboxen können auch über ein Webinterface abgefragt werden. Die genaue Ausstattung des Webspace finden Sie unter **Punkt 12**.

Dieser Speicherplatz wird auf Anfrage frei geschaltet.

Wenn für die Verwaltung Ihrer Inhalte 25 MB Webspace nicht ausreichen, laden wir Sie ein, das nächst größere Hosting-Paket zu buchen.

Wenn Sie die Webressourcen (Gratis-Domain und Gratis-Webspace und Gratis-E-Mail-Adresse) frei schalten lassen, erhalten Sie einen Account im Verwaltungsprogramm Helm zur Administrierung.

Ab diesem Zeitpunkt erfolgt auch die Rechnungslegung für die Mitgliedschaft und eventuelle Rechnungen für erweiterte Dienste **(siehe 17)** über diesen Account. Wenn eine Rechnung im System generiert wird, erhalten Sie eine Verständigung per E-Mail.

4.1 Verwaltungsaccount

Verwaltungsprogramm Helm: *http://helm.ccc.at/*

HelmUsername	Der Username wird in den meisten Fällen dem Benutzernamen ClubPortalUsername der Mitgliederverwaltung gleichgesetzt
HelmPasswort	Sollten Sie das Passwort vergessen haben, gibt es dafür eine Zusendemöglichkeit.

Wählen Sie die Benutzersprache (im folgenden Text wird die englische Schreibweise benutzt) und das Layout. Mit *"Remember Me"* werden Sie auf Ihrem PC automatisch eingeloggt. Wenn Sie das Passwort vergessen haben, können Sie es sich mit *"Click Here if you have lost your logon details"* an Ihre E-Mail-Adresse zusenden lassen.

4.2 Domäne

Ihre Gratis-Domäne **MemberDomain** hat die Form `<name>.member.ccc.at` oder `<name>.member.pcc.ac`, wobei `<name>` Ihr Benutzername in der Clubverwaltung ist.

Helm ➢ Einloggen ➢ Domains ➢ MemberDomain

Ihr Webspace ist http://**MemberDomain**/

Bei der Einrichtung existiert nur die Seite Seite `_holding.htm`, die einen allgemeinen Hinweis enthält.

Helm ➢ Domains ➢ MemberDomain ➢ File Manager

Mit dem *File Manager* können Sie Dateien Ihres Webs mit dem Browser editieren.

Der Webspace unterstützt die Skriptsprachen ASP, ASPX, PHP und Perl sowie die Datenbanken Access, MySql und MSSQL. MySql ist in höherwertigen Mitgliedskategorien verfügbar **(siehe 12)**.

Als Startdokument speichern Sie eine Datei `default.htm` oder `default.asp` oder `default.php` oder `default.aspx` im Verzeichnis `wwwroot` Ihres Webspace.

Die folgenden Angaben wiederholen sich für jede Domäne, die Sie verwalten. Die erste Domäne ist kostenlos und Bestandteil der Mitgliedschaft.

MemberDomain	Das ist Ihre Gratis-Domäne. Sie können im Rahmen erweiterter Module auch weitere Domänen verwalten, dann wiederholen sich die folgenden Angaben für jede Domäne. Die Gratis-Domäne bietet Platz für 25 MB.

4.2.1 Ftp-Server

Beim Anlegen von Webspace wird automatisch auch ein Ftp-Server angelegt, dessen **FtpUsername** gleich dem Domänennamen ist und dessen Passwort **FtpPasswort** gleich dem HelmPasswort ist. Speziell bei gemeinsamer Nutzung von Ftp-Zugängen ist es ratsam, das Ftp-Passwort zu ändern und nur dieses geänderte Passwort weiterzugeben.

Helm ➢ Domains ➢ MemberDomain ➢ Ftp Accounts

FtpServer	Die Inhalte werden mit Ftp auf diesen Server übertragen.

4.2.1.1 Ftp-Account

FtpUsername	Die Übertragung zum Ftp-Server erfolgt mit einer eigenen Identifikation. In erweiterten Mitgliedskategorien kann es auch mehrere Ftp-User geben.
FtpPasswort	Das Ftp-Passwort können Sie selbst über die Helm-Oberfläche einstellen

In höherwertigen Hosting-Paketen können mehrere Ftp-Accounts angelegt werden, daher kann es mehrere Ftp-Identifikationen geben. Den Ftp-Accounts können verschiedene Zugriffsrechte zugewiesen werden.

4.2.2 Mail-Server

Sie verfügen mit jeder Domäne über einen eigenen Mailserver.

MailServer	Mit der Gratisdomäne erhalten Sie auch einen Mailserver auf dem Sie bis zu 5 E-Mailboxen definieren können. Jede Mailbox bietet Platz für 50 MB.

4.2.2.1 Mailbox

Sie verfügen mit jeder Domäne über mehrere Mailboxen. (Bei der Gratis-Domäne sind 5 Mailboxen inkludiert).

MailboxUsername	Der Username ist identisch mit der Mail-Adresse und dient auch zur Abfrage der Mailbox mit dem Webinterface Mailenable (*http://mailenable.ccc.at/*) MailUsername: MailboxName (z.B. `mail@<name>.member.ccc.at` oder `mail@<name>.member.pcc.ac`)
MailboxPasswort	Der Anfangswert für das MailboxPasswort ist das HelmPasswort, es kann aber über das Interface für jede Mailbox getrennt eingestellt werden. Speziell bei gemeinsamer Nutzung von Mail-Accounts ist es ratsam, das Mailbox-Passwort zu ändern und nur dieses geänderte Passwort weiterzugeben.

Bei Einrichtung des Webspace wird automatisch auch eine Mailbox `mail@...` angelegt, die als *"Catch All"*-Mailbox funktioniert, d.h. sie empfängt alle Mails an die die Domäne, auch wenn der Empfänger nicht `mail@...` ist.

Helm ➢ Domains ➢ MemberDomain ➢ E-Mail Accounts

Sie können die bestehende Mailbox `mail@...` nutzen oder löschen und unter einem anderen Namen neu anlegen, z.B. `Vorname@MemberDomain`.

Die Mailboxen 2 bis 5 sind frei definierbar

Um Spam zu reduzieren, sollten Sie die Einstellung *"Set as Catch All Account"* deaktivieren oder in einer dafür reservierten Mailbox einschalten. Mails, die nicht an eine konkrete Adresse gerichtet sind, werden verworfen. Es empfiehlt sich auch, gängige Adressen wie `office@...` oder `info@...` zu vermeiden und mit konkreten Namen zu arbeiten.

Eine grundsätzliche Diskussion des Spam-Problems und dessen Bekämpfung auf Ihrem Mailserver finden Sie hier:

Spam-Bekämpfung und Virenschutz	PCNEWS-101, Seite 7 *http://pcnews.at/?id=pcn101000700*

Mail kann sowohl über einen Mail-Client (POP3/IMAP) **(siehe 4.2.2.2)** oder über ein Webmail-Interface **(siehe 4.2.2.3)** abgerufen werden.

4.2.2.2 POP3-Zugang (Outlook)

Konfigurieren Sie Ihrem Mailer wie folgt:

MailServer	SMTP/POP3-Server: (mail.<name>.member.ccc.at oder mail.<name>.member.pcc.ac)
MailboxUsername	z.B.:mail@<name>.member.ccc.at oder mail@<name>.member.pcc.ac
MaiboxPasswort	

Weitere Einstellungen:

Ja	*Postausgangsserver erfordert Authentifizierung*
Ja	*Dieselben Einstellungen wie Posteingangsserver*
Nein	*gesicherte Kennwortauthentifizierung*

4.2.2.3 Webmail-Zugang (Browser)

http://mailenable.ccc.at/

MailboxUsername	mail@<name>.member.ccc.at oder mail@<name>.member.pcc.ac
MaiboxPasswort	MailboxPasswort

4.2.3 Frontpage--Account

Sie können mit Ihrem Webspace auch mit Frontpage kommunizieren.

FrontpageUsername	Der Frontpage-Username wird vom System vorgegeben und endet mit _fp
FrontpagePasswort	

4.2.4 Datenbanken

4.2.4.1 MySQL-Datenbank

In erweiterten Mitgliedskategorien können Sie auch eine MySQL-Datenbank betreiben. In diesem Fall erhalten Sie die folgenden Zugangsdaten:

MySQLDatenbankname	Im Allgemeinen gleich dem Domänennamen
MySQLUsername	
MySQLPasswort	

Es gibt sowohl einen Server für die Version MySQL-3 als auch MySQL-4. Die Einstellung der Zugangsdaten ist in beiden AUswahlmöglichkeiten gleich. Verschieden ist die Administration der Datenbank.

Verwaltung MySQL-3	*http://dbsrv01.ccc.at/mysql/*
Verwaltung MySQL-4	*http://dbsrv03.ccc.at/mysql/*

Die Verwaltung der Datenbank erfolgt über . Beim Login mit **MySQLUsername** und **MySQLPasswort** wird die Datenbank **MySQLDatenbankname** automatisch angezeigt.

4.2.4.2 MS-SQL-Datenbank

In einem optionalen Paket können Sie auch eine MySQL-Datenbank betreiben. In diesem Fall erhalten Sie die folgenden Zugangsdaten:

MSSQLDatenbankname	Im Allgemeinen gleich dem Domänennamen
MSSQLUsername	
MSSQLPasswort	
Verwaltung-MS-SQL	*http://dbsrv01.ccc.at/SqlWebAdmin/*

Beim Login mit **MSSQLUsername** und **MSSQLPasswort** wird die Datenbank **MSSQLDatenbankname** automatisch angezeigt.

4.3 Weitere Möglichkeiten

In der Helm-Verwaltung können Sie neben Ihrer persönlichen Domäne **MemberDomain** in Erweiterten Mitgliedskategorien **(siehe 12, 13, 14, 15, 16)** auch beliebige weitere Domänen mit einem optionalen Hosting-Plan betreiben.

4.4 Dokumentation

Domänenverwaltung	PCNEWS-88, S.10 *http://pcnews.at/?id=pcn88001000*
Hosting-Plans	PCNEWS-89, S.11 *http://pcnews.at/?id=pcn89001100*
Hosting-Plan "Class"	PCNEWS-89, S.14 *http://pcnews.at/?id=pcn89001400*
PayPal	PCNEWS-89, S.16 *http://pcnews.at/?id=pcn89001600*
Secure Folder	PCNEWS-89, S.19 *http://pcnews.at/?id=pcn89001900*
Datenbanken	PCNEWS-89, S.20 *http://pcnews.at/?id=pcn89002000*
Dom.-alias & Subdomäne	PCNEWS-90, S.20 *http://pcnews.at/?id=pcn90002000*
Clubangebot	PCNEWS-91 *http://pcnews.at/?id=pcn91*

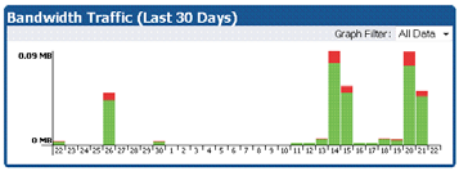
Online Version *http://pcc.ac/?id=helm* und *http://pcc.ac/?id=support*

4.5 Unterstützung für Ihr Web

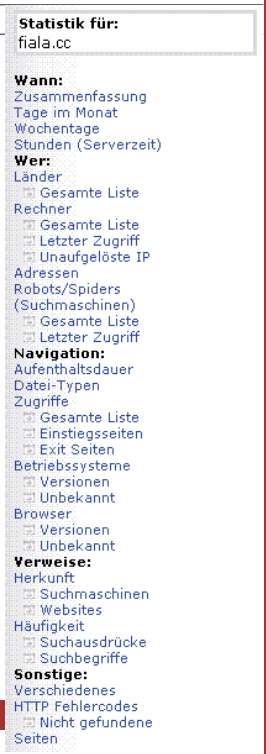
Auf *http://demo.pcc.ac/* gibt es Programmierbeispiele, die speziell für unseren Server adaptiert worden sind. Hier finden Sie auch Unterlagen zu einigen unserer Seminare.

4.6 Zugriffsstatistiken

Die Verwaltungsoberfläche verfügt für jede Domäne im Menüpunkt ***Statistik*** über eine einfache Möglichkeit, die Zugriffe zu einem Web anzuzeigen.



Weiters ist es möglich, eine erweiterte Auswertung der Zugriffe durchzuführen. Das geschieht durch Aktivierung der Checkbox ***"Erweiterte Statistiken AWStats"***. Ab diesem Zeitpunkt wird die einfache Auswertung ausgeschaltet und die erweiterte Auswertung eingeschaltet. Um die erweiterten Auswertungen zu sehen, muss man sich auf der Seite *http://awstats.ccc.at/* einloggen. Dazu verwendet man die Ftp-Identifikation und gibt danach die Domäne ein, deren Zugriffsstatistik man sehen möchte. Eine Übersicht über die Auswertungen gibt das Menü.



5 Portalprogramm (DotNetNuke)

Zur vereinfachten und datenbankgesteuerten Erstellung von Internetseiten können Sie auf Ihrer Domäne das Portalprogramm "DotNetNuke" einrichten lassen.

http://**DnnDomain**/

Für den Betrieb eines Portals mit dem Programm DotNetNuke müssen Sie sich zuerst eine Gratis-Domäne einrichten lassen **(siehe 4)** oder – wenn Sie eine eigene Domäne betreiben wollen - eine kostenpflichtige Domäne nach Wahl **(siehe 12, 13)**. Danach können wir Ihnen ein eigenes, kostenloses Portal einrichten. Sie erhalten folgende Zugangsdaten:

DnnDomain	Unter dieser Adresse erreichen Sie Ihr Portal (z.B. http://portal.<name>.member.ccc.at/ oder http://portal.<name>.member.pcc.ac/ oder http://portal.<IhreDomain>/
DnnAdminUsername	Das ist Ihr Administrator-Account. Im Allgemeinen ist der DnnAdminUsername gleich dem Domänennamen (<name>.member.ccc.at oder <name>.member.pcc.ac).
DnnAdminPasswort	Mindestens 6 Stellen
DnnPortalID	Diese Zahl brauchen Sie, um Dateien Ihres Portals ansprechen zu können.

5.1 Datenverzeichnis

http://**DnnDomain**/Portals/**DnnPortalID**/

http://www.clubcomputer.at/

Die im Datenverzeichnis befindlichen Inhalte können zwar nicht direkt über einen Browser abgerufen werden (Meldung: *"Auflistung im Verzeichnis verweigert"*), Sie können aber alle dort befindlichen Dateien in Webseiten über Links erreichen und über den Dateimanager (*Einloggen ➢ Administrator ➢ Filemanager*) bearbeiten und neue Dateien dorthin uploaden.

5.2 Portalstruktur

Bei Einrichtung eines Portals gibt es die einzige Seite *"Home"*. Sie ist für alle Benutzer sichtbar. Die Verwaltungsseiten sind nur für Administratoren sichtbar. Die Sichtbarkeit weiterer Seiten stellt man als Administrator selbst ein. Die folgende Tabelle zeigt die Seiten, die Ihnen als Portal-Administrator zur Verfügung stehen.

Home *(Home)*	Diese Seite ist der Startpunkt für Ihren Inhalt. Es können beliebig viele, beliebig verschachtelte Inhaltsstrukturen errichtet werden.
Administrator *(Admin)*	Diese und die folgenden Seiten sieht nur der Administrator
Portaleinstellungen *(Site Settings)*	Hier werden die Grundeinstellungen für das Portal festgelegt
Seiten (Menüstruktur) *(Pages)*	Bearbeitung der Anordnung der Inhaltsseiten in einer Menüstruktur
Benutzergruppen *(Security Roles)*	Gruppierung der Benutzer in Benutzergruppen mit verschiedenen Rechten
Benutzerkonten *(User Accounts)*	Bearbeitung der Benutzerkonten
Bannerwerbung *(Vendors)*	Definition von Werbeanbietern und deren Banner
Zugriffsprotokoll *(Site Log)*	Protokoll der Zugriffe zu Seiten
Mailing *(Newsletters)*	Mailversand an eingetragene Benutzer
Dateimanager *(File Manager)*	Bearbeitung und Upload von Dateien
Papierkorb *(Recycle Bin)*	Wiederherstellung irrtümlich gelöschter Module und Seiten
Ereignisprotokoll *(Log Viewer)*	Fehlermeldungen, die auf Fehlfunktionen der Module verweisen.
Seitenlayouts *(Skins)*	Aussehen des Portals und einzelner Seiten
Sprachen *(Languages)*	Festlegung der Sprachen, die beim Portal zu Verfügung stehen
Authentifizierung *(Authentication)*	Art der Authentifizierung

5.3 Dokumentation

CC|DNN	PCNEWS-99, Seite 8 http://pcnews.at/?id=pcn99000801
DotNetNuke Kurzfassung	PCNEWS-99, Seite 18 http://pcnews.at/?id=pcn99000801
DotNetNuke	PCNEWS-99, Seite 19 http://pcnews.at/?id=pcn99001900
DotNetNuke Links	PCNEWS-99, Seite 29 http://pcnews.at/?id=pcn99002900
DotNetNuke Layout	PCNEWS-99, Seite 30 http://pcnews.at/?id=pcn99003000
Module, Links, Hersteller	http://dnn.pcnews.at/

Bitte registrieren Sie sich als Portaladministrator auf der Seite http://dnn.pcnews.at/. Sie erhalten damit fallweise Informationen über Aktualisierungen des Portalprogramms. Auf diesen Seiten finden Sie Informationen, Links, und ein Verzeichnis aller installierten Module.

Eine umfassende Sammlung weitergehender Links finden Sie unter http://dnn.pcnews.at/tabid/1670/Default.aspx

Dokumentation der Version 3.2.2:
http://dnn.pcnews.at/tabid/5280/Default.aspx

Aktuell installiert ist die DotNetNuke-Version 4.3.6

6 Unterrichtsmittelsammlung

Was an EDV-Material anfällt, sammeln wir unter http://lehren.pcc.ac/ in den Fachgebieten:

Allgemeinbildung ● Anwendungen ● BS Windows ● Computersprachen ● Datenbanken ● Elektronik ● Grafik ● HTL ● Informatik ● IT-Grundlagen ● Links ● Lustiges ● Mikrocontroller ● Multimedia ● Netzwerktechnik ● Office ● Personal Computer ● Projektmanagement ● Serverprodukte ● Telekommunikation

7 Moodle Testinstallation

Viele Lehrer benutzen das System Moodle zur Gestaltung Ihres Unterrichts über das Internet. Wir stellen Ihnen unter http://moodle.pcnews.at/ eine Übungsplattform zur Verfügung, die Sie für Versuche verwenden können. Bitte melden Sie sich bei Bedarf dort als neuer User an und schreiben Sie danach eine Mail an pcnews@pcnews.at, damit wir Sie als *"Kurs-ersteller"* upgraden können.

7.1 Dokumentation

Moodle Testinstallation	PCNEWS-95, Seite 6 http://pcnews.at/?id=pcn95000600
CC|Moodle	PCNEWS-99, Seite 9 http://pcnews.at/?id=pcn99000901

8 FAX-Gateway

ClubComputer bietet seinen Mitgliedern die Möglichkeit, eine eigene Faxnummer zu erhalten.

FAX-Klappe	+43-1-6009933-8xxxx

Über unser FAX-Gateway können Sie persönliche Faxe ohne Faxgerät bzw. zusätzliche Hardware oder Telefonleitung einfach empfangen und als PDF per E-Mail zugestellt bekommen. Dieser Dienst ist für Clubmitglieder gratis.

Die Telefonnummer ist unsere Clubtelefonnummer mit einer 5-stelligen Klappe (+43-1-6009933-8xxxx). Wir empfangen das Fax für Sie. Es wird Ihnen als PDF *(Adobe Portable Document Format)* per E-Mail zugestellt. Sie benötigen dafür keine Telefonleitung, kein Fax-Gerät, keine Hardware nur eine E-Mail-Adresse und einen kostenlosen PDF-Reader.

