

bestehend aus Windows 3.1, Netzwerkfunktion, Mail, Schedule

| | | |
|----------|--|-----------|
| WFWZ0099 | WINDOWS für WORKGROUPS Zusatzlizenz | 2.952,00 |
| WFWADDON | WINDOWS für WORKGROUPS Add-on | 1.320,00 |
| | bestehend aus Netzwerkfunktion, Mail, Schedule +, benötigt Windows 3.1 | |
| WFWADDZU | WINDOWS für WORKGROUPS Add-on Zusatzlizenz... | 1.128,00 |
| WFWSTART | WINDOWS für WORKGROUPS Starter-Kit | 12.120,00 |
| | bestehend aus 2* Windows f. Workgroups, 2* Netzwerkkarte, Kabel | |
| WFWUSERK | WINDOWS für WORKGROUPS User-Kit..... | 6.120,00 |
| | bestehend aus 1* Windows f. Workgroups, 1* Netzwerkkarte, Kabel | |
| WFWSTADD | WINDOWS für WORKGROUPS Add-on Starter-Kit..... | 7.896,00 |
| | bestehend aus 2* Windows f. Workgroups add-on, 2* Netzwerkkarte, Kabel | |
| WFWUSADD | WINDOWS für WORKGROUPS Add-on User-Kit..... | 3.960,00 |
| | bestehend aus 1* Windows f. Workgroups add-on, 1* Netzwerkkarte, Kabel | |

SONSTIGES ZUBEHÖR

| | | |
|----------|--|----------|
| 5515FL28 | Floppy Schloß für 5¼" Laufwerke..... | 468,00 |
| 5516FL28 | Floppy Schloß für 3½" Laufwerke..... | 468,00 |
| 5514MF28 | MONITOR-GLAS-FILTER 14" UNUS | 420,00 |
| 5513MF28 | MONITOR GLAS-FILTER 12-14" SPACE..... | 2.100,00 |
| 5621A028 | TASTATURLADE UNTERBAU..... | 660,00 |
| 5502A028 | CPU Ständer für PC-Tischgehäuse..... | 180,00 |
| 5500A028 | DRUCKERSTÄNDER A4..... | 228,00 |
| DS101027 | DATA SWITCH CENTRONICS 2 fach (AB) | 348,00 |
| DS101127 | DATA SWITCH CENTRONICS 4 fach (ABCD)..... | 528,00 |
| DS101227 | DATA SWITCH CENTRONICS AB-BA | 672,00 |
| 5107A028 | DISKETTENBOX 3½" für 100Stk. | 108,00 |
| 5108A028 | DISKETTENBOX 3½" für 5x10Sik Rainbow-Box | 144,00 |
| 5152A028 | QUICK SHOT QS-113 JOYSTICK f. PC | 198,00 |
| 5153A028 | QUICK SHOT QS-123 JOYSTICK f. PC | 276,00 |
| 5154A028 | QUICK-SHOT QS 163 Game Card 2-Port..... | 312,00 |
| PAP00024 | DRUCKERPAPIER 12" x240/60g 2000 Blatt..... | 288,00 |

DIENSTLEISTUNG

| | | |
|----------|---|--------|
| OTECHN20 | Techniker per Stunde | 840,00 |
| OSERVI20 | Service per Stunde | 840,00 |
| OREPMONI | Reparaturpauschale Monitore..... | 960,00 |
| | Arbeitszeit + Material (ausgenommen Zeilentrafo u. Bildröhre) | |
| OREPNETZ | Reparaturpauschale PC-Netzteile | 420,00 |
| | Arbeitszeit + Material | |
| OASSEM20 | Assembling (Montage) u. Test..... | 780,00 |
| OFAHRT20 | Fahrtkostenpauschale (nur innerhalb von Wien)..... | 600,00 |
| OZUSTE20 | Zustellpauschale (gilt innerhalb von Wien)..... | 600,00 |
| OZUSTE20 | Zustellpauschale (gilt innerhalb von Wien)..... | 600,00 |

STANDARD-SOFTWARE (deutsch)

