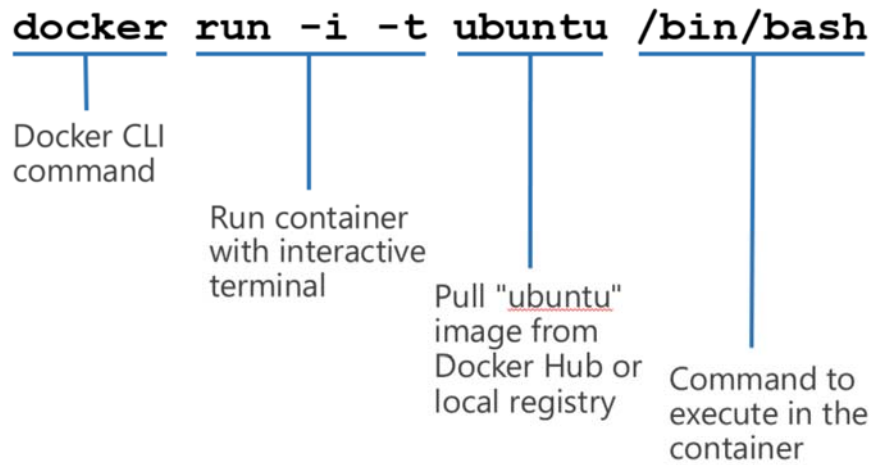


Docker CMD

Beispiel:

Mount c:\folder1 von Server1 auf C:\ContainerFolder in Containter1

```
Docker run -it -v c:\folder1: C:\ContainerFolder Container1
```



Übersicht der wichtigsten Befehle

<code>docker build -t "imagename"</code>	buildet ein Docker Image aus einer Datei namens „Dockerfile“ (ohne Dateieindung), das Image bekommt den Namen der mit <code>-t</code> als Parameter übergeben wurde.
<code>docker run -d -p 8080:80 "imagename"</code>	erstellt und startet einen Container basierend auf den Images, <code>-p</code> mappt den port 8080 (des Hostsystems) im Container auf den port 80. <code>-d</code> startet den Container im detached mode, der Container wird im Hintergrund gestartet und die console wird nicht von der Ausgabe des Docker Containers blockiert.
<code>docker container ls -a</code>	zeigt alle laufenden Container an, der Parameter <code>-a</code> zeigt auch alle derzeit nicht laufenden an. Dieser Command ersetzt <code>docker ps</code> welcher aber auch weiterhin noch funktioniert.
<code>docker images</code>	zeigt alle gebauten oder heruntergeladenen Images an
<code>docker search microsoft</code>	zeigt alle Images von Microsoft
<code>docker image rm IMAGE</code>	entfernt das angegebene Image
<code>docker start CONTAINER</code>	startet den angegeben Container
<code>docker logs -f (CONTAINER SERVICENAME)</code>	zeigt den log output des Containers <code>-f</code> : mit dem Parameter <code>-f</code> wird der folgende log output live ausgegeben.
<code>docker attach (CONTAINER SERVICENAME)</code>	hängt den Standard Input und Output auf die aktuelle Konsole. Man kann wie mit ssh eine Verbindung in den Container aufbauen. Achtung: dies ist keine richtige ssh Verbindung. Das merkt man insbesondere, wenn man die Verbindung wieder auflösen will. <code>CTRL -c</code> oder <code>exit</code> stoppt auch den Container. Die Verbindung kann mit <code>CTRL-p CTRL-q</code> gelöst werden.
<code>docker exec -it CONTAINER /bin/sh</code>	mit <code>exec</code> kann ein Befehl innerhalb des Containers ausgeführt werden. Wird der Befehl <code>/bin/sh</code> (wenn eine bash vorhanden ist kann auch <code>/bin/bash</code> verwendet werden) angegeben, ist dies eine alternative Variante um auf die shell im Container zuzugreifen. Wichtig ist, dass die Option <code>-it</code> angegeben wird. Der Vorteil dieser Variante gegenüber <code>docker attach</code> ist, dass die shell wie gewohnt mit <code>exit</code> verlassen werden kann und der Container dabei nicht gestoppt wird.
<code>docker stop CONTAINER</code>	stoppt den angegeben Container. Der Container wird heruntergefahren.
<code>docker kill CONTAINER</code>	der Container wird mit einem Kill signal gestoppt.
<code>docker rm CONTAINER</code>	entfernt den Docker Container (nur den Container nicht das Image)
<code>docker rm \$(docker ps -aq)</code>	löscht alle Container (<code>docker ps -aq</code> der parameter <code>-q</code> beschränkt die Ausgabe auf die Ids. Der Befehl gibt also die Ids aller Container zurück und mit <code>\$</code> wird über all diese Ids iteriert und <code>docker rm</code> ausgeführt)
<code>docker image rm \$(docker images -q)</code>	löscht alle Images aus dem lokalen Repository (wie oben beschrieben nur mit <code>docker images -q</code>)