Um diesen Dienst aktivieren zu lassen, senden Sie bitte eine E-Mail an support@ccc.at; wir aktivieren Ihre persönliche Fax-Nummer gerne.

9 Clubzeitung PCNEWS

Sie erhalten 5x pro Jahr unsere Clubzeitschrift PCNEWS. Ältere Ausgaben finden Sie auf der Homepage von PCNEWS im PDF-Format: http://pcnews.at/

9.1 Gesamtverzeichnis

100 Ausgaben PCNEWS	PCNEWS-100, Seite 23 http://pcnews.at/?id=pcn100002300
Ausgaben	PCNEWS-100, Seite 24 http://pcnews.at/?id=pcn100002400
Herausgeber	PCNEWS-100, Seite 33 http://pcnews.at/?id=pcn100003300
Inserenten	PCNEWS-100, Seite 33 http://pcnews.at/?id=pcn100003300
AutorInnen	PCNEWS-100, Seite 36 http://pcnews.at/?id=pcn100003600
Inhalt	PCNEWS-101, Seite 25 http://pcnews.at/?id=pcn101002500

9.2 PCNEWS-Ausgaben online

Alle Ausgaben der PCNEWS ab Nummer 30 sind in einer PDF-Version (und viele Artikel auch in einer Html-Version) online verfügbar. Sie finden die Ausgabe so:

http://pcnews.at/

9.2.1 "By click"

Tabulator im linken Frame auf *"12.."*

➢ *Inside* ➢ *Ausgaben* ➢ *Nummer wählen* ➢ *Artikel wählen*

9.2.2 Nach Anfangsbuchstaben des Titels

Tabulator im linken Frame auf *"AB.."*

Anfangsbuchstaben wählen ➢ *Artikel wählen*

9.2.3 Suchbegriff

Tabulator im linken Frame auf *"??.."*

Suchbegriff eingeben ➢ "Go" klicken

9.2.4 History

Tabulator im linken Frame auf *"Hist.."*

bereits besuchte Seite wählen

9.2.5 Ausgabe direkt angeben

Tabulator im linken Frame auf *"12.."*

`http://pcnews.at/?id=pcn<n>`

wobei <*n*> die Heftnummer ohne führende Nullen ist.

9.2.6 Artikel direkt angeben

Tabulator im linken Frame auf *"12.."*

`http://pcnews.at/?id=pcn<n><s><i>`

<n> Heftnummer ohne führende Nullen;

<s> Seite vierstellig mit führenden Nullen;

<i> fortlaufende Nummer für mehrere Artikel auf einer Seite, zweistellig mit führenden Nullen, Default 00.

Beispiel: Artikel *"Helm-Universum"* in Heft PCNEWS-90, Seite 7.

`http://pcnews.at/?id=pcn900000700`

9.2.7 Hilfe

Tabulator im linken Frame auf *"?"*

9.2.8 Sitemap

`http://pcnews.at/?id=sitemap`

Gesamtdarstellung des PCNEWS-Webs

9.2.9 Suche nach Kapitel

`http://pcnews.at/?id=kapitel`

ohne Frame:

`http://pcnews.at/list.aspx?show=kapitel`

Direkt Kapitel ELEKTRONIK ausgeben

`http://pcnews.at/list.aspx?show=kapitel&n=ELEKTRONIK`

9.2.10 Suche nach Autor

`http://pcnews.at/?id=autoren`

`http://pcnews.at/?id=autorenartikel`

Ohne Frame:

`http://pcnews.at/?list.aspx&show=autorenartikel`

Artikel eines bestimmten Autors

`http://pcnews.at/?list.aspx&show=autorenartikel&n=1221`

Jeder Artikel wird zuerst im PDF-Format angezeigt; über weitere Symbole können auch die HTML-Version (Browser-Sysbol), Zusatzinformationen (Link-Symbol) und ergänzende Dateien (Zip-Symbol) downgeloadet werden.

Ein Gesamtverzeichnis aller PCNEWS-Artikel der Ausgaben 1 bis 100 finden Sie in PCNEWS-100, ab Seite 23 und in PCNEWS-101, Seite 25 oder bei der Webversion dieses Artikels.

10 Skripten und Datenträger

Skripten, die für Unterrichtszwecke, für unseren Seminarbetrieb und für die eigene Weiterbildung verwendet werden können, bestellen Sie bitte bei `http://www.adim.at/`

38 (SKRIPTUM)	Turbo Pascal (Borland)
39 (SKRIPTUM)	RUN/C Classic
40 (SKRIPTUM)	Turbo-C (Borland)
41-3 (SKRIPTUM)	Turbo/Power-Basic
43-2 (SKRIPTUM)	DOS
43-3 (SKRIPTUM)	DOS und Windows
47 (SKRIPTUM)	Turbo-Pascal (Borland)
49 (SKRIPTUM)	Quick-Basic (Microsoft)
50 (SKRIPTUM)	C++ (Borland)
53-3 (SKRIPTUM)	AutoCAD I (2D-Grafik)
53-5 (SKRIPTUM)	AutoCAD I (2D-Grafik)
54 (SKRIPTUM)	AutoCAD II (AutoLisp+Tuning)
55 (SKRIPTUM)	AutoCAD III (3D-Grafik)
56 (SKRIPTUM)	Grundlagen der Informatik
61 (SKRIPTUM)	Visual Basic (Microsoft)
63 (SKRIPTUM)	Windows und Office
81 (SKRIPTUM)	Linux
191 (SKRIPTUM)	Angewandte Informatik I
192 (SKRIPTUM)	Angewandte Informatik II
201, 202 (SKRIPTUM)	Word I, Word II
203 (SKRIPTUM)	Excel
205, 206 (SKRIPTUM)	Access I, Access II
221 (SKRIPTUM)	HTML
222 (SKRIPTUM)	HTML und CSS
223 (SKRIPTUM)	JavaScript
227 (SKRIPTUM)	VB.NET
231, 232 (SKRIPTUM)	Photoshop I, Photoshop II
237, 238 (SKRIPTUM)	Dreamweaver I, Dreamweaver II
110 (CD)	Best Of VoIP
111 (DVD)	All About VoIP

10.1.1 Dokumentation

CC|Skripten	PCNEWS-99,.Seite 9 `http://pcnews.at/?id=pcn99000900`

11 Clubkartenangebote

11.1 Seminare

`http://www.clubcomputer.at/akademie/`

Auskunft `georg.tsamis@clubcomputer.at`

Sie können Seminare mit wechselnden Inhalten besuchen (Unkostenbeitrag).

- HTL-Wien 3 Rennweg 89b
- jeweils 17:00/18:00-21:00.

Seminarthemen der letzen Jahre

2008/09: siehe Übersicht in diesem Heft

2007/08: Windows Vista, Office 2007 (Word, Excel, PowerPoint, Outlook), Visio 2007 Einführung, GNU/Linux (Grundlagen, Installationsparty, Aufbau), Digitale Fotografie und Video, Photoshop für Fotografen, WebDesign, Homepage mit DotNetNuke erstellen, Pocket PC (Grundlagen, Fortgeschrittene), Datenbanken mit Visual CE 10, .NET Development (Visual Studio 2008)

2005/06: Professionelle Amateur-Fotografie mit Modell, Datenbanken auf dem Pocket PC mit Visual CE 10 , PocketPC Grundlagen - Teil 1, PocketPC Fortgeschrittene - Teil 2, VBA Workshop, DotNetNuke, VBA Programmierung mit Access, Video-Schnitt für Fortgeschrittene (Adobe Premiere), VBA Programmierung mit Word, Video-Schnitt für Anfänger (Adobe Premiere), Einführung in die VBA Programmierung

2004/05: Einführung in die VBA Programmierung, Fotografie & Photoshop, Microsoft Access, Datenbanken am Clubwebspace, ASPX, PHP, ASP, Microsoft Access, Websites mit Dreamweaver und Photoshop, Websites mit Frontpage, Photoshop fürs Web

2003/04: C# und VB.Net, Adobe Photoshop für Fotografen, Datenbanken, Adobe Photoshop Grundlagen, Websites ohne Programmierung

11.2 Clubtreffen

`http://www.clubcomputer.at/clubabend/`

11.2.1 Veranstaltungsorte

- Club217, Ottakringerstraße 217, 1160 Wien (erreichbar mit Straßenbahn J oder U3/S45 Station Ottakring)
- HTL Wien3, Rennweg 89b (erreichbar mit Straßenbahn 71)

11.2.2 Themen

- ClubPocketPc: Ottakring, erster Donnerstag im Monat
- ClubSystem: Rennweg, zweiter Mittwoch im Monat, stundenplanabhängig!)
- ClubDigitalHome: Ottakring, dritter Donnerstag im Monat

12 Webhosting (Erweitertes Angebot)

Bereich	Detail	DNSnly	Park	Lite	Mini	Midi	Maxi
Hostingkosten	Preis (Euro/Monat)	0,-	0,83	1,60	4,20	7,30	17,10
	Preis (Euro/Jahr)	0,-	0,96	19,20	50,40	87,60	205,20
Domäne	Domänen (Virtueller Server)	1	1	1	1	1	1
	Domänen-Alias	10	10	10	10	50	100
	Sub-Domäne		10		1	200	500
Daten	Platte (MB)	1	1	25	250	1000	2000
	Daten/Monat (MB)	fair use	fair use	fair use	fair use	fair use	fair use
Ausstattung	Betriebssystem	Win2003	Win2003	Win2003	Win2003	Win2003	Win2003
	Verwaltung	Helm	Helm	Helm	Helm	Helm	Helm
	DNS-Editor	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	Web Schedules					1	1
	Custom Error Pages				✓	✓	✓
	WebForwarding		✓	✓			
	DefaultDocs				✓	✓	✓
	Benutzerderfinierte Fehlerseiten				✓	✓	✓
	MIME-Editor				✓	✓	✓
	Statistik			✓	✓	✓	
	Erweiterte Statistik AWSTATS			✓	✓	✓	
	DotNetNuke				1	1	1
Verzeichnisse	Virtuelles Verzeichnis		10	1	1	1	50
	Secure Folder			1	✓	✓	✓
Sprachen	ASP		✓	✓	✓	✓	✓
	ASPX			✓	✓	✓	✓
	CGI-BIN			✓	✓	✓	✓
	Perl			✓	✓	✓	✓
	PHP			✓	✓	✓	✓
Upload/Edit	Ftp-User			1	1	5	4
	Frontpage-User				✓	✓	✓
	File Manager		✓	✓	✓	✓	✓
Datenbank	Datenbank Access				✓	✓	✓
	Datenbank MS-SQL				1	1	1
	Datenbank MySql-4				1	1	1
	Datenbank MySql-5				1	1	1
	ODBC-Name				1	2	2
	Datenbank-User				2	2	2
E-Mail	Mailbox (POP3)		5	5	25	50	100
	Speicher/Box (MB)		50	50	50	50	50
	Auto-Responder		✓	✓	✓	✓	✓
	Webmail		✓	✓	✓	✓	✓
	Catch All Adresse		✓	✓	✓	✓	✓
	Forward, Alias		2	5	25	100	200
	Store & Forward		✓	✓	✓	✓	✓
	Spamfilter		✓	✓	✓	✓	✓
	Virenscan		✓	✓	✓	✓	✓
	Multiple Recipient		0	1	1	5	10
	Multiple Recipient Limit		0	5	10	100	1000

Mitglieder verfügen im Rahmen ihrer Mitgliedschaft über den Hosting-Plan **Lite** und erhalten dazu kostenlos eine Subdomäne `http://<name>.member.ccc.at/`. Weitere Hosting-Plans und Domänennamen können bestellt werden. Jeder Hosting-Plans kann eine Domäne hosten. Domänennamen werden für die Dauer eines Jahres gemietet. Der Club bietet auch kostenlose Subdomänennamen an.

Es ist möglich, beliebige weitere Domänen zu verwalten und auch die dazu erforderlichen Hosting-Pakete mit mehr Möglichkeiten auszurüsten (Mehr Speicherplatz, mehr E-Mail-Adressen) (Mini, Midi, Maxi).

Um ein erweitertes Hosting-Paket zu bestellen, verwenden Sie in Helm die Option *"Packages"* ➤ *Add New*. Das Paket wird nach Zahlungseingang frei geschaltet. Schnell geht es, wenn Sie die Zahlungs-Option *"PayPal"* benutzen. Die verfügbare Bandbreite wird nicht beschränkt.

DNSonly	0,00€ (fair use)
Park	9,96€ (fair use)
Lite (25MB)	19,20€ (fair use)
Mini (250MB)	50,40€ (fair use)
Midi (1000 MB)	87,60€ (fair use)
Maxi (2000 MB)	205,20€ (fair use)

12.1 Dokumentation

Webhosting	PCNEWS-99, Seite 8 http://pcnews.at/?id=pcn99000700

13 Domain-Hosting (Erweitertes Angebot)

Um eine Domäne zu bestellen, verwenden Sie in Helm die Option ***Packages ➢ Add New***, das Paket wird nach Zahlungseingang frei geschaltet, danach die Option ***Domains ➢ Add New ➢ Registration required***. Schnell geht es, wenn Sie die Zahlungs-Option *"PayPal"* benutzen. Ob ein Domänenname verfügbar ist, können Sie mit folgender Seite feststellen:

http://www.ccc.at/cc-communications/domains/domain_neu1.asp

Wunschname	Domäne	Subdomäne	ProJahr
<name>	.ac		49,90€
<name>		.member.pcc.ac	0,00€
<name>	.at		17,90€
<name>		.co.at	17,90€
<name>		.iam.at	0,00€
<name>		.or.at	17,90€
<name>		.member.ccc.at	0,00€
<name>	.biz		9,90€
<name>	.bz		25,90€
<name>	.cc		19,90€
<name>	.com		9,90€
<name>	.eu		17,90€
<name>	.info		9,90€
<name>	.mn		49,90€
<name>	.mobi		19,90€
<name>	.name		9,90€
<name>	.net		9,90€
<name>	.org		9,90€
<name>	.tv		29,90€
<name>	.uk		9,90€
<name>	.us		9,90€
<name>	.ws		9,90€

Als Besitzer einer Domäne können Sie über über die Funktion ***Subdomäne*** in der Helmverwaltung in den Paketen ***Mini, Midi, Maxi*** weitere untergeordnete Webs anlegen. Beispiel: Sie besitzen die Domäne `mueller.com`, dann können Sie weitere unabhängige Webs wie `martha.mueller.com`, `walter.mueller.com` usw. anlegen und unabhängig vom Stammweb, das man mit `mueller.com` und `www.mueller.com` ansprechen kann, anlegen.

14 Einwahl (Erweitertes Angebot)

ClubComputer bietet eine Modem-Einwahl ins Internet an, die im Umland von Wien wegen des günstigen Internettarifs vorteilhaft genutzt werden kann.

CC|DialClub *http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?PID=13*

Für einen Einwahl-Account muss die Bezahlung über einen Bankeinzug erfolgen.

14.1 Leistungsbeschreibung

WebVersion: `/Dial/Leistungsbeschreibung_CCDialClub-200606.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/access/Leistungsbeschreibung_CCDialClub-200606.pdf

14.2 Bestellformular

http://www.ccc.at/cc-communications/access/CAT-CCDIALCLUB-BESTELLUNG.pdf

Webversion: `/Dial/CAT-CCDIALCLUB-BESTELLUNG.pdf`

14.3 Einstellungen

Einwahl Online-Tarif	0804-002222 (56k/V90 und ISDN)
Support	01-6009933-200 *support@ccc.at*
POP3-Server	pop3.ccc.or.at
SMTP-Server	smtp.ccc.or.at
DNS	Automatisch
Gateway	Standard-Gateway

14.4 Dokumentation

CC|DialCLub **PCNEWS**-99, Seite 05
http://pcnews.at/?id=pcn99000500

15 xDSL-Zugang (Erweitertes Angebot)

Für unsere Mitglieder in Wien und Linz bieten wir leistungsfähige Internet-Zugänge xDSL zu günstigen Konditionen

15.1 Kurzbeschreibung CC|Speed Club

- 1280/320kBit Nettobandbreite (entspricht ca. 1500/380 Brutto)
- Verfügbar in Wien und Linz
- 100 MB Webspace
- 25 E-Mail-Adressen
- 7 GB „fair-use" Download-Limit
- Keine Telekom-Grundgebühr
- Wählleitungszugang CC | Dial Club für unterwegs inklusive.
- Monatlich 44,90 EUR
- Modemkaution 100 EUR
- Keine Setup-Gebühr bei 24 Monatsbindung und vorhandener Telefonleitung.
- Keine gesonderte Download-Vergebührung bei Überschreitung des Limits. Nach 3 Monaten Aufforderung zum Upgrade.
- 8 statische IP-Adressen inklusive (5 davon nutzbar)
- Garantierte Nettobandbreite
- Keine gesperrten IP-Ports
- Festnetz-Telefonie (VoIP) mit Rufnummernmitnahme möglich
- Persönliche Betreuung

15.2 Leistungsbeschreibung

Webversion: `/xDSL/Produktblatt_CC_Speed_Club_v1.1f.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/access/Produktblatt_CC_Speed_Club_v1.1f.pdf

15.3 Bestellformular

Das Bestellformular dient auch gleichzeitig zum Bestellen einer VoIP-Verbindung.

Webversion: `/xDSL/CAT-CCSPEED-CLUB-BESTELLUNG_v1.1e.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/access/CAT-CCSPEED-CLUB-BESTELLUNG_v1.1e.pdf

15.4 Dokumentation

http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?PID=17
CC | Speed Club

CC|xDSL 1024 Club	**PCNEWS**-99, Seite 6 *http://pcnews.at/?id=pcn99000600*
CC|Speed Club	**PCNEWS**-101, Seite 8 *http://pcnews.at/?id=pcn101000800*

16 VoIP (Erweitertes Angebot)

Für Benutzer eines xDSL-Zugangs ist es möglich, über diese Leitung auch VoIP-Telefonie zu betreiben, wobei auch die bestehende Rufnummer mitgenommen werden kann. Es entfällt somit die Telekom-Grundgebühr. Die Kosten für die VoIP-Telefon-Verbindung sind ein Mindestumsatz von 9,90 € pro Monat. VoIP ist im Raum Wien und Linz verfügbar.

http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?PID=21

16.1 Leistungsbeschreibung

Webversion: `/Phone/Produktblatt_CC_Phone_v1.1a.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/telefonie/Produktblatt_CC_Phone_v1.1a.pdf

16.2 Bestellblatt

Es wird dasselbe Bestellblatt wie unter **Pkt. 15** verwendet.

16.3 Tarifblatt

Webversion: `/Phone/Tarifblatt_CC_Phone_v1.1.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/telefonie/Tarifblatt_CC_Phone_v1.1.pdf

16.4 Kündigung Teilnehmeranschluss

Webversion: `/Phone/Anschluss-Kuendigung-V1.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/access/Anschluss-Kuendigung-V1.pdf

16.5 Rufnummernmitnahme

Webversion: `/Phone/rufnummernportierung.pdf`

http://www.ccc.at/cc-communications/telefonie/rufnummernportierung.pdf

16.6 Dokumentation

http://www.clubcomputer.at/iportalx/page.asp?PID=17

Internet Telefonie	PCNEWS-101, Seite 5 http://pcnews.at/?id=pcn101000500

16.8 Administration

Die bestehende Festnetznummer kann auf den VoIP-Anschluss portiert werden. Gleichzeitig erhält der Benutzer auch eine 0720er-Nummer. Diese Nummer weist darauf hin, dass die Nummer nicht auf einer bestimmten Adresse gesucht werden kann.