| | | |
|----------|--|-----------|
| ADOBE099 | ADOBE TYPE MANAGER 2.0..... | 1.752,00 |
| WINAMI30 | AMI PRO V.3.0 für Windows (LOTUS) | 9.240,00 |
| WINCO3CD | COREL DRAW 3.0 für Windows (auf CD) | 8.760,00 |
| WINCO3CX | COREL DRAW 3.0 für Windows (auf CD + Disketten) ... | 9.240,00 |
| LAPLINKP | LAPLINK Pro (inkl. Verbindungskabel PC/PC)..... | 2.712,00 |
| WINLOT99 | LOTUS 1-2-3 für Windows..... | 9.240,00 |
| WINACC99 | MS ACCESS 1.0 Datenbank für Windows..... | 8.520,00 |
| WINEXL99 | MS EXCEL 4.0 für Windows | 8.040,00 |
| WINOFF30 | MS OFFICE 3.0 (Winword 2.0, Excel 4.0, Powerpoint 3.0, Mail Liz.)..... | 12.960,00 |
| WINPRO30 | MS PROJECT 3.0 für Windows | 12.576,00 |
| WINPU099 | MS PUBLISHER für Windows | 3.816,00 |
| WIN31099 | MS-WINDOWS 3.1 | 2.100,00 |
| WIN31OEM | MS-WINDOWS 3.1 Lite (OEM)..... | 948,00 |
| | nur gemeinsam mit PC + DOS | |
| WIN31Z99 | MS-WINDOWS 3.1 Zusatzlizenz..... | 1.800,00 |
| WIN31MSS | MS-WINDOWS 3.1 + Microsoft MOUSE seriell..... | 2.520,00 |
| WINWORKS | MS WORKS für Windows | 3.456,00 |
| WORKS299 | MS WORKS für DOS | 2.856,00 |
| WINWOR99 | MS WORD 2.0 für Windows | 7.980,00 |
| WINWOZ99 | MS WORD 2.0 für Windows Zusatzlizenz | 6.840,00 |
| WNCD3099 | Norton Commander V.3.0 für DOS | 2.220,00 |
| WNU60199 | Norton Utilities V.6.01 für DOS | 2.496,00 |
| WINPMS99 | PAGEMAKER 4.0 für Windows | 16.320,00 |
| PCT71099 | PC TOOLS 8.0 für DOS..... | 2.856,00 |
| QEMM0099 | QEMM 386 V.6.02 | 2.256,00 |
| WSBAS299 | SUPERBASE 2 für Windows | 13.440,00 |
| STACK099 | STACKER Software (zur Steigerung der HD-Kapazität) 1.908,00 | |
| TURBCD99 | TURBO C++ 3.0 für DOS..... | 3.456,00 |
| TURBCW99 | TURBO C++ 3.0 für Windows..... | 3.960,00 |
| TURBPD99 | TURBO PASCAL 7.0 für DOS | 3.360,00 |
| TURBPW99 | TURBO PASCAL 1.0 für Windows | 4.680,00 |
| WINVPN99 | VENTURA PUBLISHER 4.1 für Windows..... | 16.560,00 |
| WINWP100 | WORDPERFECT 5.2 für Windows | 8.376,00 |
| WINWP102 | WORDPERFECT 5.2 für Windows Zusatzlizenz..... | 5.256,00 |
| WP51DS99 | WORDPERFECT 5.1 für DOS..... | 8.376,00 |
| WP51DT99 | WORDPERFECT 5.1 für DOS Zusatzlizenz..... | 5.376,00 |
| WPO30S99 | WORDPERFECT OFFICE 3.0 für DOS (nicht netzwerkfähig)..... | 1.896,00 |
| WPO30N99 | WORDPERFECT OFFICE LAN 3.0 für DOS / 5 USER | 6.960,00 |
| | Weitere Software sowie Upgrades auf Anfrage !! | |

BETRIEBSSYSTEME

| | | |
|----------|---|----------|
| 7004D031 | MS-DOS 5.0 (deutsch) Umsteigerpaket | 816,00 |
| 7005DD31 | MS-DOS 5.0 Lite(deutsch) Bootversion OEM..... | 768,00 |
| | Nur mit PC gemeinsam | |
| 7003OS31 | OS /2 V.2.0 (deutsch) | 1.908,00 |

```

c-QUIZ (5)
=====
Was druckt das folgende Programm?

int a[] = { 0, 1, 2, 3, 4 };
int *p[] = { a, a+1, a+2, a+3, a+4 };
int **pp = p;

void main(void)
{
    printf("%d %d\n", a, *a);
    printf("%d %d %d\n", p, *p, **p);
    printf("%d %d %d\n\n", pp, *pp, **pp);
    pp++; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    *pp++; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    **pp++; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    ***pp; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    pp=p;
    **pp++; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    ***pp; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
    ****pp; printf("%d %d %d\n", pp-p, *pp-a, **pp);
}
    
```

```

c-QUIZ (6)
=====
Was druckt das folgende Programm?

char *ap[] = { "INTEGER",
               "PROPORTION",
               "DEBUGGER",
               "PORTABLE",
               "TOWER!"
             };

char **app[] = { ap+4, ap+3, ap+2, ap+1, ap };
char ***ppp=app;
char ****pppp=&ppp;

void main(void)
{
    printf("%.s", 2, *--**pppp);
    printf("%.s", 3, *(++**pppp[0]-4));
    printf("%.s", ++*--**pppp[0]+5);
    printf("%.s", 2, **pppp[0][3]+3);
    printf("%.s\n", (*pppp+2)[-2][2]+2);
}
    
```