



```

ChkShift(ShiftUpCode,ShiftDownCode)
{
  ShiftUpCode := Chr(ShiftUpCode)
  ShiftDownCode := Chr(ShiftDownCode)
  GetKeyState, state, Shift
  if state = D
    Send %ShiftDownCode%
  else
    Send %ShiftUpCode%
}

```

Die Funktion verwandelt die Parameter in Zeichen und prüft den Zustand der $\left[\updownarrow \right]$ -Taste. Wenn sie gedrückt ist, sendet das Programm den ersten Code, sonst den zweiten. Die Funktion **Chr** verwandelt die Hex-Zahlen in ein Zeichen, die Prozentzeichen sorgen dafür dass nicht der Text **ShiftUpCode** sondern der Variablenwert gesendet wird.

Wer wenig mit griechischen Buchstaben anfangen kann, könnte die alternative Belegung auch mit den Rahmen- und Pfeilzeichen ergänzen: **grafik.ahk**

Das sich daraus ergebende Tastaturlayout (Bild vorige Seite oben) kann sich sehen lassen. Entweder aktiviert man die griechischen oder grafischen Ergänzungen. Es gibt auch noch unbelegte Tasten, die man je nach Arbeitsgebiet mit Zeichen versehen kann.

Die Rahmenzeichen bieten sich auch zur Belegung der numerischen Tastatur an. Daher wurde auch ein solches Mapping angefertigt (**grafik_num.ahk**, bei der Webversion dieses Artikels). Da aber auf modernen Laptops solche Tastaturen kaum mehr vorkommen, kann eine solche Belegung nur am Stand-PC mit einer Volltastatur eingesetzt werden.

Hotstring, Textsubstitutionen

Unser Autor **Günter Hartl** verwendet gerne das Zeichen ... als eine Art „geistiges ad libitum“, n dessen Stelle der Leser seine Gedanken beliebig weiterentwickeln kann. Tippt man dieses Zeichen in Word, ersetzt Word die drei Punkte automatisch durch das Zeichen „Horizontale Ellipse“. Aber einfachere Programme, wie zum Beispiel das Notepad tun das nicht. Hier hilft folgende Sequenz:

```

::...::... ;Ellipse

```

Und weil das so praktisch ist, kann man gleich weitere folgen lassen:

```

::mfg::Mit freundlichen Grüßen
::hv::Hochachtungsvoll
::lg::Liebe Grüße
::gw::Grün-Weiße Grüße

```

Man sieht, der Schreiber ist ein Rapidler! Es ist aber auch für „Andersgläubige“ leicht möglich, ihre ureigene Grußformel unterzubringen.

Signaturen

Die bisher vorgestellten Abkürzungen werden in derselben Zeile erledigt. Wenn aber der zu ersetzende Text länger ist (zum Beispiel eine Signatur), dann benötigt man ein Klammer-Konstrukt, gefolgt vom Schlüsselwort **return**.

```

::ff::
(
  Franz Fiala
  Siccardsburggasse 4/1/22
  1100 Wien
  0664-1015070
  franz@fiala.cc
)
return

```

Wenn man an irgendeiner Stelle im Text die Buchstabenfolge **ff** (vorher und nachher ein Blank oder Return), dann substituiert AHK dafür den Signaturtext.

Dass man nach dem Kürzeltext **ff** ein Blank oder Return folgen lassen muss, ist ein Schönheitsfehler, den man aber durch eine syntaktische Besonderheit umgehen kann, indem man in der ersten Zeile schreibt

```

::*ff::

```

Der Stern bewirkt, dass jedes Auftreten von **ff** sofort die Signatur einblendet.

Das hat aber wieder den Nachteil, dass auch bei Texten mit einem Doppel-f der Signaturtext substituiert wird. Das kann man wieder umgehen, indem man der Abkürzung ein Zeichen voranstellt, das in Texten üblicherweise nicht vorkommt, etwa die Raute. Das verlängert zwar das Kürzel um einen Buchstaben, macht aber das Konstrukt gegen unabsichtliche Auslösung ziemlich sicher. Die Zeile lautet daher letztlich