Ein VoIP-Nutzer kann seinen Telefonanschluss konfigurieren. Er benutzt dazu die Adresse https://admin.sil.at/.

VoIPUsername	Format p123456.ccc
VoIPPasswort	(im Allgemeinen das ClubPasswort)

Folgende Einstellungen können vorgenommen werden:

- Telefonbucheintrag ja/nein
- Rufnummer-Unterdrückung ja/nein
- Hauptnummer wählen (Festnetz oder 0720-er Nummer)
- Rufumleitung (immer, bei Besetzt, bei Nichtabheben)
- Sprachbox DW-7 und -8 (Passwort und Weiterleitungs-E-Mail)
- Faxbox: DW-9 Text (Fax-Identifikation und Weiterleitungs-E-Mail)

16.9 Einstellungen

SIP-Server	sip.sil.at
Outbound Proxy	
SIP-UserID	**VoIPUsername**
Authenticate-ID	**VoIPUsername**
Authenticate-PW	**VoIPasswort**

17 Verrechnung

Die Mitgliedschaft bei ClubComputer kostet € 39,- pro Jahr und wird am 1.1. jedes Jahres fällig. Sie können die Rechnungen und Zahlungen jederzeit im Internet kontrollieren.

17.1 Verrechnung über das Clubportal

Wenn Sie Ihre Internet-Ressourcen über das Verwaltungssystem Helm noch nicht frei geschaltet haben, erfolgt die Verrechnung des Mitgliedsbeitrags über die Seite http://www.clubcomputer.at/ ➢ ***Einloggen*** ➢ ***ClubComputer*** ➢ ***Mitgliedsdaten*** ➢ ***Verrechnung***. Das Clubportal erlaubt keine Online-Überweisung, Sie müssen eine Banküberweisung mit Zahlschein durchführen oder uns zu einen Bankeinzug ermächtigen.

17.2 Verrechnung über Helm

Wenn Sie aber bereits unseren Webspace nutzen, erfolgt die Verrechnung über das Verwaltungsprogramm Helm http://helm.ccc.at/ ➢ ***Einloggen*** ➢ ***Billing***.

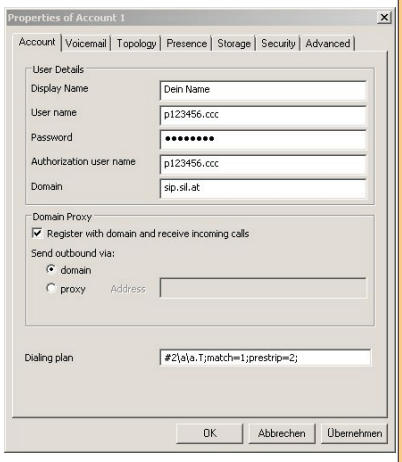
Das Verwaltungssystem sendet am 1.12. eine Benachrichtigung per E-Mail, dass der Jahresmitgliedsbeitrag für das nächste Jahr fällig ist. Sie können dann die Rechnung unter ***"Account Statements"*** abrufen und ausdrucken. Die Bezahlung kann über den Punkt ***"Make Payment"*** entweder mit PayPal (Kreditkarte) oder mit einer Banküberweisung erfolgen. Sie erhalten zur Jahreswende auch einen Zahlschein.

PayPal	PCNEWS-89, S.16 http://pcnews.at/?id=pcn89001600

Bitte beachten Sie auch die Möglichkeit eines Bankeinzugs.

VoIP am PC

Die einfachste Möglichkeit für Internet-Telefonie ist ein entsprechendes Programm am PC. Das Programm X-lite kann man unter http://www.counterpath.com/ kostenlos downloaden. Die Eigenschaften der kostenpflichtigen Versionen eye-Beam und Bria können Sie bei der Webversion dieses Artikel downloaden. eyeBeam ist jedenfalls erforderlich, wenn mehr als ein SIP-Provider angesprochen werden soll. Das PC-Telefon und ein gleichzeitig konfiguriertes SIP-Telefon können gleichzeitig benutzt werden.



Die wichtigsten Einstellungen finden sich in der Registerkarte ***Account***. Der Punkt ***Dialing Plan*** erlaubt eine Bearbeitung der gewählten Rufnummer in Abhängigkeit der Erfordernisse des jeweiligen Providers. Die weiteren Registerkarten sind folgendermaßen eingestellt:

Voicemail

ein	Check for voice mail

Topology

ein	Discover global address
ein	Discover server
ein	Enable ICE
aus	Manually specify range
never	Use XTunnels

Presence

Peer-to-Peer	Mode
300	Poll Time
300	Refresh Interval

Storage

Local	Storage method

Security

Automatic	Signalling Transport

Advanced

3600	Reregister every
20 / 180	Min. time / Max. time
ein	Send SIP keep-alives
ein	User port
aus / 60	Enable session timers / Session time
None	Session Timer Preference

Firewall

Wenn Sie eine Firewall benutzen, dann müssen folgende Ports freigeschaltet sein:

Port 5060	UDP und TCP
Port 50000-50500	UDP

Bei manchen Routern genügt es, das SIP-Protokoll freizuschalten.

Georgi Antonowitsch Gamow, dem Verfasser der Urknall-Theorie, zum 40. Todestag:

Am Anfang war der Knall?

Oskar Wagner

Ein irischer anglikanischer Theologe und Verfasser einer Vielzahl theologischer und historischer Werke, James Ussher (1581-1656), ermittelte Sonntag, den 23. Oktober 4004 v. Chr. als den Schöpfungszeitpunkt der Welt. Er leitete dieses genaue Datum aus den Angaben der hebräischen Bibel als wichtigster Grundlage ab. Aus heutiger Sicht mag Usshers Datum ungewöhnlich erscheinen, aber es lag recht genau in dem von den Gelehrten dieser Zeit ohnehin bereits akzeptierten Bereich und leitete sich aus dem „Buchstabenglauben" ab.

Im 18. Jahrhundert fanden Forscher immer mehr Hinweise, die mit der biblischen Schöpfungsgeschichte unvereinbar waren. Sie erkannten, dass für den Ablauf der geologischen Prozesse, die das heutige Aussehen der Erde bestimmten, viele Millionen Jahre notwendig gewesen sein mussten. Im 19. Jahrhundert wurde der Beginn der Welt immer weiter zurück verschoben. Die Evolutionstheorie von Charles Darwin (1809–1882) deutet ebenfalls auf eine lang andauernde Entwicklung hin. Im frühen 20. Jahrhundert war man bei mehreren hundert Millionen Jahren angekommen .

Der Astronom Edwin Powell Hubble (1889-1953) machte 1929 eine Entdeckung, die die Frage nach dem Beginn der Welt neu aufwarf. Er beobachtete, dass sich Galaxien umso schneller auseinander bewegen, je größer der Abstand zwischen ihnen ist. So, als hätte eine Explosion stattgefunden. Die Frage nach der Entstehung der Welt stellte sich mit neuer, ungewöhnlicher Dringlichkeit.

Der Physiker George Gamow beantworte diese Frage vor sechzig Jahren mit der Theorie vom „Urknall", die er am 30. Oktober 1948 in der Fachzeitschrift „Nature" veröffentlichte. Seiner Meinung nach war alle Masse und Energie des Universums zu einem Zeitpunkt Null in einen winzigen Punkt konzentriert. In einer gigantischen Explosion - von im Sinne des Wortes kosmischem Ausmaß - stob dieser Punkt auseinander, aus dem das Weltall mit seinen Galaxien entstand.

George Anthony Gamow (russisch Georgi Antonowitsch Gamow) wurde am 20. Februar (julianischer Kalender) bzw. 4. März (gregorianischer Kalender) 1904 in Odessa, damals Russisches Reich, heute Ukraine, geboren. Während der Revolution und im russischen Bürgerkrieg konnte er die Schule nur unregelmäßig besuchen. Er unterrichtete aber schon während des Studiums der Physik an der Artillerieschule der Roten Armee. Um seine Dissertation über die Quantentheorie zu verfassen, arbeitete er ab 1928 mehrere Monate an der Universität in Göttingen, Deutschland, wo er sich mit ihrer praktischen Anwendung beschäftigte. 1931 wurde die Quantentheorie in der stalinistischen Sowjetunion als „bürgerlich-idealistisch-kontrarevolutionär" zurückgewiesen und Gamow von der sowjetischen Geheimpolizei unter Druck gesetzt. Zwei Jahre später erhielt er die Erlaubnis, zusammen mit seiner Frau zu einer Tagung nach Brüssel zu reisen. Er benutze diese Gelegenheit um für „mindestens dreißig Jahre Urlaub von der Sowjetunion zu nehmen", worauf er für seine Flucht in Abwesenheit zum Tode verurteilt wurde. Anschließend arbeitete er als Universitätsprofessor in den USA in Washington, DC, und Boulder, Colorado. Er entwickelte unter anderem ein eigenes, nach ihm benanntes Atommodell. Gamow verstarb vor 40 Jahren am 19. August 1968 in Boulder.

Fast alle Astrophysiker akzeptierten die Urknall-Theorie sehr schnell. Nach neuesten Erkenntnissen datieren Wissenschaftler das Alter des Universums auf 13 bis 15 Milliarden Jahre, wobei das Alter der Erde und unseres Sonnensystems auf etwa 4,6 Milliarden Jahre geschätzt wird.

Aber auch sechzig Jahre nach der Veröffentlichung dieser Theorie bleiben Fragen offen. Die Europäische Organisation für Kernforschung - CERN in Genf, Schweiz, ist derzeit bemüht, einige dieser offenen Fragen in einem umstrittenen Experiment zu klären. In einem ringförmigen Teilchenbeschleuniger dem LHC (Large Hadron Collider) einem 27 km langen Tunnel unter einem Gebiet zwischen dem Jura und dem Genfer See, werden schwere Atomteilchen fast auf Lichtgeschwindigkeit beschleunigt und zur Kollision gebracht. Dabei soll eine Mikroversion des Urknalls stattfinden, aus der sich Forscher Rückschlüsse auf die Entstehung des Weltalls erhoffen. Gleichfalls sollen auch neue Elementarteilchen erzeugt werden, deren Existenz sich bislang nur theoretisch berechnen ließ.

Es gibt aber auch Warnungen zu diesem Experiment, mit dessen erster Stufe heuer am 10. September begonnen wurde. Nach Ansicht der Kritiker könnte es auch zu nicht mehr kontrollierbaren Vorgängen kommen . Vor dem Europäischen Gerichtshof für Menschenrechte in Straßburg wurden sogar Klagen dagegen eingereicht. Allerdings kamen Fachwissenschaftler zu dem Urteil, dass von diesen Experimenten keine Gefahren ausgehen, weshalb der Eilantrag gegen den Beginn der Versuchsreihe am 29. August 2008 abgewiesen wurde. Am 20. September kam es aber zu einem technischen Defekt im Sektor "34" des LHC, weshalb die Versuchsreihe derzeit unterbrochen ist. Zur Behebung des Defektes sind zwei Monate veranschlagt, sodass es frühestens Ende November zu einer Fortführung der Versuche kommen kann. Generell aber ist zu hinterfragen, ob ein möglicherweise fragwürdiges Experiment diese ernormen Kosten rechtfertigt.

http://de.wikipedia.org/wiki/Gamow

24. Österreichisches

Spielefest

Ferdinand De Cassan

Attraktionen

- Präsentation der Gewinner des *„Ultimate Game Awards"*
- Präsentation der Preisträger *„Spiel der Spiele"* und *„Spiele Hits"*
- *„Spielen macht Schule"*
- Amerika zu Gast am Spielefest
- Das größte Spielkartenturnier der Welt
- 60 Jahre Scrabble
- Spieleklassiker-Präsentation
- Internationales Spieleautoren-Treffen
- *Trivial Pursuit* Show
- Spieleshow mit Robert Steiner
- Spielekindergarten
- *Baby Corner* mit *Little People* und *Laugh & Learn Line*
- Streichelzoo mit *FurReal Friends* Tieren
- Clown Poppo
- Digitales Mal- und Bastelstudio
- Kosmos - Experimentiershow
- *Kreativ-Corner* für Kinder
- Memory® Wand
- Puzzleball-Ausstellung
- Puppenzelt
- Rollenspiele, Sammelkartenspiele und Miniaturen
- Spielefest Fan-Shop
- Glücksrad
- Spiele im Großformat
- Gert´s Spiele-Juwele
- *Help-Desk* & Spieleservice
- Mobile Spieleberater
- Virtuelles Spielefest im Internet

Fakten

Austria Center Vienna
1220 Wien, Bruno Kreisky Platz 1
Freitag, 28. November - Sonntag, 30. November
jeweils 9-19 Uhr
Gesamtfläche: ca. 16.400 Quadratmeter
Spieltische: ca. 1.500

Eintrittspreise

€ 9,-	Normalpreiskarte
€ 7,-	ermäßigter Eintritt (Jugendliche von 10-18, Studenten bis 27, Pensionisten ab 60, Behinderte, Zivildiener, Soldaten)
€ 2,-	Kinder von 6-9
frei	Kinder im Vorschulalter; Schulklassen, Kindergärten, Horte in Begleitung der Aufsichtsperson haben am 28.11. ganztägig freien Eintritt.

Weitere Details

und Vorstellung neuer Spiele finden Sie bei der Webversion dieses Artikels sowie unter *http://www.spielefest.at/*

http://de.wikipedia.org/wiki/gamow

GPS-Architektur

Gruppe Or-Om©

Die Geschäftsstelle Bau 1040 Wien, Schaumburgergasse 20 präsentiert die nächste Installation der international tätigen Künstlergruppe Or-Om©; mit dem Titel:

"Timebrush – Land Art Architecture"

http://portal.or-om.org/art/Timebrush/tabid/6311/Default.aspx, die auch im Museumsquartier in Wien zeitgleich gezeigt wird. Als grafisches Projekt finden sie die LeserInnen unter *http://www.flickr.com/groups/timebrush*.

Im Baubereich wird die GPS-Technologie vor allem in der Fahrzeugnavigation eingesetzt, wobei die Einsatzeffizienz GPS-gesteuerter Bagger, Raupen und anderer Baumaschinen erheblich gesteigert werden kann. Baukonzerne benützen das GPS-System auch in der anspruchsvollen Vermessungstechnik.

Das neue Kunstprojekt der Gruppe Or-Om eröffnet dem Architektur- und Baubereich neue Perspektiven und kreative Horizonte dieser Technologie.

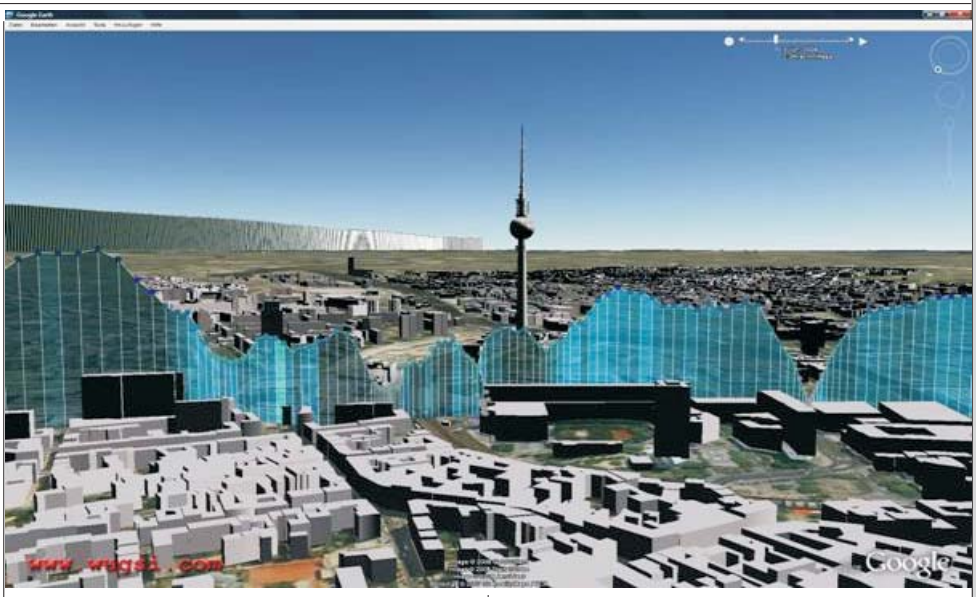
Die bei der Bewegung mit Auto, Fahrrad, Flugzeug oder anderen (Bau)-Fahrzeugen, im Abschreiten oder beim Einsatz spezieller Mess- und Aufnahmegeräte in Verbindung mit einem üblichen GPS-Receiver hergestellten Linien (mit Daten etwa für Höhe, Geschwindigkeit und Beschleunigung) werden als GPS-Logfiles gespeichert. Diese GPS-Logfiles in NMEA-Format werden mit einem speziell erarbeiteten Converter, der etwa von **Ing. Thomas Wagner** im Netz unter *http://www.wugsi.com/Tools/Tools.php#GPS2KML* zur Verfügung gestellt wird (vgl. seinen Artikel in den PCNEWS 108 April 2008), in KML-Files umgewandelt, die in Google Earth eingelesen *"architektonische Gebilde in der Landschaft"* – eine Form von *Land Art* ergeben.

http://de.wikipedia.org/wiki/Land_Art. Einige Ergebnisse finden die LeserInnen unter *http://www.flickr.com/groups/timebrush*. Es ist jeder eingeladen, selbst hier weitere Kunstwerke der Land Art einzufügen.

Für Architekten und Baumeister besteht dadurch die Möglichkeit, die Gestalt künftiger Gebäude, Lärmschutzeinrichtungen, Mauerverläufe und sonstiger in die Landschaft markant eingreifender Baukonzepte kreativ zu planen, zu antizipieren und zu variieren. Die Beispiele der Gruppe Or-Om auf FLICKR sollen hierzu eine Anregung bieten.

Ist es nicht möglich, solche Bewegungslinien als GPS-Logfiles zu erzeugen, weil Geräte oder Fahrzeuge nicht eingesetzt werden können, so gibt es auch die Möglichkeit, mittels eines Simulators (etwa dem NMEA-Generator - GPS-Emulator/GPS-Simulator der GPS-Empfänger der Firma ATLSOFT *http://www.atlsoft.de*; nicht kostenlos!) die gewünschten Linien zu Hause am "Reißbrett" zu zeichnen und diese dann entsprechend konvertiert umzusetzen.

TIMEBRUSH© reflektiert und kritisiert im Weiteren die modernen Begriffe der "Zeit" in Physik und Philosophie und entwickelt unter *http://portal.or-om.org/art/Timebrush/tabid/6311/Default.aspx* eine evolutiv neue Perspektive.



Hier werden wiederum, wie schon in vielen früheren Beiträgen in den PCNEWS die sicherlich schwer zugänglichen Begriffszusammenhänge eines philosophisch neuen Systems benützt. Daher möchten wir noch einige Zeilen der Erläuterung anfügen.

