

Panorama mit JavaScript

Franz Fiala

Zu Darstellung von Panoramen auf der eigenen Website wurde schon der professionelle HD Viewer vorgestellt. Bei diesem Viewer hat der Benutzer die Möglichkeit, den Bildausschnitt selbst zu wählen und das Bild zu skalieren.

Wenn es aber darum geht, das Panorama nur als Dekoration oder Illustration zu verwenden, sind die Bedienungsmöglichkeiten gar nicht notwendig.

Panoramen als Ersatz für Video-Clips

Panoramen sind vorzugsweise lang und wenig hoch. Die Länge passt nicht so schnell auf einen Bildschirm. Daher sollten solche Panorama-Bilder über den Bildschirm gleiten und damit nach und nach das ganze Bild präsentieren.

Man könnte einen ähnlichen Effekt auf mit einem Video erzielen aber Videos haben wenig variantenreiche Formate und erfordern immer geeignete Player. Zur Darstellung und Bewegung von Bildern genügt aber JavaScript. Das am Bildschirm bewegte Panorama soll daher als Ersatz für andere dynamische Effekte auf der Webseite werden.

Auf der Suche nach einfachen Lösungen für die Darstellung von Panoramen fand ich auf der Webseite von **Andreas Berger** eine sehr brauchbare und ausbaufähige Version eines Panoramas. Es zeigt die wesentlichen Elemente, die man zum Darstellen eines Panoramas benötigt:

- eine Bilddatei (pic.jpg)
- das Programm (panorama.js)
- die Html-Datei, in der das Panorama angezeigt wird (demo.html)

Funktion

In der Version demo1.html wird das Panorama über die zwei Zeichen '<' und '>' die sich unterhalb des Bildes befinden, nach links oder rechts bewegt, wenn man mit dem Cursor über diese Zeichen fährt. In der Version demo1.html startet der Bildlauf automatisch. Die Bildanzeige beginnt neu, wenn das Bildende erreicht ist. Wenn daher linker und rechter Bildrand fließend ineinander über gehen, hat man den Eindruck einer kontinuierlichen Rundumbewegung.

Einfügen in eine Html-Datei

Das Panorama wird durch die Datei demo.html, bzw. demo1.html angezeigt. Um ein solches Panorama in einer eigenen Datei einzufügen, sind folgende Schritte nötig:

Skript einfügen

Im head-Teil der Datei, die das Panorama anzeigen soll (in diesem Beispiel demo.html), wird eingefügt:

```
script language="JavaScript" >
src="panorama.js" type="text/
<javascript"></script
```

Die Datei panorama.js muss sich im selben Verzeichnis befinden wie die Datei demo.html. Andernfalls muss man den absoluten oder relativen Pfad zur Skript-Datei angeben.

Bild entwerfen

Ein Panoramabild ist ein langes Bild mit einer geringen Höhe. Man kann es auf verschiedene Arten erzeugen

- als einen Ausschnitt eines Bildes von einer Digitalkamera oder
- als ein Resultat einer Bildkomposition mit Microsoft ICE oder
- als eine kaleidoskop-artige Aneinanderreihung verschiedener Bilder oder
- als einen künstlerischen oder programmgesteuerten Entwurf mit einem Bildbearbeitungsprogramm.

Beispielbild

- Als Hintergrundbild zum Titel dieser Seite

Bild einbinden

Der Bildpfad muss in der Datei panorama.js angegeben werden. Ist das Bild im selben Verzeichnis wie demo.html, genügt der Dateiname, sonst ist der relative Pfad anzugeben.

Das Bild wird in einem div-Abschnitt eingefügt, der den Namen panorama haben muss.

```
<div id="panorama" style="margin:25px;">
  
</div>
```

Der style im img-Tag legt die Bildgröße fest. Die Breite width ist kleiner als die Breite des eigentlichen Bildes. Die Höhe height entspricht der Bildhöhe. Der style im div-Tag erzeugt einen Rand um das Bild.

Demo.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>panorama</title>
    <script language="JavaScript" src="panorama.js"
      type="text/javascript"></script>
  </head>
  <body bgcolor=#eeeeee>
    <div id="panorama">
      
    </div>
  </body>
</html>
```

Parameter des Programms panorama.js

divid="panorama";	die Id des div-Containers der das Panorama enthalten soll
impad='pic.jpg';	Pfad zum Bild (wenn sich das Bild nicht im selben Ordner wie die aufrufende Datei befindet, muss hier der relative Pfad zum Bild angegeben werden)
imwid=1020;	Breite des Bildes in Pixel
imhei=100;	Höhe des Bildes in Pixel
panwid=400;	Breite des Anzeigebereichs in Pixel (abzustimmen mit der Style-Angabe des Bildes)
panhei=100;	Höhe des Anzeigebereichs in Pixel; weicht die Anzeighöhe von der Höhe des Bildes ab, dann wird dieses entsprechend proportional skaliert
speed=80;	Timeout zwischen den einzelnen Bewegungen, je kleiner der Wert desto schneller das Scrollen
move=5;	Schrittweite je Bewegung in Pixel

Konfiguration

In den ersten Zeilen der Datei panorama.js kann man verschiedene Parameter konfigurieren: siehe Tabelle unten.

Einfügen als iFrame

Wenn man mit möglichst wenig Änderungen an einer bestehenden Datei auskommen will, kann man auch ein iframe-Konstrukt nutzen. Das Panorama wird durch die Datei demo.html angezeigt und in eine bestehende Webseite mit dem folgenden Code eingefügt:

```
<iframe
  src="demo.html"
  width="400"
  marginheight="0"
  marginwidth="0">
</iframe>
```

Links

- Homepage von Andreas Berger: <http://www.bretteleben.de/lang-en/javascript/panorama.html>
- Online-Version dieses Artikel mit Source <http://fiala.cc/PCNEWS.Panorama.ashx>