MAKE	BREAK	Tastenbedeutung für deutsche Tastaturbelegung
0x01	0x81	Escape
0x02	0x82	Zahlentaste 1 oder Rufzeichen
0x03	0x83	Zahlentaste 2 oder doppeltes Anführungszeichen
0x04	0x84	Zahlentaste 3 oder Paragrafzeichen
0x05	0x85	Zahlentaste 4 oder Dollarzeichen
0x06	0x86	Zahlentaste 5 oder Prozentzeichen
0x07	0x87	Zahlentaste 6 oder kaufmännisches Und
0x08	0x88	Zahlentaste 7 oder Schrägstrich
0x09	0x89	Zahlentaste 8 oder runde Klammer auf
0x0A	0x8A	Zahlentaste 9 oder runde Klammer zu
0x0B	0x8B	Zahlentaste 0 oder Gleichheitszeichen
0x0C	0x8C	Buchstabentaste Scharfes s oder Fragezeichen
0x0D	0x8D	einfaches oder verkehrtes Anführungszeichen
0x0E	0x8E	Backspace
0x0F	0x8F	Tabulator
0x10	0x90	Buchstabentaste q
0x11	0x91	Buchstabentaste w
0x12	0x92	Buchstabentaste e
0x13	0x93	Buchstabentaste r
0x14	0x94	Buchstabentaste t
0x15	0x95	Buchstabentaste y
0x16	0x96	Buchstabentaste u
0x17	0x97	Buchstabentaste i
0x18	0x98	Buchstabentaste o
0x19	0x99	Buchstabentaste p
0x1A	0x9A	Buchstabentaste ü
0x1B	0x9B	Pluszeichen oder Malzeichen
0x1C	0x9C	Enter, Eingabetaste
0x1D	0x9D	Linke Control-Taste
0x1E	0x9E	Buchstabentaste a
0x1F	0x9F	Buchstabentaste s
0x20	0xA0	Buchstabentaste d
0x21	0xA1	Buchstabentaste f
0x22	0xA2	Buchstabentaste g
0x23	0xA3	Buchstabentaste h
0x24	0xA4	Buchstabentaste j
0x25	0xA5	Buchstabentaste k
0x26	0xA6	Buchstabentaste l
0x27	0xA7	Buchstabentaste ö
0x28	0xA8	Buchstabentaste ä
0x29	0xA9	Circonflex oder Gradzeichen
0x2A	0xAA	Linke Hochsteltaste
0x2B	0xAB	Raute und Hochkomma
0x2C	0xAC	Buchstabentaste z
0x2D	0xAD	Buchstabentaste x
0x2E	0xAE	Buchstabentaste c
0x2F	0xAF	Buchstabentaste v
0x30	0xB0	Buchstabentaste b
0x31	0xB1	Buchstabentaste n
0x32	0xB2	Buchstabentaste m
0x33	0xB3	Beistrich und Strichpunkt
0x34	0xB4	Punkt und Doppelpunkt
0x35	0xB5	Bindestrich und Unterstreichung
0x36	0xB6	Rechte Hochsteltaste
0x37	0xB7	Stern, Malzeichen
0x38	0xB8	Linke ALT-Taste
0x39	0xB9	Zwischenraum
0x3A	0xBA	Feststeltaste
0x3B	0xBB	Funktionstaste F1
0x3C	0xBC	Funktionstaste F2
0x3D	0xBD	Funktionstaste F3
0x3E	0xBE	Funktionstaste F4
0x3F	0xBF	Funktionstaste F5
0x40	0xC0	Funktionstaste F6
0x41	0xC1	Funktionstaste F7
0x42	0xC2	Funktionstaste F8
0x43	0xC3	Funktionstaste F9
0x44	0xC4	Funktionstaste F10
0x45	0xC5	Nummernfeststellung für rechten Kursorblock
0x46	0xC6	SCROLL-LOCK oder, mit Control gemeinsam BREAK
0x47	0xC7	Zahlentaste 7 oder Kursor auf Position 1
0x48	0xC8	Zahlentaste 8 oder up
0x49	0xC9	Zahlentaste 9 oder PgUp
0x4A	0xCA	grey-minus
0x4B	0xCB	Zahlentaste 4 oder left
0x4C	0xCC	Zahlentaste 5 oder center
0x4D	0xCD	Zahlentaste 6 oder right
0x4E	0xCE	grey-plus
0x4F	0xCF	Zahlentaste 1 oder end
0x50	0xD0	Zahlentaste 2 oder down
0x51	0xD1	Zahlentaste 3 oder PgDn
0x52	0xD2	Zahlentaste 0 oder Ins
0x53	0xD3	Beistrich oder Zeichen löschen
0x54	0xD4	System request
0x55	0xD5	
0x56	0xD6	Kleiner-Zeichen oder Größer-Zeichen
0x57	0xD7	Funktionstaste F 11
0x58	0xD8	Funktionstaste F 12

program.ahk

```

;Programmieren
::*:if#::if () `n{U+007b}`n{U+007d}`nelse `n{U+007b}`n{U+007d}`n
::*:#sw#::switch () `r{U+007b}`rdefault:`rbreak;`rcase :`rbreak;`r{U+007d}`n
::*:#st#::<style rel="stylesheet" type="text/css">`n</style>`n
::*:#sc#::<script type="text/javascript">`n<{U+0021}--`n/-->`n</script>`n
::*:#ss#::<link href=".css" rel="stylesheet" type="text/css" />`n
::*:#ul#::<ul>`n<li>`n</li>`n<li>`n</li>`n</ul>`n

```

```

::*:#ö:: Send &ouml;
::*:#ä:: Send &auml;
::*:#ü:: Send &uuml;
::*:#0:: Send &Ouml;
::*:#Ä:: Send &Auml;
::*:#Û:: Send &Uuml;
::*:#ß:: Send &szlig;

```

```

#st#
<style rel="stylesheet" type="text/css">
</style>

#sc#
<script type="text/javascript">
<!--
/-->
</script>

#ss#
<link href=".css" rel="stylesheet"
type="text/css" />

#ul#
<ul>
<li>
</li>
<li>
</li>
</ul>

```