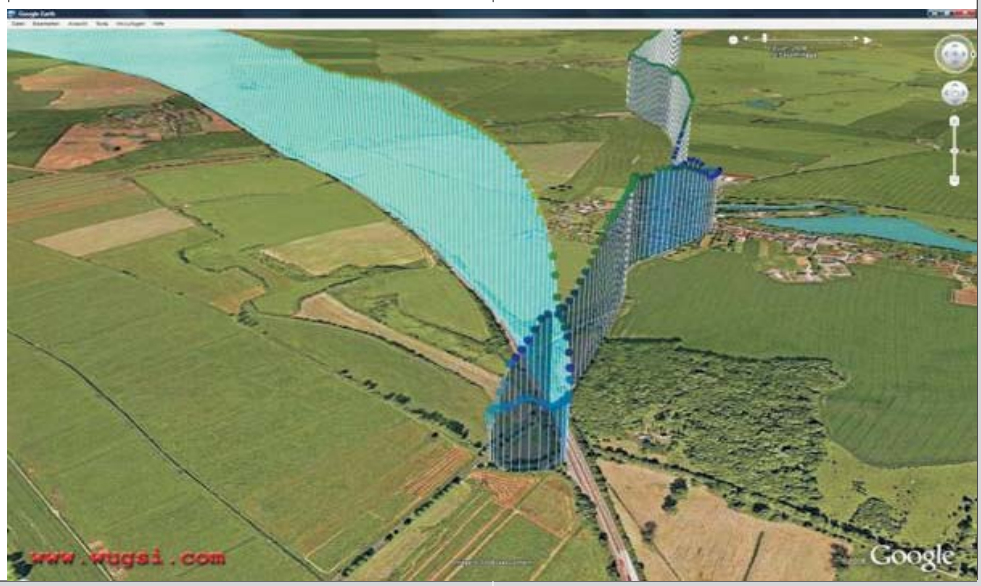
Ein Leser, der kürzlich mit dem System der Wesenlehre über Aufsätze in Berührung kam meinte: *"dass in derartigen Aufsätzen die sonst übliche Sprachwelt verlassen und daher eine Art Neue Welt begründet wird, zu der man als Bewohner der Alten Welt keinen Zugang hat."*

Was steckt hinter diesen Zeilen? Das praktische Problem besteht darin, dass tatsächlich die Wesenlehre gleichsam zu uns als einer Erdmenschheit von Fünfzehnjährigen kam und uns erklären will, wie eine reife Menschheit Dreißigjähriger gebaut sein soll, welche Wissenschaft, Religion, Ethik und Sozialformen wir ausbilden müssten, um das in der Wesenlehre dargestellte Niveau zu erreichen. Es ist daher keineswegs verwunderlich sondern ganz im Gegenteil völlig normal, dass die meisten Leser, die von dieser Neuen Welt hören, den Weg dorthin für nicht gangbar und erreichbar halten, weil ihnen das einfach verstiegen, utopisch und fremd erscheint. Auch gibt es jene, die, wie Krause selbst erfahren musste, das Neue heftig bekämpfen und seine Verbreitung zu verhindern suchen.

Auf der anderen Seite gibt es aber, - im Laufe der Evolution der Menschheit sicher in zunehmendem Maße - LeserInnen, welche durch diese Gedanken und Perspektiven in unterschiedlicher Weise angeregt werden, die ihnen als unbefriedigend erscheinenden Zustände der Gegenwart in neue Richtungen hin zu öffnen.

Daher: Wir sollen wissen, wie die Neue Welt aussieht, wir müssen aber auch wissen, wo sich die Alte Welt genau befindet, und welche Hindernisse einer Weiterbildung im Wege stehen.

Ein Hindernis kann daher sehr wohl schon darin liegen, dass viele LeserInnen dass Erreichen der Neuen Welt gar nicht für möglich halten. Und doch wird es in jedem Sozialsystem der Erde nützlich sein, diese Horizonte bekannt zu machen, denn auch derjenige, der den Weg in die Neue Welt nicht gehen will, wird allein schon durch die Kenntnis der Grundrisse derselben nicht mehr der gleiche sein wie vor dieser Information.



http://or-om.org/

Wien liegt nicht nur an der Donau

Oskar Wagner

Lizenzierten Funkamateuren wird von der nationalen Fernmeldebehörde ein weltweit unverwechselbares Rufzeichen zugeteilt. In CEPT-Staaten*) und solchen Staaten, die diese Bestimmungen anwenden, dürfen Funkamateure mit ihrem nationalen Kennzeichen und dem Landeskenner des Gastlandes für die Dauer von maximal drei Monaten Funkbetrieb durchführen. Der österreichische Landeskenner ist OE, für die Bundesrepublik Deutschland DL. Bei Aufenthalten in Deutschland lautet daher mein Rufzeichen DL / OE1OWA. Dieses Rufzeichen in Verbindung mit der Standortangabe Wien ist scheinbar unlogisch und erfordert meist einen erhöhten Erklärungsbedarf. Dabei ist die Lösung relativ einfach und hat überhaupt nichts mit etwaiger unbewältigter Vergangenheit zu tun.

Wer im mitteleuropäischen Raum von Wien spricht, meint in aller Regel unsere Bundeshauptstadt. „Unser" Wien an der Donau mit 415 Quadratkilometern Fläche und etwa 1,6 Millionen Einwohnern ist zweifellos der größte und bedeutendste Ort mit diesem Namen aber keinesfalls der einzige.

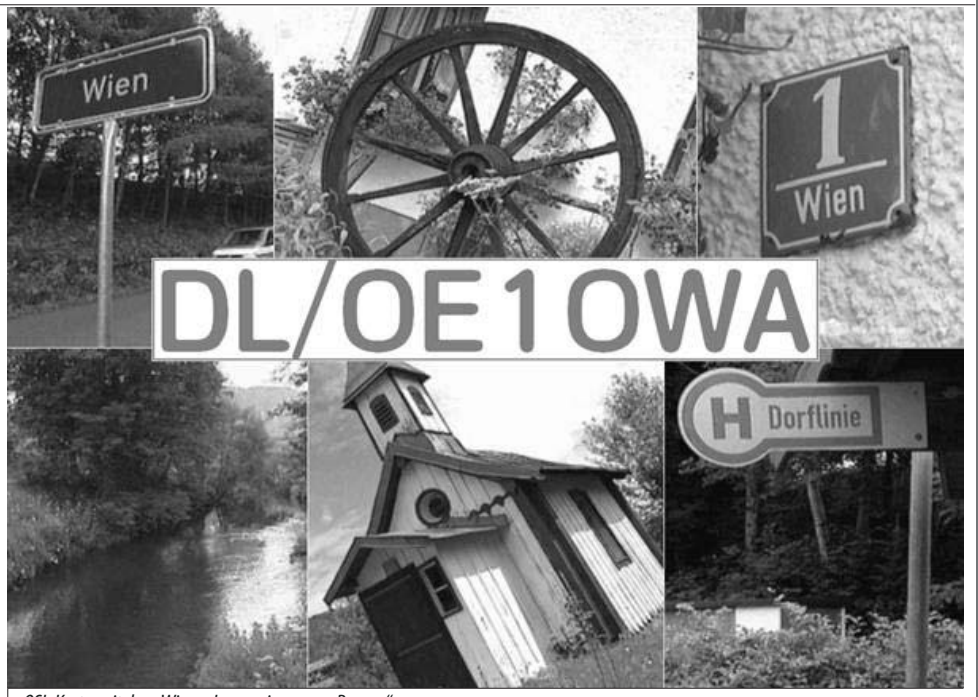
Gleich hinter der Salzburger Grenze zu Bayern, Regierungsbezirk Oberbayern, im Landkreis Traunstein liegt die Großgemeinde Inzell, die wiederum einen Ort mit Namen Wien hat. Das ist vermutlich das kleinste Wien und liegt an der „Roten Traun". Es besteht aus insgesamt zwei landwirtschaftlichen Gehöften - zwei Wohnhäusern mit Nebengebäuden - hat fünf Einwohner aber auch einige Sehenswürdigkeiten die den unseren ähneln.

Der Ortsname begründet sich auf den Zuzug eines „Johann Wiener" aus Lienz, [Ost]Tirol, vom Beruf Schmied, im Jahre 1635. Damit wurde der Familienname zum Hausnamen und in weiter Folge der Hausname zum Ortsnamen.

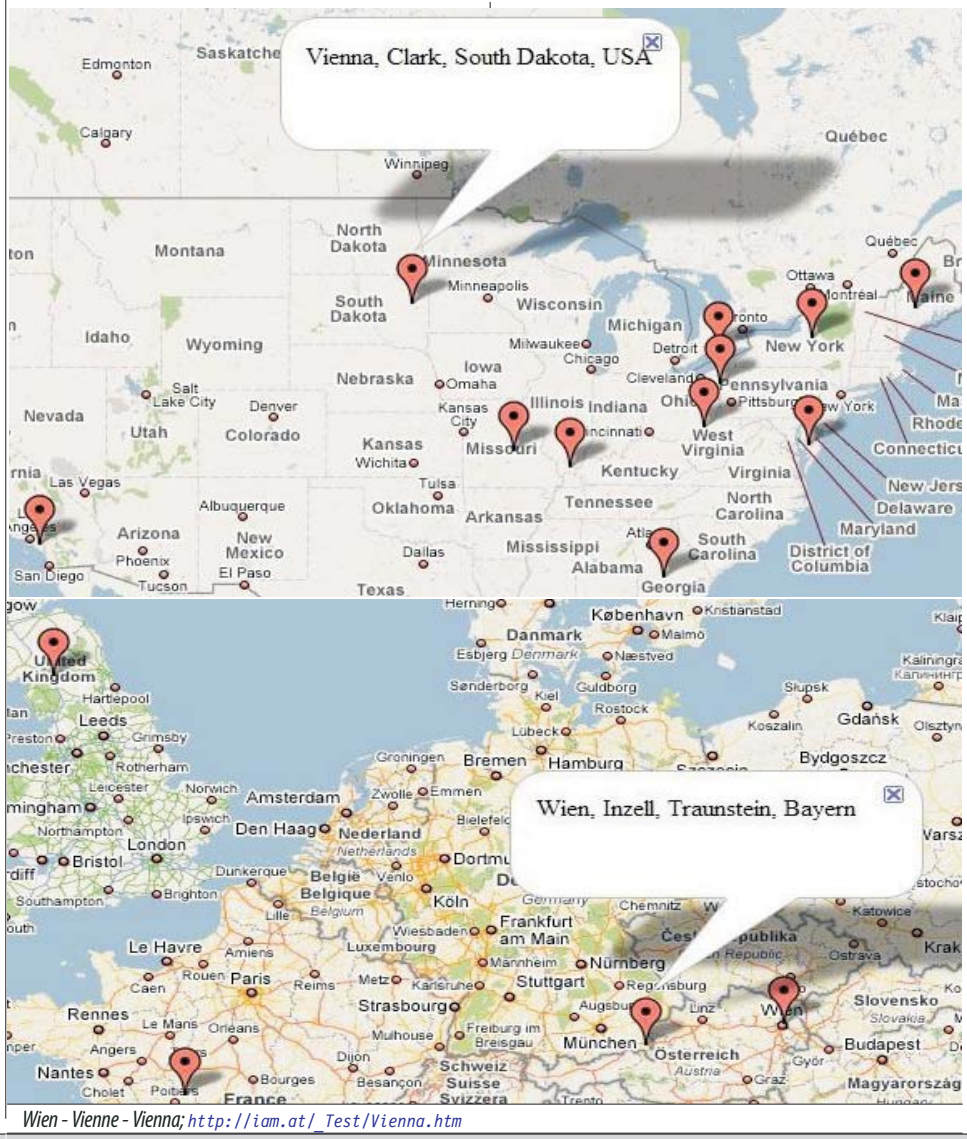
Doch damit nicht genug, gibt es auch je ein Wien in den US-amerikanischen Bundesstaaten Missouri und Wisconsin.

Wer glaubt, etwaigen Verwechslungen bei Reisen im Ausland durch die Angabe des Ortsnamens Vienna zu begegnen, irrt gewaltig. Alleine in Nordamerika gibt es 18 auf den Straßenkarten vermerkte Orte namens Vienna und zwar 17 in den Vereinigten Staaten und einen in Kanada. Diese Vienna's liegen in Alabama, Georgia, Indiana, Illinois, Louisiana, Maine, Maryland, Michigan, Missouri, New Jersey, New York, North Carolina, Ohio, South Dakota, Texas, Virginia, West Virginia, allesamt USA und Ontario, CDN. Diese Liste erhebt aber keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Jedenfalls ist es möglich je nach Reisegeschwindigkeit, aber ohne jede Hektik, einen Tagesausflug durch mehrere Vienna's zu machen. Man kann aber auch ohne PKW mit dem Linienbus ohne Umsteigen von Washington DC nach Vienna in Virginia reisen.

*) Die CEPT - *Conférence Européenne des Administrations des Postes et des Télécommunications* - ist die überregionale Organisation für Post- und Telekommunikationsangelegenheiten und hat gegenwärtig Mitglieder aus 46 europäischen Ländern. Ferner werden die Bestimmungen für den Amateurfunk u.a. auch in den USA, Canada und Australien angewandt.



QSL-Karte mit den „Wiener Impressionen aus Bayern":
Ortstafel, Riesenrad, Hausnummer, Rote Traun, Kapelle (denkmalgeschützt), Busbahnhof



Wien - Vienne - Vienna; `http://iam.at/_Test/Vienna.htm`

http://members.aon.at/oe1-100470/

PCNEWS.AT

HTC Touch Diamond – der iPhone Killer?

Paul Belcl

Als das iPhone von Apple vorgestellt wurde kam Leben in die PDA Welt. Plötzlich wollte Jeder ein iPhone haben, weil……

Nun, so genau wusste noch niemand warum, aber es war jedenfalls interessant.

Jetzt wo das iPhone da ist, gibt es sowohl Lobrufe als auch scharfe Kritik an dem Ding.

Ich persönlich finde die Bedienung des iPhone absolut bahnbrechend, aber was drinnen steckt eher schwach. Daher wird sich der HTC Touch Diamond einzig über die Bedienerführung behaupten müssen, denn in den technischen Details ist er dem iPhone meiner Meinung nach haushoch überlegen! Selbst die neue 3G Variante des iPhone kann daran nicht viel ändern.

Ich werde in meinem Artikel versuchen, nicht nur die Erfahrungen mit dem HTC Touch Diamond zu beschreiben sondern auch auf die wesentlichen Unterschiede zwischen dem Diamond und dem iPhone einzugehen.

Hardware

Der Diamond hat folgende technischen Eigenschaften:

- Windows Mobile 6.1 Professional
- 528 Mhz Prozessor von Qualcom.
- 256 MB ROM, 192 MB RAM,
- 2,8 Zoll VGA Bildschirm (640 x 480)
- Triband GSM, GPRS, EDGE, HSDPA (bis 7.2 MBit)
- 4GB interner Flash-Speicher (KEINEN Speicherkartenslot!!)
- 3.2 Megapixel Kamera mit Autofokus
- A-GPS-Empfänger,
- Wireless LAN 802.11 b/g,
- Bluetooth 2.0 mit EDR,
- FM-Radio mit RDS,
- HTC ExtUSB (USB 2.0 - zum Synchronisieren, zum Laden und fürs Headset), ...
- Akku mit 900m/Ah
- Abmessungen: 102mm x 51mm x 11.3mm
- Gewicht ca. 110 Gramm.

Alles in Allem ist der Diamond super gerüstet für seine doch eher kleinen Abmessungen.

Einleitung

Schon die Schachtel des HTC Touch Diamond ist ein Erlebnis für sich. Viel glänzende Oberfläche und sehr edel. Alle Formen erinnern irgendwie an einen Diamanten. Ich erinnere mich nur ein paar Jahre zurück an die schnöden Pappschachteln des MDA Pro von T-Mobile. Gefällt mir jetzt viel besser! Wobei die Verpackung eigentlich unwichtig ist.

Die Rückseite des Diamond sieht aus wie die Oberfläche eines *„Stealth Bombers“* – nur hochglänzend. Generell sieht das Gerät sehr edel aus. Allerdings ist die hochglänzende Oberfläche auch anfällig für Fingertapper. Die Vorderseite des Gerätes ist spiegelglatt und macht den Eindruck als sei alles aus einem Guss. Viele Tasten besitzt das Gerät nicht.

Auf der Vorderseite sind es genau 4 Tasten und das Steuerkreuz, welches eher als Steuerrad bezeichnet werden sollte. Auf der Seite sind noch zwei Tasten für laut und leise.

Puristen haben sicher ihre Freude, mir würde die ein oder andere Hardwaretaste zusätzlich ganz gut gefallen um wichtige Funktionen darauf zu legen (z.B. Taskmanager oder Audionotizfunktion).

Die Mini-USB-Buchse auf der Unterseite ist nun mit mehr Anschlüssen ausgestattet und trotzdem noch kompatibel mit Standard Kabeln! Meiner Information nach bringt das unter anderem eine schnellere Datenübertragung auf USB 2.0. Das ist auch wichtig, denn der Diamond besitzt KEINEN Steckplatz für Speicherkarten sondern einen fix verbauten Speicher von 4 GB zusätzlich zum Hauptspeicher, aber dazu später mehr…

Ich rate übrigens die beigepackte Displayschutzfolie SOFORT nach dem Öffnen der Schachtel auf das Gerät zu kleben, denn das Display ist sehr anfällig für Kratzer. Die beigepackte Folie ist außerdem ganz brauchbar.

Touch 3D – was steckt dahinter …

Die wichtigste Neuerung des HTC Touch Diamond steckt in der Oberfläche. Diese soll angeblich so einfach zu bedienen sein, dass man keinen Stift mehr braucht. Diese Oberfläche nennt sich „Touch Flow 3D“ (=“T3D“) und ist eine Weiterentwicklung der Oberfläche wie wir sie schon von den Geräten Touch Dual oder Touch Cruise kennen.

Im Grunde nichts anderes als ein sehr mächtiges *Heute*-Plugin. *Heute*-Plugins sind Programme, die beim Einschalten des Gerätes sofort verfügbar sind, ohne gestartet werden zu müssen. Und natürlich auch abschaltbar sind.

T3D ist ein wirklich guter Ansatz, um die alltäglichen Funktionen, die man oft verwendet, fingertauglich zu machen. Dabei wurde von HTC darauf Wert gelegt, dass diese Funktionen nicht nur praktisch, sondern auch sehr hübsch sind. Die gesamte Oberfläche von Touch 3D nutzt die VGA-Auflösung des Gerätes wirklich optimal aus!

Leider ergibt sich daraus auch ihr größter Nachteil, denn die Geschwindigkeit wird oft als eher träge oder zäh empfunden. Ich finde sie trotzdem bahnbrechend, denn der VGA-Bildschirm des Diamond muss viermal so viele Bildpunkte darstellen als bei den bisherigen Geräten, und dafür klappt das meist recht ordentlich!

Ich war anfangs von Touch 3D ausgesprochen begeistert, da die Oberfläche schon sehr oft iPhone-Feeling auf dem Diamond aufkommen lässt. Nur, dass am iPhone alles viel präziser und schneller abläuft. Kein Wunder, denn die Bildschirmtechnologie des iPhone ist mit dem „multitouch“-System technisch einfach einen Schritt voraus. Das muss noch besser werden, damit aus dem Diamond ein iPhone Killer wird!

Nach längerer Verwendung kommen allerdings einige Wünsche auf, die Oberfläche zu verändern, oder einige Anpassungen daran vorzunehmen. Es gibt zwar schon einige Programme in diversen Foren, die so etwas möglich machen, aber diese stecken noch etwas in den Kinderschuhen!

Wenn sich Touch 3D weiter so verbreitet wie HTC (der Hersteller) sich das vorstellt, dann gibt es sicher bald viele Programme, die diese Oberfläche erweitern, oder anpassbar machen.

Die Chancen dafür stehen sehr gut!

Verspielte Gadgets

Im Diamond sind einige sehr verspielte „Gadgets“ (nette verspielte Funktionen) verbaut die mich wirklich begeistert haben!

Der Stift wird beim Hineinstecken von einem kleinen Magneten auf seinen Platz gezogen.

Nimmt man diesen während eines Telefongespräches heraus wird automatisch eine Telefonnotiz geöffnet!

Der eingebaute Neigungssensor ermöglicht es beim Betrachten von Fotos, oder Internetseiten die Ansicht durch Drehen des Gerätes von Hoch auf Quer zu verändern. Leider funktioniert das in meinem Test nur mit dem Bildbetrachtungs-Programm und mit dem mitgelie-

http://www.htc.com/www/product.aspx?id=46278

ferten Opera Browser, nicht aber mit dem Internet Explorer oder anderen Programmen!

