

Fehler

Im Zusammenhang mit Datenbankstrukturen gibt es zahlreiche Fehlermöglichkeiten. In diesem besonderen Fall kommen bereits sehr viele Fehler seitens der Originaldaten ins Spiel. Je nachdem, wer die jeweiligen Dokumente verfasst hat und wie seine Vorgaben waren, ist die Schreibweise von Spieler- und Trainernamen verschieden. Einmal heißt es „Didi“, das andere Mal „Dietmar“. Einem Leser ist das egal, er weiß, wer gemeint ist: „Dietmar Konstantini“. Aber ein Programm erstellt aus den beiden Namen zwei Personen, die man händisch vereinigen muss.

Bei den Toren wird ein Spieler mit „Linz“ angegeben, bei der Aufstellung aber als „Roland Linz“. In allen diesen Fällen ist es aber für ein Programm durchaus eine andere Person und man muss alle diese Mehrdeutigkeiten mühsam händisch entfernen.

Teuflich wird die Sache mit den vielen „Huber“s, „Wagner“s und sonstigen häufigen Namen. Bei Überprüfungen stellt sich dann rasch heraus, dass nicht etwa „Anton Polster“ einer der am längsten spielende Fußballer war, sondern ein „Huber“, der von 1902 bis 2006 gespielt haben soll.

Ob schließlich die dargestellten Statistiken stimmen oder wenigstens einigermaßen stimmen, kann man durch Vergleich mit den Statistiken des ÖFB kontrollieren. Der Spieler mit den meisten Toren, „Anton Polster“ sollte wenigstens auch in der PCNEWS-Statistik seine 73 Tore geschossen haben. Lange war das aber nicht der Fall, denn in meiner Aufstellung haben dem Toni zuerst fünf Tore gefehlt, bis ein Spieler mit dem Namen „Polser“ aufgefallen ist, der diese fünf fehlenden Tore geschossen hat. Einer dieser zahlreichen Schreibfehler mit großen Wirkungen.

Plausibilitätsprüfung der Daten

Weil der Prozess der Erfassung der Daten durch die vielen Umformungsschritte sehr fehlerbehaftet ist, muss man nach der Herstellung der Datenbanktabellen einen Plausibilitätscheck ausführen. Die Visual Basic Prozedur **Plausibel** überprüft für jedes Spiel redundante Angaben in den Feldern **Ergebnis**, **Tore**, **Sieg**, **S**, **U** und **N**; überprüft, ob die Zahl im Feld **ToreA** mit der Anzahl der Tore in der Tabelle **Tore** übereinstimmt und prüft auch, ob die Anzahl der eingesetzten Spieler in der Tabelle **Spieler-Spiel** ≥ 11 ist.

Die Prozedur **Plausibel** ist hier nicht abgedruckt, man findet sie aber in der Datenbank unter **Datenbanktools-> Visual Basic -> Modul "Auswertungen"**:

Ist dieser Check erfolgreich, ist die Datenbank formal in Ordnung.

Dass zum Beispiel Spieler oder Vereine eingetragen worden wären, die nicht existieren (Typfehler), kann man ausschließen, weil die Tabellen durch das Prinzip der „referenziellen Integrität“ vor solchen Fehlern geschützt sind.

Nach Abschluss dieses Plausibilitäts-Checks erfolgen Eingaben nur mehr über die im nächsten Abschnitt vorgestellten Eingabeformulare.

Trotz aller dieser Korrekturmaßnahmen bleibt ein gewisser Rest von Fehlern in der Datenbank, der erst durch das Arbeiten mit den Daten und laufende Korrekturen beseitigt werden kann.

Vergleichen wir die ÖFB-Bilanz mit der von den ÖFB-Seiten abgeleiteten Bilanz, Stand April 2014: Alle 727 Spiele in der PCNEWS-

Spie	Spieler_Spiel.[ID_Spieler-Verein]	Spie	Capit	Lfd	Nummer	VonMinute	BisMinute
727	KleinFlorianAustria		<input type="checkbox"/>	0	0	17	
727	KavлакVeliBesiktas JK		<input type="checkbox"/>	0	0	71	
727	IvanschitzAndreasLevante		<input type="checkbox"/>	0	0	46	
727	SabitzerMarcelRapid		<input type="checkbox"/>	0	0	81	
727	HinterseerWacker Innsbruck		<input type="checkbox"/>	0	0	68	
727	AlmerRobertFortuna Düsseldorf	G	<input type="checkbox"/>	0	0	0	

To	Spic	ID_Spieler	Spieler	Spielstand	TorA	Penalty	Free
14	727	JankoMarc		1:0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
66	727			1:1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Datenbank wurden mit den Angaben in weltfussball.at verglichen und als fehlerfrei befunden. Dennoch bleiben im Vergleich mit den ÖFB-Angaben Fehler. Diese kleinen Abweichungen kommen möglicherweise von verschiedenen interpretierten Ergebnissen mit einem Elferschießen. Aber keine Angst, an den ermittelten Statistiken ändert das kaum etwas, solche Mittelwerte haben auch etwas Gutes, weil sie sich an großen Zahlen orientieren und ein Sieg mehr oder weniger spielt dabei keine Rolle.

Statistik des ÖFB

DIE ÖSTERREICHISCHE NATIONALMANNSCHAFT IN ZAHLEN

Länderspiele	727
Siege	293
Unentschieden	159
Niederlagen	275
Torverhältnis	1303 : 1175



Statistik von PCNEWS, abgeleitet von den ÖFB-Daten zwecks detaillierter Auswertung

Spiel Bilanz Gesamt (Kopie von Seite 9)

Spiele	Siege	Remis	Niederlagen	Tore A	Tore Gegner
727	295 (+2)	158 (-1)	274 (-1)	1305 (+2)	1175