Der Neigungssensor funktioniert so präzise, dass sich auf dem Diamond sogar ein Spiel (Teeter) befindet mit dem man eine Kugel an Löchern vorbei schleusen muss. Funktioniert wirklich gut!

Der rund um die Navigationstasten angebrachte Ring ist bewegungsempfindlich und ermöglicht es in vielen Programmen, durch eine Dreh-Berührung hinauf oder hinunter zu scrollen.

Mit einer bestimmten Fingergeste auf diesem Ring im Urzeigersinn kann man sogar Fotos zoomen!

Die Steuerung damit ist zwar noch nicht absolut perfekt, funktioniert aber schon ganz brauchbar.

Der im Gerät verbaute Radio ist zwar ganz nett aber meiner Meinung nach sehr lieblos implementiert. Der Empfang ist nicht besonders gut und das Radio funktioniert nur dann, wenn der Original Kopfhörer angeschlossen ist, da dieser als Antenne dient. Die Radio-Software kann zwar automatisch die gefundenen Sender speichern, aber verändern lassen sich weder die gespeicherten Sender, noch die Reihenfolge. Zumindest habe ich in meinem kurzen Test nicht herausgefunden, wie. Da hätte sich HTC ruhig etwas mehr bemühen können, denn damit kommt kein wirklicher Radiogenuss auf!

Speicherkartenslot -> Fehlanzeige!

Nach meiner Meinung ist der größte Nachteil des Diamond der fehlende Speicherkarten-Steckplatz!

Die 4 GB fix eingebauter Speicher sind in manchen Fällen etwas wenig, wenn man, wie ich, immer die gesamte Wikipedia, Unmengen an Fotos und unzählige Hörbücher mit sich herumträgt ;-)

MicroSD Speicherkarten gibt es inzwischen mit 16GB und bald sogar mit 32GB !

Ein Speicherkarten Steckplatz hätte sicher auch im Diamond noch Platz gehabt.

Die Daten lassen sich allerdings mit der neuen USB 2.0 Schnittstelle ausreichend schnell auf den Diamond übertragen. HTC hat dazu sogar eine kleine Software eingebaut, die beim Verbinden fragt, ob das Gerät als USB-Datenträger oder mit Active Sync am PC erkannt werden soll. Diese Software funktioniert auch ohne Installation von Active Sync, im USB-Modus auf nahezu jedem PC.

Somit kann man den Diamond wunderbar als USB Stick mit angemessener Geschwindigkeit verwenden.

Allerdings fehlt der Steckplatz wenn man eine Navigationssoftware verwenden möchte die auf eine Speicherkarte lizenziert werden muss, wie beispielsweise IGO8. Diese lässt sich legal auf den Diamond derzeit nicht installieren! Schade eigentlich, denn das hätte den Diamond in seiner Geräteklasse absolut perfekt gemacht!

Für die meisten Anwender mit weniger Speicherhunger wird es jedoch reichen, und vielleicht gibt es von IGO schon eine andere Lösung wenn dieser Artikel gedruckt ist.

Praxistauglich? aber klar doch!

Bis jetzt waren Geräte in der Größe des Diamond meist abgespeckt oder in der Funktion eingeschränkt. Der Diamond hat - bis auf den fehlenden Speicherkartenslot - keine wesentlichen Einschränkungen!

Der eingebaute GPS-Empfänger funktioniert sehr gut und ist auch ausreichend schnell beim so genannten *„first fix“*.

Die Datenanbindung mit HSDPA bis 7,2 MBit/s ist wirklich überdurchschnittlich schnell, denn in den meisten Netzen bringt man sowieso nicht mehr wie 3,6 MBit/s zusammen.

Das VGA-Display ist überraschend gut in das Betriebssystem integriert und wird auch schon von vielen Anwendungen genutzt! Leider gibt es immer noch einige kleine Softwareschmieden, die sich mit VGA nicht auseinander setzen wollen, aber das sind meist keine wichtigen Programme!

Der etwas trägere Bildschirmaufbau durch die vierfache Pixelanzahl ist zwar merklich, aber nur selten ein Problem, da mein Vorgängergerät (HTC Tytn II) auch nicht viel schneller ist. Ich frage mich jedoch, wie schnell der Diamond mit einem QVGA Display sein könnte J

Durch das innovative Aussehen ist zwar nicht viel Platz für zusätzliche Tasten auf dem Diamond, aber das edle Erscheinungsbild tröstet darüber wieder hinweg.

Der Prozessor ist einer der schnellsten die derzeit am Markt verfügbar sind und das merkt man auch bei der Geschwindigkeit. Die 3.2-Megapixel-Kamera macht brauchbare Fotos die qualitativ erst richtig hübsch werden, wenn man die Akkuabdeckung auf der Rückseite des Gerätes herunter nimmt. Da drinnen verbirgt sich eine billige durchsichtige Plastikfolie die meist stark verschmiert ist und deshalb einen leichten unscharfen Schleier über jedes Foto legt! Allerdings sollte man beim Fotografieren ohne Akkudeckel aufpassen, denn dieser dient natürlich auch als Staubschutz!

Durch den schlanken Aufbau ist der Akku mit seinen 900mA/h nicht unbedingt ein Langzeit-Versorger! In meinem Praxistest hat der Diamond aber meist einen normalen Arbeitstag ausgehalten, und am Abend muss er so wieso zum Syncen an die „Leine“. Für Leute, die länger mit dem Gerät ohne Ladebuchse auskommen müssen, gibt es inzwischen einen doppelt so großen Akku mit entsprechender Abdeckung als Sonderzubehör. Allerdings wird der Diamond damit um einiges dicker und natürlich auch schwerer!

Der HTC Touch Diamond ist in der Bedienerführung nicht nur was ganz Neues, sondern auch schon ganz gut mit dem iPhone vergleichbar. Es funktioniert vieles sehr ähnlich, doch die Fähigleiten eines Multitouch Display, wie beim iPhone, lassen sich auch durch gute Software auf dem Diamond nicht ersetzen!

Ob man mit Touch Flow 3D oder aber mit einem anderen fingerbedienbaren Programm arbeitet, bleibt jedem selbst überlassen. Ich persönlich finde Touch 3D schon sehr brauchbar! Einzig eine Möglichkeit, die Oberfläche genau nach den eigenen Wünschen anpassen zu können, fehlt mir noch. Und natürlich könnte die Oberfläche noch ein wenig schneller reagieren, aber das lässt sich sicher durch diverse Softwareupdates lösen.

Daher werden eingefleischte iPhone-Fans die etwas träge Bedienerführung des Diamond bemängeln. Berechtigt, aber dafür bekommt man ein wirklich brillantes VGA Display mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten. Hat man es einige Zeit gehabt, will man es nicht mehr missen!

Warum den Diamond und kein iPhone

Es gibt im Internet eine Abhandlung, in welcher 50 Gründe angeführt sind, warum man sich KEIN iPhone kaufen sollte. Die meisten davon sind zwar übertrieben, aber einige davon möchte ich hier anführen, weil ich sie selbst gesehen habe und daher für wesentlich halte.

- Die Möglichkeit, zwischen den Programmen hin- und herzuschalten, gibt es bei Windows Mobile schon sehr lange, und deshalb nutzt man sie meist ohne daran zu denken. Das iPhone kann immer nur EINE Sache gleichzeitig machen. Will man in einem anderen Programm kurz etwas nachsehen, dann muss man das gerade geöffnete Programm verlassen, und den begonnenen Vorgang dort beenden! Nicht nur ärgerlich sondern auch mühsam, denn solche Dinge passieren viel öfter als man denkt. Kurz eine Telefonnummer aus den Kontakten in eine bereits begonnene Aufgabe reinkopiert, um sie dann von dort in späterer Folge zu wählen, ist bei Windows Mobile kein Problem. Beim iPhone schlicht und einfach nicht möglich!!

- Integration von Programmen

Bei Windows Mobile ist es schon sehr lange möglich, aus nahezu jeder Anwendung eine Telefonnummer zu wählen (Notizen, oder Aufgaben) oder per Copy und Paste Informationen von einem Programm in ein anderes zu übertragen. Das klappt beim iPhone oft nicht einmal ansatzweise. Dadurch wird es schwierig flexibel mit den Daten zu jonglieren. Oft ist in den Programmen nicht mal ein Copy und Paste möglich!

- Ich will jetzt keine weiteren Ausführungen anbringen da es hier ja hauptsächlich um den HTC Touch Diamond gehen soll! Auch sind meine Erfahrungen mit dem iPhone nur kurz und daher eher subjektiv gewesen! Ein Tipp ist allerdings wichtig:

Wer es gewohnt ist, mit Windows Mobile zu arbeiten, wird vom Funktionsumfang des iPhone möglicherweise bald enttäuscht sein, daher sollte man sich das Gerät vorher genau ansehen und auch ausprobieren!! Die wirklich vorbildliche Finger-Bedienerführung des iPhone ist unbestritten sehr gut, und hier wird sich HTC noch was abschauen, aber sonst …

Fazit

Wer gerne wenig „in der Hose“ hat sollte. sich den Diamond auf jeden Fall genauer ansehen, denn so viel Pocket PC auf so wenig Platz gibt es bisher nur selten. Dass HTC Geräte baut, die qualitativ hochwertig sind, ist ja bereits bekannt.

Hätte der Diamond statt dem eingebauten 4 GB Speicher einen MicroSD Slot wäre er für mich absolut perfekt!

Mit 4GB ist mir persönlich der Speicher zwar etwas zu klein, aber der Formfaktor ist nahezu unschlagbar! Daher werde ich meinen Diamond zumindest so lange behalten, bis ich mir angesehen habe, ob der HTC Touch Pro viel dicker ist, denn dieser wird einen MicroSD Steckplatz haben und daher mein nächster Testkandidat. Ob der HTC Touch Pro wirklich ein interessantes Gerät ist, wird sich herausstellen, sobald ich das Gerät getestet habe!

http://www.htc.com/www/product.aspx?id=46278

Audio Notes

Paul Belcl

Das Programm Audio Notes von **Vito technology** ist ein simples aber effizientes Aufzeichnungsprogramm für Audiodateien. Das Format kann man sich sogar in mehreren Qualitätsstufen aussuchen!

Es zeichnet sich durch einfache Bedienung und gute Aufzeichnungsqualität aus

Die wichtigsten Funktionen

- Aufnahmeformat entweder im Format `.wav` oder `.mp3`
- jeweils 3 Qualitätsstufen wählbar
- bestehende Aufnahmen können fortgesetzt werden
- Aufnahmen können auf der Speicherkarte oder im Hauptspeicher abgelegt werden
- Mikrofon-Empfindlichkeit kann automatisch gesteuert werden
- Sprachpausen werden mittels VAS *(Voice Activation System)* übergangen
- Dateigrößenkontrolle während der Aufnahme
- abgeschlossene Aufnahmen können per E-Mail oder MMS verschickt werden (nur WM5.0!)
- einfache Dateioperationen direkt aus dem Programm (abspielen, löschen...)
- Eigenschaften Anzeigen (Bitrate, Grösse, u.s.w)

Praxistest

Die Aufnahmen im MP3 Format klingen sauber und brauchen zwischen 200 kB/min und 800 kB/min je nach Aufnahmequalität.

Die Mikrofonverstärkung kann zwischen ***"aus"***, ***"soft"***, ***"mittel"*** und ***"hoch"*** gewählt werden und erzeugt immer eine gute Aufnahmequalität. Bei hoher Mikrofonverstärkung kann man den PDA schon ein bis zwei Meter von der Sprachquelle entfernt liegen lassen. Allerdings kann es dann in manchen Räumen etwas hallen. Verständlich ist die Aufnahme aber trotzdem!

Ein nettes Feature ist, dass man auch Telefongespräche automatisch aufnehmen kann. In meinem Test war der Anrufer allerdings so leise zu hören, dass man nichts verstehen konnte!

Vito empfiehlt, den Lautsprecher einzuschalten, wenn man Gespräche aufzeichnen möchte, da fast alle PDAs das Mitschneiden von Telefonaten hardwaremäßig unterbinden! Ist in der Praxis leider oft nicht möglich!

Das VAS *(Voice Activation System)*, welches während der Aufnahme mittels eines kleinen gelben Reglers **(siehe Bild)** verstellt werden kann, arbeitet ebenfalls zuverlässig. Gibt es Sprechpausen, die unter den eingestellten Wert gehen, schaltet die Aufnahme ab. Wird dann wieder gesprochen, aktiviert sich das Programm und die Aufzeichnung wird fortgesetzt. In meinem Test waren weder Hacker noch Aussetzer in der Aufnahme. Sehr gut !

Die Dateien können direkt über die Programmoberfläche von der Speicherkarte in den Hauptspeicher verschoben werden (oder umgekehrt). Sie werden vom Programm in einem Unterordner unter ***"My Documents"*** als Mp3-Dateien gespeichert und können von dort auch mit anderen Playern abgespielt werden.

Alles in allem sollte man sich das Programm jedenfalls ansehen, denn das Preis-Leistungsverhältnis ist wirklich hervorragend, da das Programm nur 7 Euro kostet!

Vito bietet auch Audio Notes TOUCH an, welches den selben Funktionsumfang bietet, aber vollständig Fingerbedienbar ist! Für alle, die in Zukunft ihren PDA ohne Stift verwenden wollen, sicher die bessere Wahl!

Sprite Archie

Paul Belcl

Mit Sprite Archie von Sprite Software ist es möglich, nie wieder eine SMS zu verlieren!

Das Programm kann SMS Nachrichten, die man auf einem Pocket PC empfängt oder verschickt, zusätzlich an eine E-Mail-Adresse in Kopie versenden.

Dadurch wird es möglich, SMS Nachrichten, die normalerweise auf dem Pocket PC bleiben und bei einer Neuinstallation verloren sind, zu archivieren.

Das Tolle an Sprite Archie ist, dass alles vollautomatisch passiert! Entweder über eine bestehende Verbindung (GPRS oder WLAN) oder auch beim Synchronisieren mit Outlook kann Sprite Archie die archivierten SMS-Nachrichten versenden.

Man kann auch sehr genau über Vorlagen einstellen, welche Informationen der SMS verschickt werden sollen. Zusätzlich kann man auch die Anrufe der Anrufliste versenden. Das klappt entweder einzeln für jeden Anruf oder als Sammelnachricht (z.B. täglich).

Die Software ist ideal für alle Leute, für die SMS Nachrichten so wichtig sind, dass sie irgendwo aufgehoben werden sollten.

SPB Backup

Paul Belcl

Die Firma SPB ist schon seit langem für hervorragende Programme wie *SPB Pocket Plus* oder *SPB Mobile Shell* bekannt. Nun gibt es von diesem Unternehmen seit einiger Zeit auch eine neue Version 2.0 von SPB Backup!

Die Version 1.0 übertraf SPB Backup die anderen Programme durch die Einfachheit ihrer Bedienung. Leider fehlten einige Funktionen (z.B. beim Restore). Die neue Version 2.0 hat dieses Manko nun nicht nur beseitigt sondern übertroffen! Unabhängig davon ist sie immer noch einfach zu bedienen.

Die neuen Funktionen, wie z.B. der *ROM Upgrade Mode*, ermöglichen eine Rücksicherung auch wenn man das Betriebssystem des PDA erneuert hat. Mit dem *"Device Upgrade Mode"* kann man die Sicherung auch auf ein anderes Gerät wieder aufspielen. Diese beiden neuen Funktionen helfen bei Update und Neukauf eines Gerätes enorm!

Natürlich lassen sich immer noch zeitgesteuerte Sicherungen durchführen. Diese können auf Wunsch nur dann gestartet werden, wenn der PDA am Strom hängt.

Auch selbst-entpackende oder verschlüsselte Sicherungen sind möglich. Dadurch braucht man vor dem Rücksichern nicht erst die Software installieren sondern kann sofort loslegen! Es können nun auch Dateien (oder Dateitypen) bei der Sicherung "ausgelassen" werden, um Platz zu sparen. Auch beim Rücksichern kann man nun einzelne Teile auswählen (z.B Einstellungen, SMS, Email, Aufgaben, u.s.w) und diese getrennt voneinander zurücksichern!

Ein Heute Plugin kann auf Wunsch sofort und übersichtlich anzeigen wann die letzte Sicherung gelaufen ist und auch wann die nächste Sicherung geplant ist. Das verbesserte *"Unpack Tool"* ermöglicht es auch auf dem Desktop PC eine Sicherung zu entpacken und Teile daraus direkt auf dem PC zu verwenden!

Die wichtigsten Neuigkeiten der Version 2.0 zusammengefasst:

- Nochmal verbesserte Benutzerführung
- verbesserte Geschwindigkeit
- *"Device Upgrade Mode"* und *"ROM Upgrade Mode"*
- Sync der Backups auf den Desktop
- Version für Smartphones (ohne Touch-Screen)

Mit Stand 6/2008 ist SPB Backup wieder der Favorit unter den Backup-Programmen! Auf der Webseite von SPB gibt es natürlich, wie bisher auch, eine Testversion zum Runterladen!

http://www.spritesoftware.com/products/?pid=201

Bürgerkarte

Installation und Verwendung der Bürgerkarte in Österreich (Windows Vista)

Christian Zahler

Schritt 1: Beantragen der Bürgerkarte

Was Sie dazu benötigen:

- Einen gültigen amtlichen Lichtbildausweis (Reisepass, Personalausweis, Führerschein)
- Eine geeignete Chipkarte, auf der die X.509-Zertifikate inklusive des privaten Schlüssels abgespeichert werden kann (Bankomatkarte, Kreditkarte, eCard)

Gehen Sie zu einer a-sign-Registrierungsstelle und beantragen Sie dort die Bürgerkarte.

Beispiele für Registrierungsstellen

- WIFI Niederösterreich, Kundenservice, Mariazeller Str. 97, 3100 St. Pölten, Mo – Fr 8 – 16 Uhr; Tel. 02742/890-2000.
- OCG (Österreichische Computer-Gesellschaft), 1010 Wien.

Sie bekommen einen Vertrag, den Sie unterzeichnen müssen.

Weitere Registrierungsstellen finden Sie hier:

`http://www.a-trust.at/html/rasearch/product_search.asp?sb=Karte`

Sie legen einen mindestens 6-stelligen Signatur-PIN fest und bekommen einen 4-stelligen Geheimhaltungs-PIN. Weiters wird Ihnen ein Infobox-PIN ausgestellt, der standardmäßig `0000` lautet und von Ihnen geändert werden sollte.

Schritt 2: Hardware – Smartcard-Reader

Damit Sie mit der Bürgerkarte optimal arbeiten können, benötigen Sie einen Smartcard-Reader mit Pinpad (mit Tasten). Diesen können Sie im gut sortierten Fachhandel oder beim Cryptoshop (`www.cryptoshop.com`) bestellen.

Beispiele

Der Klasse 2 Leser **Chipdrive Pinpad pro** ist baugleich mit SCM SPR 532 und verfügt über eine Common Criteria EAL 3+ hoch Zertifizierung und damit ist die sichere PIN-Eingabe für die sichere digitale Signatur gewährleistet, die mit optischer und akustischer Rückmeldung gestaltet ist. Integriert ist auch ein 32 kByte-Flash-Speicher für sicheres Firmware-Update und bequem auswechselbare Anschlusskabel (inkludiert) für seriellen und USB-Anschluss.

Der **Reiner SCT cyberJack® pinpad** ist ein ZKA Klasse 2 Leser, mit der IT SEC E2 hoch Zertifizierung und USB oder LPT Anschluss und inkludiertem SIM-Adapter, geeignet für die **"sichere digitale Signatur"**.

Schritt 3: Installation der passenden Treiber für den Smartcard-Reader

Schritt 4: Installation von trustDesk Basic

Was Sie als Nächstes benötigen, ist eine sogenannte **„Bürgerkarten-Umgebung"** (BKU).

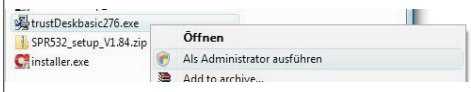
Das Bundeskanzleramt stellt Ihnen eine Bürgerkarten-Software (trustDesk basic) kostenlos zur Verfügung. Bitte beachten Sie, dass für die erfolgreiche Aktivierung Ihrer e-card eine aktuelle Version der BKU-Software installiert und gestartet sein muss (mindestens: trustDesk basic 2.7.6).

Anbieter einer Bürgerkartenumgebung

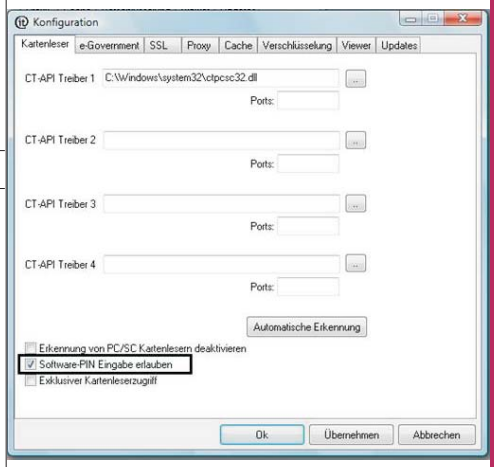
- IT Solution GmbH (trustDesk basic)
- A-Trust
- Firma BDC (hotSign)

In diesem Dokument wird auf die kostenfreie trustDesk basic-Software eingegangen. Sie können trustDesk basic von `www.buergerkarte.at` herunterladen. Ab Version 2.7.6 ist die Kompatibilität mit Windows Vista sichergestellt.

Wichtig: Führen Sie die Installation unbedingt als Administrator aus, da das Installationsprogramm erhöhte Privilegien benötigt; ansonsten wird die Installation nicht oder nicht korrekt durchgeführt.



Viele Anwendungen sind so eingerichtet, dass Sie den Signatur-PIN nicht über das Pinpad, sondern in der entsprechenden Software (Internet Explorer) eingeben müssen. Dies müssen Sie aber erst freischalten.



Wenn diese Installation abgeschlossen ist, können Sie bereits auf einige Anwendungen zugreifen:

Beispiel: Internet Banking

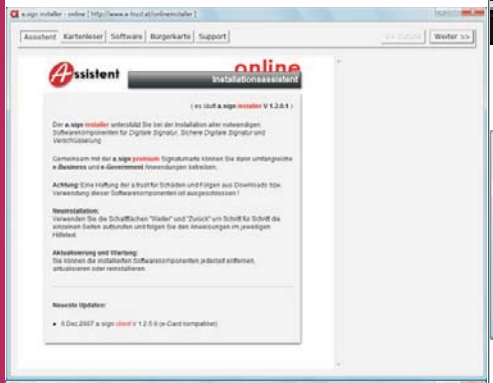
Bei der ersten Anmeldung wird eine Zuordnung zwischen Kontoinformationen und Bürgerkartenzertifikat hergestellt.

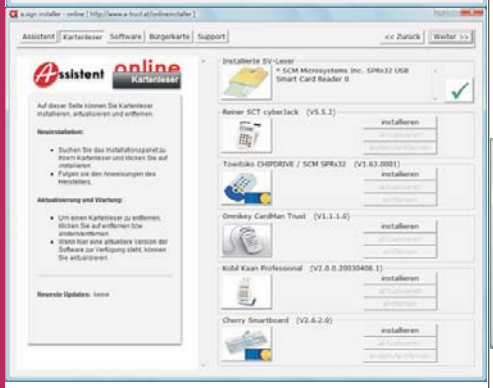
Nun geben Sie entweder – falls Sie das erlaubt haben – Ihren Signatur-PIN in das Feld rechts unten ein, oder Sie werden zur Eingabe am Pinpad aufgefordert:

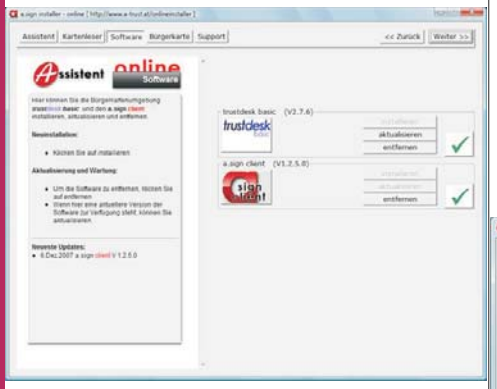
Nach korrekter Eingabe der PIN werden Ihre Kontodaten angezeigt.

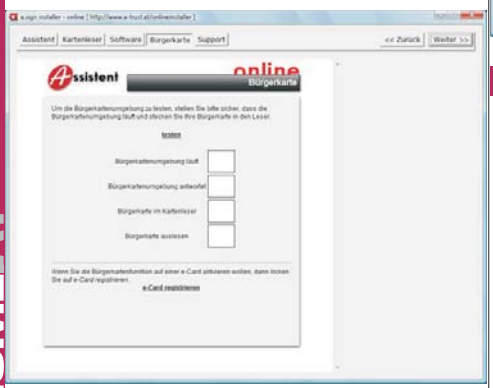
Schritt 5: Installation des a.sign Clients

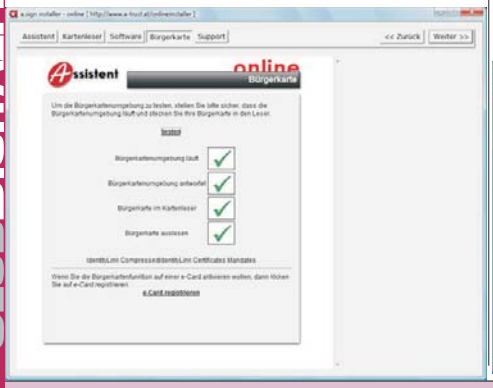
Dieser Schritt ist nötig, um eine sogenannte „Personenbindung" auf die Bürgerkarte aufzubringen; dies bedeutet, dass Informationen im **Zentralen Melderegister** (ZMR) mit dem Zertifikat auf der Bürgerkarte verknüpft werden.



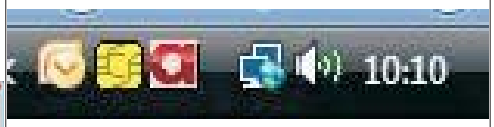






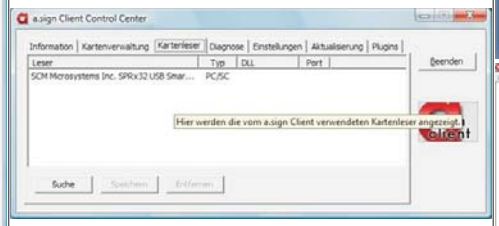


Nach erfolgreicher Installation des a.sign Clients erscheint in der Taskleiste rechts unten ein **rotes a**.



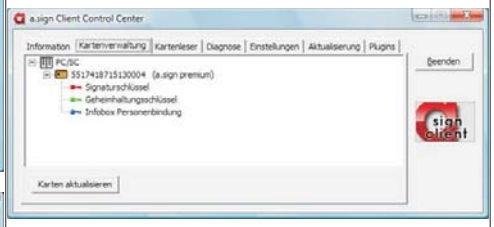
Im Kontextmenü lässt sich das *„Control Center"* aufrufen:

Klicken Sie zunächst auf *„Kartenleser"*, um sicherzustellen, dass das Lesegerät korrekt erkannt wurde. Eventuell müssen Sie beim ersten Mal eine Meldung bestätigen, um den *„Terminal"* hinzuzufügen.



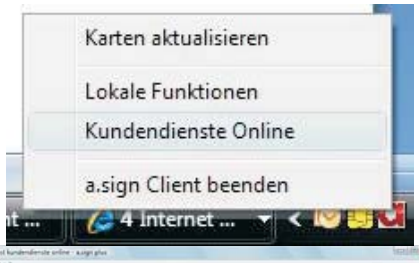
Wenn der Kartenleser nicht angezeigt wird, so haben Sie einen Treiber installiert, der nicht den nötigen Voraussetzungen für die a.sign-Client-Software entspricht.

Ist alles in Ordnung, so können Sie auf der Karteikarte *„Kartenverwaltung"* sehen, welche Informationen auf Ihrer Bürgerkarte gespeichert sind.



Schritt 6: Erstellung der Personenbindung

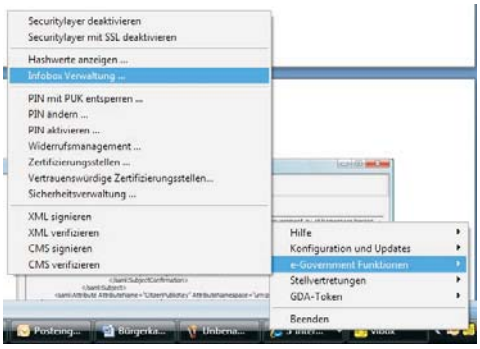
Für die Erstellung der Personenbindung klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das *a.sign-Symbol* in der Taskleiste und wählen *„Kundendienste Online"*:



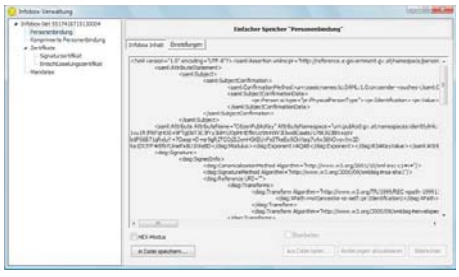
Klicken Sie nun auf *„JA, ich unterschreibe"*. Sie werden nun drei Mal aufgefordert, Ihren Geheimhaltungs-PIN einzugeben.

Nun kontrollieren Sie, ob die Personenbindung korrekt auf die Bürgerkarte gespeichert wurde.

Dazu klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das *trustDesk basic-Symbol* und wählen *[e-Government Funktionen] – [Infobox Verwaltung …]*. Geben Sie den Infobox-PIN (defaultmäßig **0000**) ein.



In der Infobox-Verwaltung klicken Sie auf *„Personenbindung"*.



Bürgerkartendienste der Sozialversicherung

Erstanmeldung

Navigieren Sie zu folgender URL:
https://www.sozialversicherung.at/signon2-Registrierung/

Sie landen auf der ersten Seite eines 5-Schritt-Vorgangs, der die Erstanmeldung durchführt.

Infobox-PIN eingeben.

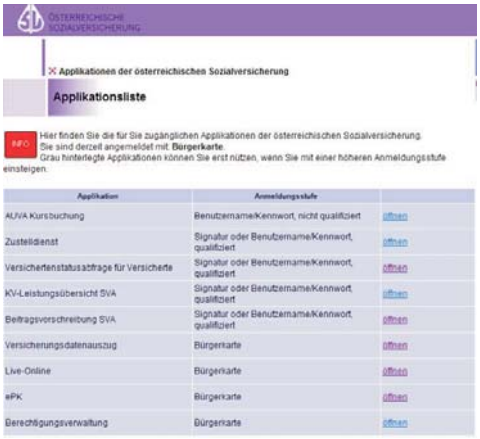
Signatur-PIN eingeben.

Applikationen der Sozialversicherung

Navigieren Sie zur URL
https://www.sozialversicherung.at/applikationen/.

Sehr interessant sind folgende Applikationen:

- Versichertenstatusabfrage für Versicherte: Hier werden sämtliche registrierten Versicherungszeiten Ihres gesamten Arbeitslebens (ab 1972) aufgelistet.
- Versicherungsdatenauszug
- ePK, elektronisches Pensionskonto



ePK – Elektronisches Pensionskonto

Navigieren Sie zur URL
https://www.sozialversicherung.at/pktesv/.

Klicken Sie auf *„Login"*. Geben Sie auf dem folgenden Bildschirm Ihre Signatur-PIN ein. Sie werden zu den Funktionen des Pensionskontos verbunden. Dort können Sie Ihre Beitragsgrundlagen einsehen und eine fiktive Pensionsberechnung erstellen lassen.

Weitere Hinweise

Die österreichische Bürgerkarte
http://www.buergerkarte.at/

Bürgerkarte? Nur für IT-Profis!
http://oe1.orf.at/highlights/73241.html

Testnormal Bürgerkarte
https://labs.cio.gv.at/SimpleSeLaTest/

Bürgerkarte
http://www.bva.at/portal/index.html?ctrl:cmd=render&ctrl:window=bvaportal.channel_content.cmsWindow&p_menuid=62380&p_tabid=2

Die Bürgerkarte
http://www.digitales.oesterreich.gv.at/site/5244/Default.aspx

Ist die Bürgerkarte schon bürgertauglich? (ADV-Mitteilungen 2008-02, S. 9-12)
http://www.adv.at/mitteilungen/advmitteilungen-2008-02.pdf

Bürgerkarte
http://www.chipkarte.at/portal/index.html?ctrl:cmd=render&ctrl:window=ecardportal.channel_content.cmsWindow&p_menuid=51924&p_tabid=4

http://www.zahler.at/

.net Windows.Forms/WPF

Thomas Reinwart

Ist Windows Forms Entwicklung aufgrund von WPF (XAML) tot?

Antwort: noch nicht

Ein Windows Forms Projekt wird weiterhin in der Programierumgebung von Visual Studio 2008 unterstützt, die Projekte Windows.Forms und XAML existieren parallel. Auch das Ausführen von Windows.Forms Anwendungen wird noch lange möglich sein. Die Entwicklung neuer Controls wird sich aber Richtung XAML bewegen, die Anwendungen ebenfalls.

Die .net WPF (Windows presentation foundation) kommt für Desktop (Win32) Applikationen mit der .net Version 3.5 zum Einsatz und ist als Ablöse von Windows.Forms konzipiert. Die Grundlage von WPF ist XAML. (eXtensible Application Markup Language)

Geschichte

- .net 1.x: Code und Design in einem File
- .net 2.0: Partial Class, Code und Design in Files getrennt. (Designer.cs)
- .net 3.5: Code und Design in Files getrennt. (XAML offen)

XAML wird inzwischen von vielen Microsoft Produkten (Bsp. Expression Studio), aber auch von Drittherstellern unterstützt. (Bsp. Adobe Illustrator.)

WPF ist nicht mehr auf der auf Win32 API aufgesetzt (GDI+ / Pixel), sondern auf Vektor Grafik. Die Entwicklung eigener Windows.Forms basierender Controls hat immer der Ableitung eines existierenden Controls begonnen. Dann wurde die OnPaint Mehode überschrieben, das Debuggen was mühsam, beim Breakpoint wurde der Bildschirm weiß und man konnte das Ergebnis nicht sehen usw. Bei XAML gibt es dieses Problem nicht mehr.

Ein Beispiel

In Windows.Forms konnte ein Button ein Bild haben, das am Button ausgerichtet werden konnte. Bei XAML kann der Button nicht nur ein Bild einbinden, sondern „irgendwas". Die ContentControls in XAML (Button, CheckBox, …) können einen Content einbinden, das kann ein Video sein oder ein weiterer Button (ein Button im Button).

Drehen wir das Rad der Zeit etwa 10 Jahre zurück. Damals waren die verbreiteten Windows-Entwicklungsumgebungen von Microsoft VB und C++ (MFC), einige andere wie Delphi, auf nicht Windows Systemen C++, Pascal usw. Für jede der Sprachen gab es eine eigene Syntax, jede Sprache zeichnete sich durch unterschiedliche Methoden und Parametern für eine Funktion einer graphischen Darstellung (z.B. eine Kreis zeichnen) aus.

Durch die Einführung des .net Frameworks wurden VB und C++ „zusammengefasst", mit VB.net / C# / C++ /… entstanden die .net Sprachen, die alle eine gemeinsame Basis – die des .net Frameworks haben. Mit welcher .net Sprache ich auch entwickle, der Syntax ist zwar unterschiedlich, die Grundlage des Frameworks dieselbe.

In .net gibt die Trennung zwischen dem eigenen Code und der Beschreibung der Oberfläche. Bei der Windows.Forms Programmierung ist dies das Designer.cs Files. In dieser Datei wird in der jeweiligen Syntax der zuvor im Projekt gewählten .net Sprache die Oberflache, also die verwendeten Control, deren Position, Eigenschaften etc. beschrieben. Dies wird immer im Constructor in der `InitializeComponent()`-Methode initialisiert. Diese Beschreibung passt immer nur zur gewählten .net Sprache, ich kann VB.net Designer und C# Code File nicht mischen. Außerdem kann dieses Designer File auch nur vom .net Framework verarbeitet werden.

XAML kann man sich nun so vorstellen, dass die Beschreibung nochmals verbessert wurde, nämlich so, dass es unabhängig von der Sprache und der Plattform ist.

XAML wurde mit der WPF *(Windows presentation foundation)* mit dem .net framework 3.0 erstmals verfügbar. XAML basiert auf einem XML Standard. Mit XAML ist es möglich, Oberflächenelemente zu beschreiben. Damit ist eine Trennung zwischen Oberflächengestaltung und Implementierung möglich, also zwischen Designer und Entwickler. Für jeden gibt es die passenden Tools, für den Entwickler Visual Studio 2008 (mit dem sich XAML ebenfalls ändern lässt), für den Designer passenden Tools aus Microsoft Expression Studio. (Web, Design, Blend, Media).

Wie kann das in der Praxis aussehen?

Der Softwareentwickler erzeugt ein simples GUI mit XAML und implementiert den .net Code dahinter. Das XAML Files wird von Designer nachbearbeitet und optisch ansprechender gestaltet.

Für den Entwickler gibt es die bekannte Sammlung von Controls im Visual Studio 2008, nur das diese eben XAML Code erzeugen. Die Controls können in das neue Fenster hineingezogen werden, die Positionierung ist dabei möglich. Oder man kann parallel dazu im Split Fenster (Design und Code) arbeiten, oder nur im Code Fenster. Der Abgleich erfolgt automatisch. Für den optischen Feinschliff verwendet der Designer nun die Tools vom Expression Studio.

Durch die normierte Sprache XAML lässt sich eine Oberfläche plattformübergreifend und geräteunabhängig zu beschreiben. Für den Entwickler bedeutet dies eine Veränderung, denn die bisherigen Windows.Forms-Anwendungen können (überhaupt möglich?) nicht in XAML konvertiert werden. In einer Anwendung kann es jedoch parallel Windows.Forms und XAML Code geben, in getrennten Controls.

Vorteile von XAML

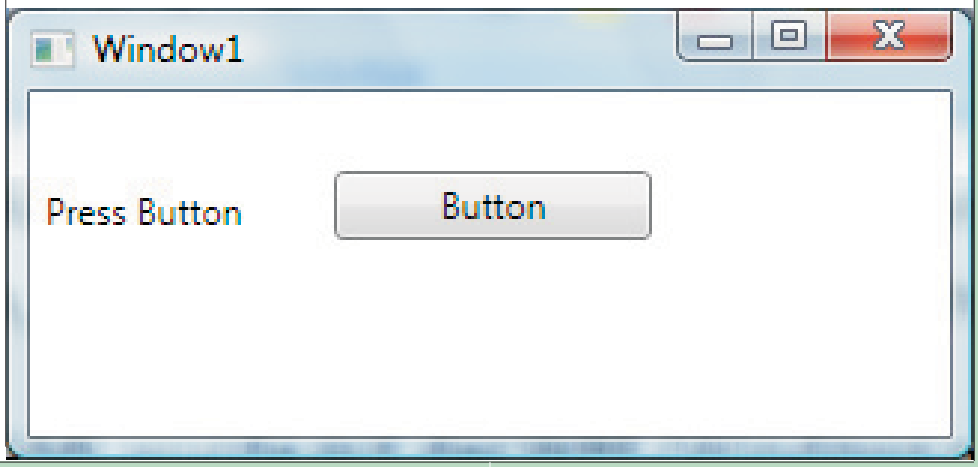
- Trennung von Design und Code (mittels Tools und Personen)
- Vektorgraphik anstatt Pixel
- Die Oberfläche kann zur Laufzeit verändert werden
- Einfache Handhabung von Styles
- Userexperience

Soll ich nun weiters Windows.Forms entwickeln oder gleich XAML?

Die Richtung geht nach XAML. Es gibt auch die Möglichkeit der Interopability, dabei kann Windows.Forms und XAML in einem Projekt gleichzeitig verwendet werden. Damit kann man schrittweise umsteigen.

Code Sample

```
<Window x:Class="Sample1.Window1"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  Title="Window1" Height="300" Width="300">
  <Grid>
    <Button Height="23" Name="button1" VerticalAlignment="Top" Margin="102,26,100,0">Button</Button>
    <Label Height="23" Margin="0,26,0,0" Name="label1" VerticalAlignment="Top"
      HorizontalAlignment="Left" Width="102">Press Button</Label>
  </Grid>
</Window>
```



http://www.reinwart.com/

RIA – Rich Internet Applications

Thomas Reinwart

Der Begriff RIA – *Rich Internet Applications* – tauchte erstmalig mit Macromedia Flash MX und Flash Remoting auf. Inzwischen bieten mehrere Hersteller Lösungen für RIA an. RIAs werden für eine Vielzahl gängiger Browser, Desktop-Systeme und Endgeräte angeboten. Rich Internet Applications werden als nächste Generation von Software-Anwendungen gesehen.

Rich bedeutet einen Mehrwert gegenüber den herkömmlichen HTML basierenden Web-Anwendungen. Die Anwendung läuft dabei innerhalb eines eigenen PlugIn im Browser.

Rich Internet Anwendungen können die Oberfläche einer gewohnten Desktop Anwendung bieten, das Anwendungsgebiet ist sowohl Intranet als auch im Internet. Die erstellten Anwendungen können dabei betriebssystem- oder browser-unabhängig sein und zeichnen sich dabei durch einen geringen Aufwand bei der Auslieferung und Installation aus.

Vorteile von RIAs

- Userfreundliche Bedienung
- Lösungen erlauben mehr Interaktivität des Users
- Genauere Darstellung im Vergleich zu HTML
- Kein Installationsaufwand
- Security: Sandbox
- Können auch Offline betrieben werden
- Client seitige Ausführung, weniger Anfragen am Server (NW und Server Auslastung)
- Entkopplung von Daten und Layout
- HTML: zahlreiche Seiten und Aufrufe am Server / RIA: eine konsistente Oberfläche

Nachteile von RIAs

- Client Ressourcenbelastung
- Nicht für jede Plattform / Browser verfügbar

RIA Entwicklungswerkzeuge von Adobe und Microsoft

Für RIA bietet Adobe Flash, Flex und AIR *(Adobe integrates runtime)* und Microsoft Silverlight, WPF und Expression Blend an. Es gibt aber noch weitere Hersteller.

Ein Vergleich zwischen den RIAs der Hersteller ist mit Adobe Flash und Microsoft Silverlight möglich.

Bei Adobe als auch Microsoft kommen Browser-PlugIns zum Einsatz, durch die die Inhalte der Applikation dargestellt werden. Beide Systeme verfügen über eine deklarative Markup-Sprache.

Adobe Flash ist eher im Bereich der Medientools angesiedelt, hat mit der Version 3.0 mit Action Scripts den Status einer objektorientierten Programmiersprache erreicht. Flash ist seit vielen Jahren im Internet verbreitet. Nun trifft Flash auf Silverlight, das über ein Mikro Framework der .net runtime und über die .net Programmiersprache C# und VB.net verfügt. Silverlight Entwickler können mit der .net Einwicklungssprache ihrer Wahl Client- als auch Serveranwendungen erstellen, die Flash-Entwickler können mit XHTML und Actionscript Programmen nur für den Client entwickeln.

Silverlight verfügt zusätzlich über XAML. XAML wird von den Suchmaschinen erkannt. Bei Flash kann Google die statischen Texte erkennen, aber ohne Zusammenhang. Daher wird in Flash oft zusätzlich eine XAML Datei eingebaut, um dieses Manko zu umgehen.

Bei Silverlight ist es möglich, Design und Entwicklung zu trennen. Dazu gibt es Microsoft Blend fürs Design und Visual Studio für die Entwicklung, das gemeinsame Datenformat ist XAML.

XAML ist ein offener Standard, XAML kann auch von nicht Microsoft Tools gelesen und geschrieben werden. Das Format von Flash ist proprietär.

Adobe Flex basiert auf Eclipse und hat ebenso eine XML Sprache für die Definition, hier ist aber keine Trennung zwischen Design und Entwicklung möglich. Der Flex Builder kann die Multimedia-Inhalte aus Flash importieren.

Mit Adobe gibt es zwei Möglichkeiten, RIAs für den Flash Player zu erstellen: Die Flash Autorenumgebung mit den Metaphern (Movieclips, Timeline, Frames, …) und die anderen Möglichkeit basiert auf Flex und bietet neben dem ActionScript auch MXML.

MXML *(Magic eXtensible Markup Language)* ist eine XML basierende Markup Sprache und wurde 2004 von Macromedia eingeführt.

Flex Framework

Für die Entwicklung von Flex Applikationen werden SDK's benötigt.

Version 2.01: kostenloses SDK (Klassenbibliothek, Debugger, Compiler)

Version 3.0: Open Source Lizenz (Klassenbibliothek, SDK)

Damit werden Dateien im swf Format erstellt, diese kann man in HTML Seiten einbinden. Es gibt Backend Techniken von Adobe für XML WebServices, http Aufrufe und Remote Objekt Klassen.

Flex 3

Mit Flex 3 gibt es die Möglichkeit, auf der Clientseite ein Caching zu nutzen. Dies ist mit der Version 3 neu, bisher wurden die Daten wiederholt vom Server geholt.

Verteilung von Flash Applikationen

Die mit Adobe Flash erstellten FLA oder AS/MXML Quelldateien werden zu einer oder mehreren SWF-Dateien kompiliert. Diese werden in HTML Seiten integriert und zusammen auf einen beliebigen WebServer kopiert.

Flash Player

http://www.adobe.com/de/shockwave/download/alternates/

Silverlight

Silverlight war bis April 2007 unter dem Codenamen WPF/E *(Windows Presentation Foundation/Everywhere)* bekannt, wurde dann unter Silverlight Q3/07 released.

Zur Installation von Silverlight benötigt man ein Browser PlugIn (derzeit ca. 4.5 MB). Inzwischen bieten immer Internetseiten eine Silverlight Anwendung an, dies erkennt man am Symbol .

Die Installation kann auch über http://silverlight.net oder über Windows Update durchgeführt werden. Die .net *runtime* selber muss nicht installiert werden.

Cross Browser und cross Platform

Silverlight läuft in einem Browser Plug in, das es für Internet Explorer (6, 7, 8), Firefox (1.5, 2.0, 3.0) und Safari (2.0, 3.0) gibt. Die Anwendungen selber laufen im Plug in und sind damit Browser und Plattform unabhängig.

Microsoft: Windows 2000, Server 2003, XP, Vista

Apple: OS X Tiger, OS X Leopard

Anwendungen laufen in Silverlight im Sandbox Prinzip.

Silverlight Versionen

Version 1.0

Seit 2007/09 Release Version.

Nach der Installation der Silberlight SDK steht im Visual Studio IntelliSense bei XAML zur Verfügung.

Silverlight ist eine kompakte, clientseitige Laufzeitumgebung für Rich Internet Anwendungen (RIAs).

Damit ist eine komfortable Integration von Medien Daten, Grafiken, Bildern und Text möglich. Die Darstellung in Silverlight ist Vektor und nicht mehr Pixel orientiert.

Der Präsentation Layer besteht aus der Darstellung und dem Handling der Usereingabe. Die Aufgaben sind: Vektoren zu rendern, Grafik und Animation (Audio und Video) darzustellen, XAML darzustellen, Eingaben von Eingabegeräten. Über Java Script werden die Events behandelt. Zur asynchronen Verarbeitung gibt es die AJAX Bibliothek.

Einbindung in die Anwendung

Im HTML Header werden JavaScript Dateien referenziert.

```
[Default.html]
<html>
<head>
<title>FormFade</title>
<script type="text/javascript"
   src="Silverlight.js"></script>
<script type="text/javascript"
   src="Default.html.js"></script>
<script type="text/javascript"
   src="Demo.xaml.js"></script>
<style type="text/css">
.silverlightHost {
   height: 200px;
```

http://www.reinwart.com/

CLUBDEV.NET

```
   width: 300px;
}
</style>
</head>
<body>
<div id="SilverlightControlHost"
   class="silverlightHost"
   style="position:absolute;
   left:25px; top:30px;">
<script type="text/javascript">
  createSilverlight();
</script>
</div>
</body>
</html>
```

Von der SDK wird die Datei die `silverlight.js` verwendet. `CreateSilverlight.js` referenziert auf das XAML File.

```
[Default.html.js]
function createSilverlight()
{
  Sys.Silverlight.createObjectEx({
  source: "Demo.xaml",
  parentElement:
     document.getElementById
        ("SilverlightControlHost"),
  id: "SilverlightControl",
  properties: {
    width: "100%",
    height: "100%",
    version: "1.0",
    events:{onError:null, onLoad:handleLoad,
       onResize:null)}, context:null });
}
```

Events werden im Java File (.js) verarbeitet.

Im Vergleich zur Version 2. steht eine eingeschränkte GUI Funktionalität zur Verfügung.

Version 2.0

Es ist ein .net-Mikroframework integriert, anstatt Java Script sind nun die .net Sprachen C# und VB.net möglich. Damit wird die Silverlight Entwicklergemeinde nun schneller wachsen.

Es gibt keinen Konverter, um Version 1.0 auf 2.0 upzugraden, welches das Java Event Handling und den Code gegen das des .net Mikroframeworks austauscht. Die Version 2.0 wurde mit 14.10.2008 released.

Der Umfang der Controls wurde wesentlich gesteigert, somit wird es einfacher Rich Interactive Applications/Rich Internet Applications zu entwickeln.

Anstatt von Javascripts steht nun ein .net Microframework zur Verfügung.

- 4 MB im Gegensatz zu ca. 80MB des .net Frameworks
- XAML Subset von WPF
- Automatisches Update von Silverlight über Windows Update möglich
- Einfacher Deployment Prozess (IIS oder Apache)

Security

Silverlight läuft wie die Version 1.0 im Sandbox Prinzip am Client

- Was ich nicht kann: File I/O, drucken
- Was ich kann: Daten in isolated storage schreiben (lokal speichen über Silverlight API)

Storage Möglichkeiten

- Power Cookies (10 MB Speicher pro Anwendung)
- Datenpersistenz über Applikationslaufzeit hinaus
- .net isolated storage APIs

Den *isolated storage* kann man sich vom Prinzip her wie Cookies vorstellen, der Bereich ist default 10MB groß, kann aber über `TryIncreaseQuotaTo(<size>)` erhöht werden. Der User muss am GUI zustimmen, dass die Applikation X mehr Speicher anfordert. Die Daten werden über Silverlight am Client im Verzeichnis `..user\appdata\Silverlight\..._LocalSettings` abgespeichert.

Syntax

```
ApplicationSettings.Default[„demo"]=meinWert;
ApplicationSettings.Default.Save();
ApplicationSettings.TryGetValue(<string>("demo"
);
```

IIS Rechte

Ob Silverlight den isolated storage verwenden darf, hängt nicht davon ab, ob im Browser die Cookies enabled/disabled sind.

OpenFileDialog

Hier ist eine Multiselektion von Files möglich, bei Asp.net gibt es ja nur single selection. Mit der OpenFileDiolog Methode kann Silverlight lokal auf das Dateisystem zugreifen, der User navigiert und klickt OK. Das kann jeder Bereich sein, also auch außerhalb des isolated storage Bereiches.

Das **WPF UI Framework** stellt ein kompatibles Subset des WPF UI Frameworks aus .net 3.5 dar.

- Extensible Control Framework Model
- Layout Manager support
- Two-Way Data-Binding
- Control Template & Skinning Support

Der Networking Bereich unterstützt REST, POX, RSS und WS*. Ein domainübergreifender Netzwerkzugriff ist möglich, damit kann während der Laufzeit auf Ressourcen zugegriffen werden. (Übersicht siehe Tabelle.)

Deepzoom Demo Technologie

Der Deep Zoom composer zerlegt ein sehr großes Bild in viele Einzelbilder, die am Server liegen. Wenn im Client in Silverlight das MultiScaleImage Objekt verwendet wird, kann die Deepzoom Technologie genutzt werden. Damit wird zuerst ein recht unscharfes Bild (wenig Datenübertragung) übermittelt, beim Hineinzoomen wird der relevante Teil des Ausschnitts nachgeladen.

Visual Studio Tools for Silverlight

Ist für Visual Studio 2008 erhältlich und beinhaltet die VB.net und C# Templates für die Silverlight Entwicklung, die Web Service Referenz hinzuzufügen sowie die Kompatibilität mit Expression Blend.

XAML

XAML seht mir der WPF *(Windows presentation foundation)* auch für Windows Desktop, Silverlight 2 unterstützt XAML.

http://silverlight.net/quickstarts/silverlight10/xaml.aspx

Expression Blend (2.5)

Expression Blend ist ein Designerwerkzeug zum Gestalten der Oberfläche die Vektoren basierend ist. Hiermit wird der XAML Code erzeugt, der die erstellte Oberfläche (Userinterface UI) beschreibt. Damit lässt sich das UI der Silverlight Anwendung, oder auch einzelne visuelle Controls, generieren.

In Visual Studio 2008 wird der Code Teil dazu erstellt. Damit ist auch eine Trennung zwischen Designer und Entwickler möglich, das produktübergreifende Arbeiten wird durch ein von beiden Systemen bekanntes Dateiformat gewährleistet.

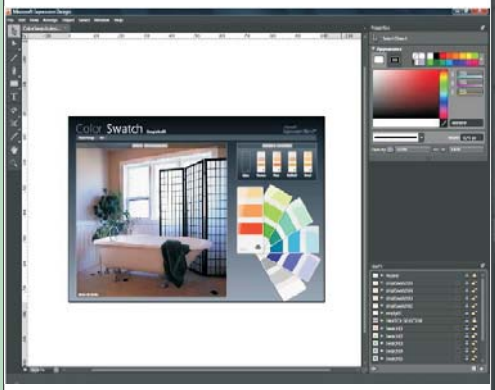
http://www.microsoft.com/expression/try-it/default.aspx

Controls		
Button	Popup	FileOpenDialog
Calendar	RadioButton	ItemsControl
CheckBox	RepeatButton	MediaElement
DatePicker	ScrollViewer	ProgressBar
GridSplitter	Slider	ToggleButton
HyperlinkButton	TextBlock	TabControl
Image	TextBox	ToolTip
MultiScaleImage	WatermarkedTextBox	
Data		
DataGrid	ListBox	
Layout		
Canvas	Grid	StackPanel
.NET Base Class Library		
Collections	IO	Generics
Globalization	XML	Data Bindings (gegen RIA – Rich internet applications WebServices)
Networking (https, Sockets)	.net Support (VB.net, C#)	LINQ (XML, JSON, Objekte)
XAML	APIs	HTML integration (Json serializer)
Local storage		
Crypto APIs (AES)	Threading	WebServices (XML, REST, WCF, Ado.net)
Managed JScript	IronRuby, IronPython (Dynamic Language Runtime DLR)	XML serialization
Syndication APIs (RSS)		

http://www.reinwart.com/

Beispiele für Expression Blend 2.5

Expression Design



Expression Design ist ein Bildbearbeitungsprogramm, mit dem sich Vektoren und Rastergrafik bearbeiten lässt. Grafiken können ebenfalls im XAML Format gespeichert werden.

http://www.microsoft.com/expression/try-it/default.aspx

Silverlight für Windows Mobile

An der Silverlight Version für Windows Mobile wird derzeit noch gearbeitet. Nähere Details siehe hier:

http://silverlight.net/learn/mobile.aspx

Version 1.0 CTP Q2/08, RTW Q7/08

Silverlight for Nokia S40, S60

Mono: Moonlight

Mono Moonlight ist ein Open Source Projekt (Novell), das Microsoft Silverlight für Unix Systeme implementiert. Wie beim Mono Projekt für .net gibt es hier eine Portierung des .net Frameworks, bei Mono für .net ist dies für Linux, Solaris, Max OS X, Windows und Unix möglich. Eine Multiplattform des .net frameworks. Ziel ist es, 100% kompatibel zu Silverlight zu werden.

Bei Windows kommen die Video Codecs von Microsoft (mit Silverlight), bei Mono von Novell.

http://www.go-mono.com/moonlight/

Anwendungsbeispiele von Silverlight

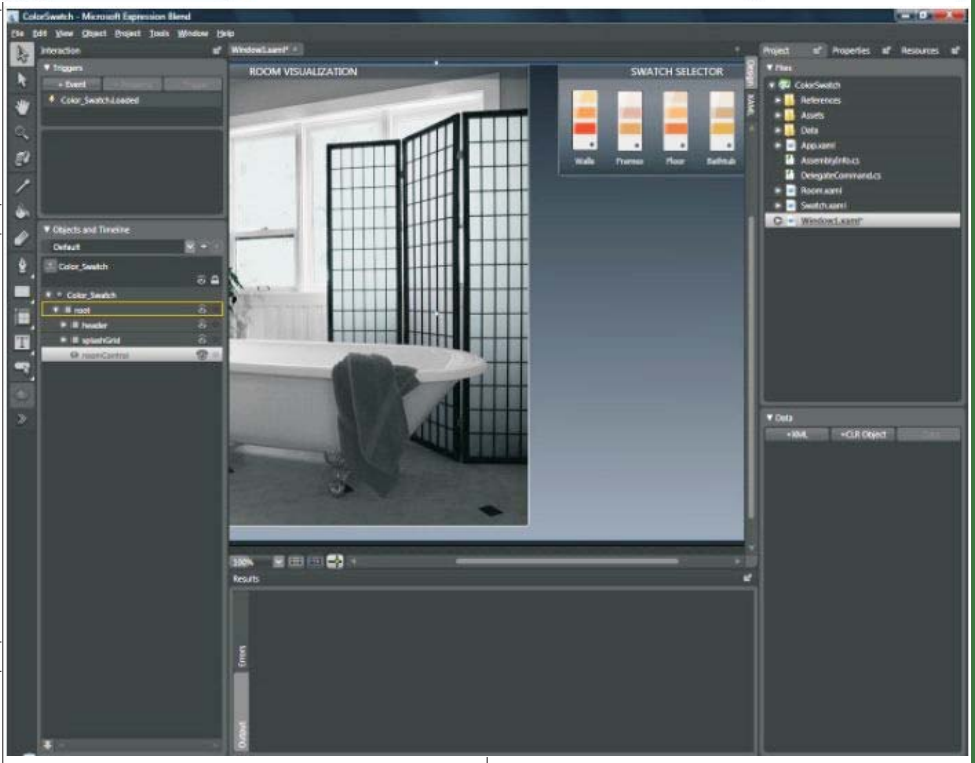
Für .net Entwickler stellt sich angesichts von Silverlight die Frage bei neuen Web Anwendungen:

wann entwickle ich etwas in asp.net (aktuell 3.5), wann soll ich Silverlight nehmen?

Silverlight eignet sich für RIAs. Damit sind in der Web Anwendung neue Möglichkeiten der Visualisierung und der Bedienung möglich.

Beispiele

- Produktkataloge
- Online Support pages
- Produktbuilder
  - Möbel, Einrichtung
  - Fahrzeuge
- Gewinnspiele
- Online shopping
- Individualsoftware



Tipps

Dateigröße einer Silverlight Applikation

Ein Silverlight Assembly ohne Ressourcen ist relativ klein und kann leicht auf einen Client im Netzwerk ausgerollt werden. Verwendet man nun aufwendige Grafiken in den Ressourcen, so wächst das File an.

Lösungsmöglichkeiten wären, Images per Links zur Laufzeit vom Server zu holen, oder Ressourcen über WebServices zur Laufzeit nachzuladen. Also nicht die Videos in die Ressourcen hineingeben, sondern vom Server streamen und über den Mediaplayer abspielen.

Hosting Dienst Silverlight Streaming Services (SSS)

Microsoft bietet einen Hosting Dienst an, der maximal 10 GByte kostenlosen Hosting Speicher für Silverlight Applikationen bereitstellt.

Silverlight Links

http://silverlight.net/Showcase/

http://www.netikatech.com/

http://memorabilia.hardrock.com/ (Deep Zoom Effect)

Microsoft Silverlight Tools for Visual Studio 2008

http://silverlight.net/GetStarted/

Übersicht der Silverlight Architektur

http://blogs.msdn.com/brada/archive/2008/03/16/silverlight-2-developer-poster.aspx

http://www.reinwart.com/

Code Dokumentation

Thomas Reinwart

1. Code Dokumentation generieren

Zum Thema Codedokumentation gibt es immer wieder Diskussionen zwischen Entwicklern, Entwicklungs- und Projektleitern. Dabei ist dies ein unternehmenswichtiger Bereich.

Einerseits sollen die Projekte möglichst schnell und kostengünstig umgesetzt werden, andererseits wird aus Quick und Dirty Prototypen nach der Kundenaquisition eine Applikation. Diese wird dann über mehrere Jahre weiterentwickelt, die Entwickler wechseln das Projekt oder das Unternehmen.

Am Ende gibt es eine Applikation, von der die Projektleiter oder das Marketing glauben die Funktionen noch zu kennen, technisch im Code sieht es aber anders aus als am Marketing Prospekt bzw. im ursprünglichen Konzept. Die Änderungen werden oft in den Konzepten nicht nachgetragen, somit läuft beides immer weiter auseinander.

An der Applikation ist weiterhin Support für den Kunden zu leisten ist. Dann stellt sich die Frage, wer kennt sich da aus, ist das Problem *„work as designed"* (damals so von jemanden mündlich am Telefon definiert) oder ist es doch ein Fehler der Umsetzung selber. Ist es möglicherweise ein Bedienungsfehler des Kunden, kann man den Aufwand nun verrechnen? Der derzeit involvierte Entwickler steht jedenfalls vor einem undokumentierten oder unzureichend dokumentierten Sourcecode, eventuell nicht mal der eigene, der Aufwand sich hier einzulesen ist hoch, die entstehenden Kosten ebenfalls.

Code-Doku sollte also bereits während der Entwicklung gemacht werden, einheitlich in einer Sprache und im Stil der .net Code Doku in XML. Der Aufwand, seinen aktuellen Gedankengang in 2 Sätzen im Code zu dokumentieren, ist der geringste Aufwand, im Vergleich dazu was in Summe für ein Aufwand entstehen kann. Was, wie tief dokumentiert wird, sollte pro Projekt bzw. als Unternehmensrichtlinie schriftlich festgehalten werden, damit sich alle beteiligten Entwickler auch daran halten können.

Eine Sourcecode-Dokumentation ist nun die Voraussetzung, um daraus eine automatisierte Erstellung einer Library bereitzustellen. Eine Automatisierung erhält man durch einen Build-Prozess, etwa durch **nant** (Open Source) oder mittels **Microsoft Team Foundation Server**.

Die Code-Dokumentation dient bereits während der Entwicklung als aktuelles Nachschlagewerk, nun erübrigt sich auch so mache F&A im Team, wo nun welche Funktion zu finden ist, was sich geändert hat usw. Diese Doku kann auch für externe Mitarbeiter oder auch als Produkt-API zur Verfügung gestellt werden.

Weiters werden nicht dokumentierte Stellen im Code bei der Codedocu Generierung durch Dritte schnell sichtbar, also jene, die keinen Einblick in den Sourcecode haben. Alle Stellen werden nämlich mit roten Text Missing etc. dargestellt. Welche Bereiche nun als Codedoku im Unternehmen gelten, ob nur die Public Methode, oder alle, ist bei der Konfiguration in Sandcastle (im `shfb`-File) zu definieren. Somit ist die Kontrolle gegeben, das hier die *Coding*-Richtlinie auch eingehalten wird.

Beispiel für eine Source-Code-Dokumentation in Visual Studio

```
/// <summary>
/// Updates the progress or status information on the last converted image.
/// </summary>
/// <remarks>This function is called through an invoke of _imageInfoDelegate.</remarks>
/// <param name="thumbnail">The thumbnail just handled.</param>
/// <param name="targetFile">The name of the file for the converted image.</param>
/// <param name="toSize">The size for the converted image.</param>
private void DisplayImageInfo (Thumbnail thumbnail, string targetFile, Size toSize)
{
   // some code
```

1.1 Code Dokumentieren mit XML

Durch Eingabe von `///` im Visual Studio über einer Methode im Code wird automatisch ein Dokumentationsgerüst in XML erzeugt. Diese leeren Texte und die Beschreibung der Parameter ist nun einzugeben. (siehe Beispiel im Rahmen)

1.2 Recommended XML Tags for Documentation Comments

C#

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/b2s063f7.aspx

Visual Basic .net

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms172653(VS.80).aspx

1.3 XML Docu im Visual Studio aktivieren

In den Projekteinstellungen muss die XML-Code-Dokumentierung aktiviert werden. *(XML documentation file)* Damit wird beim Kompilieren zu jeder Assembly ein `XML`-File mit der Dokumentation aus dem Sourcecode geschrieben.

2. Ndoc

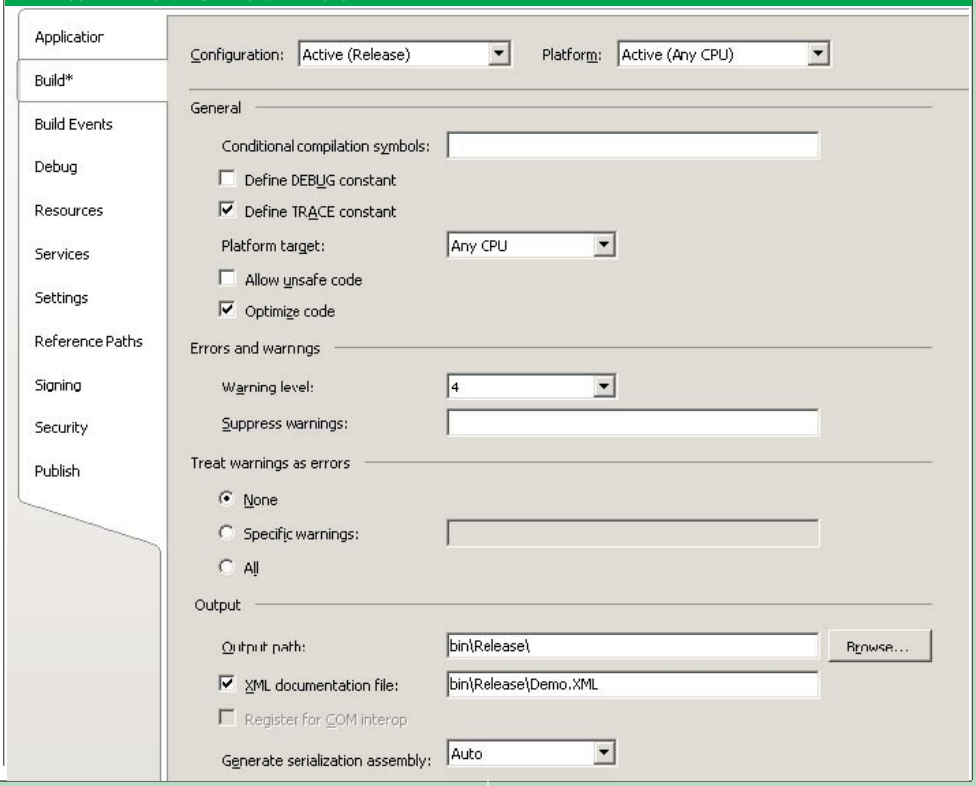
Das bis zur .net-Version 2.0 Tool zur Generierung von Code Dokumetation im MSDN Stil in den Formaten `chm`, `html`, … war **Ndoc**. Assemblies ab den Versionen 3.0 werden jedoch nicht mehr unterstützt. Das Tool wird seit 2005 nicht weiterentwickelt.

http://ndoc.sourceforge.net/

3. Sandcastle

Mit Sandcastle kann man – wie mit Ndoc – Codedokumentation erstellten, hier werden alle .net-Versionen unterstützt, hier findet eine kontinuierliche Weiterentwicklung statt. Die Funktionsweise ist gleich wie Ndoc. Je nach Sandcastle-Einstellungen wird eine Dokumentation im MSDN-Stil für unterschiedliche Ziel-

XML-Docu im Visual Studio aktivieren



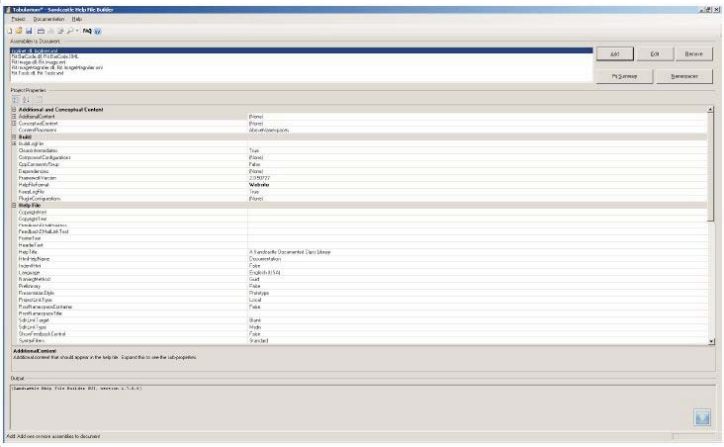
http://www.reinwart.com/

formate erstellt. Zielformate können eine `chm`-Datei oder `html`-Files sein. (oder beides)

Download

http://www.codeplex.com/SHFB

http://www.codeplex.com/Sandcastle



Mit ***Add*** werden die Assemblies mit zugehöriger XML Datei hinzugefügt, auch die Anhängigkeiten, da Sandcastle auch reflection nutzt.

Einstellungen

Build	
BuildLogFile	
CleanIntermediates	True
ComponentConfigurations	(None)
CppCommentsFixup	False
Dependencies	(None)
FrameworkVersion	2.0.50727
HelpFileFormat	**Website**
KeepLogFile	True
PlugInConfigurations	(None)
Help File	
CopyrightHref	
CopyrightText	
FeedbackEMailAddress	
FeedbackEMailLinkText	
FooterText	
HeaderText	
HelpTitle	A Sandcastle Documented Class Library
HtmlHelpName	Documentation
IndentHtml	False
Language	Englisch (USA)
NamingMethod	Guid
Preliminary	False
PresentationStyle	Prototype
ProjectLinkType	Local
RootNamespaceContainer	False
RootNamespaceTitle	
SdkLinkTarget	Blank
SdkLinkType	Msdn
ShowFeedbackControl	False
SyntaxFilters	Standard

HTML Help 1	
BinaryTOC	True
IncludeFavorites	False
HTML Help 2	
CollectionTocStyle	Hierarchical
HelpAttributes	(None)
HelpFileVersion	1.0.0.0
IncludeStopWordList	True
PlugInNamespaces	ms.vsipcc+, ms.vsexpresscc+
Paths	
HtmlHelp1xCompilerPath	
HtmlHelp2xCompilerPath	
OutputPath	C:\Inetpub\wwwroot\CodeDocu\BarCode\
SandcastlePath	
WorkingPath	
Show Missing Tags	
AutoDocumentConstructors	True
ShowMissingNamespaces	True
ShowMissingParams	True
ShowMissingRemarks	False
ShowMissingReturns	True
ShowMissingSummaries	True
ShowMissingTypeParams	True
ShowMissingValues	False

Visibility	
ApiFilter	(None)
DocumentAttributes	False
DocumentExplicitInterfaceImplementations	False
DocumentInheritedFrameworkInternalMembers	False
DocumentInheritedFrameworkMembers	True
DocumentInheritedFrameworkPrivateMembers	False
DocumentInheritedMembers	True
DocumentInternals	False
DocumentPrivateFields	False
DocumentPrivates	False
DocumentProtected	True
DocumentProtectedInternalAsProtected	False
DocumentSealedProtected	True

Mittels GUI (SandcastleBuilderGUI.exe) lassen sich alle Parameter übersichtlich konfigurieren.

Sandcastle GUI setzt auf der Sandcastle *comand runtime* auf, d.h. um das GUI zu nutzen, muss beides installiert werden.

Nach der Bekanntgabe der Assemblies startet Sandcastle GUI auch schon mit der Kompilierung. Dabei wird mit den Default-Einstellungen im Verzeichnis `Help` eine `chm`-Datei erstellt.

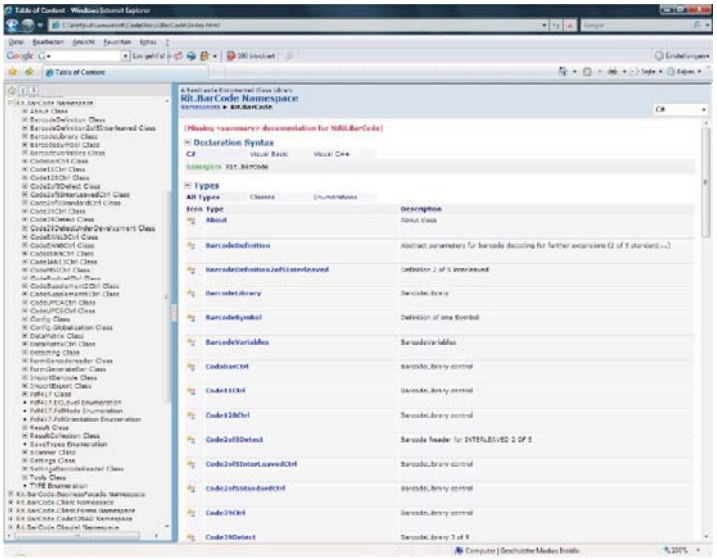
Ausgabeverzeichnis für IIS angeben

Paths	
HtmlHelp1xCompilerPath	
HtmlHelp2xCompilerPath	
OutputPath	C:\Inetpub\wwwroot\CodeDocu\
SandcastlePath	
WorkingPath	

Format angeben

Build	
BuildLogFile	
CleanIntermediates	True
ComponentConfigurations	(None)
CppCommentsFixup	False
Dependencies	(None)
FrameworkVersion	2.0.50727
HelpFileFormat	**Website**
KeepLogFile	True
PlugInConfigurations	(None)

Das fertige Ergebnis als HTML Dokumentation



Die Automatisierung erfolgt mittels Sandcastle *Comand Line Tool*, das man in eine Batchdatei gibt und über den Task Scheduler oder direkt im Build-Prozess aufruft.

```
"C:\Program Files\EWSoftware\Sandcastle Help File Builder\
SandcastleBuilderConsole.exe" $(SolutionDir)Doc\MyTestProject.shfb
```

Die Einstellungen werden in eine Datei mit der Endung `shfb` gespeichert.

Das `shfb`-File gibt man nun in zur Visual Studio Solution hinzu, und auch ins SourceSafe-System.

Bei der Automatisierung mittels Build Prozess werden nun zuerst aus den Quelldateien des SourceSafes Systems die Assemblies erzeugt. Im `shfb` wird auf die erzeugten Assemblies referenziert. Der Build der Codedoku wird im Anschluss gestartet. Somit wird sichergestellt, dass nach jedem Build immer die aktuelle Library der Code-Doku publiziert wird. Den Build lässt man in der Nacht am Server laufen, die Assemblies werden je nach Visual Studio Projekttyp gepublisht, kopiert oder in Setups verpackt. Die generierte Codedoku wird in ein IIS-Verzeichnis abgelegt und steht nun dem Entwicklerteam täglich aktuell zur Verfügung.

Somit steht einer sauberen Code-Dokumentation mit automatischer Generierung nichts mehr im Wege.

http://www.reinwart.com/

Messtechnik für den Profi:

- Netzqualitätsanalyzer
- Transientenrekorder
- Energieanalyzer
- Schutzmaßnahmen-prüfgeräte
- Schreiber
- Einbauanalyzer
- Stromzangen

Mobile Computer für alle Fälle:

- Notebooks
- Industrie-Notebooks
- Sonderlösungen

MTM SYSTEME

Mikrocontroller, Entwicklungstools und Baugruppen:

- Compiler
- Debugger
- Betriebssysteme
- Starterkits
- Minimodule

Familien:
C166 & ST10
8051, C500, C800
M16C, 77k,TLCS900
TriCore, Carmel
MIPS, DSP56xxx,
68xxx, PowerPC

Wir entlasten Sie mit folgenden Dienstleistungen:

- Messen und Protokollieren der Netzqualität
- Auffinden von Netzstörungen
- Schulungen zum Thema Netzqualität
- Produktschulungen

MTM-Systeme
Ing. Gerhard Muttenthaler
Hadrawagasse 36
1220 Wien

fon +43 1 2032814
fax +43 1 2021303
mail office@mtm.at
web www.mtm.at

Produktinformationen und Nützliches unter:
www.mtm.at

NEUE INFINEON STARTERKITFAMILIE

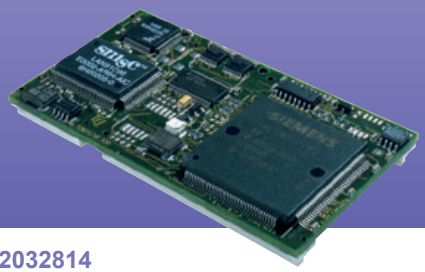
Zur neuen XC16xFamilie sind nun auch die Starterkit's erhältlich.

Die Starterkits für XC161CI, XC164CS und XC167CI werden "ready to use" incl. Software geliefert

Der optimale Start für Ihre 16 Bit Mikrocontrolleranwendung!

16-Bit Applikationen mit Ethernet-Anbindung

Mit dem TQM167UE bietet TQ-Components ein voll lauffähiges embedded 16-Bit Microcontroller System mit Ethernet-Schnittstelle auf einer Fläche von nur 80 x 44 mm² an. Als Systemkern dient der Infineon SAB-C167CR Microcontroller. Der Speicherausbau von 1 MB SRAM sowie 1 MB FLASH erlaubt auch größere Programme laufen zu lassen. Die RS232 Schnittstelle und 4-fach UART stellen die komplette Verbindung zur Außenwelt des Moduls her. Das TQM167UE bietet zusätzlich den Super I/O-Contoller FDC37C669, z.B. zur Anbindung eines Floppy-Laufwerks.
Besonders einfach ist das Programmhandling. Über die mitgelieferte Download-SW können eigene Programme einfach und komfortabel auf das Modul geladen werden. Um den Einstieg in die Modulwelt zu vereinfachen, liefert TQ-Components das Starterkit zu oben beschriebenem Modul, die komplette "Plug and Play" Lösung unter der Bezeichnung STK167UE.



Info bei MTM-Systeme unter www.mtm.at oder +43 1 2032814