

Korrekturen zu ADIM-Band-50

Martin Weissenböck, ADIM

Zum ADIM-Band 50, 3. Auflage (Juli 1993) liegen bisher Hinweise auf die folgenden Verbesserungsmöglichkeiten bzw. Druckfehler vor (auch zu finden in der Datei R50-3.LZH, His Master's Voice):

1. Seite 9, linke Spalte, 3. Absatz:

Statt

Zu den reservierte Wörtern gehören Wörter wie z.B. int.

richtig

Zu den reservierte Wörtern gehören Wörter wie z.B. void.
int ist kein reserviertes Wort.

2. Seite 27, linke Spalte, Beispiel b042c:

Statt

```
printf("**");
```

richtig

```
cout << "**";
```

3. Seite 38, rechte Spalte, Beispiel 5.1D:

Vor

```
int sum;
```

sollte der Prototyp eingefügt werden. Der Programm lautet dann:

```
void berechnung (int n); // Prototyp
int sum;
void berechnung (int n)
{ int i;
```

4. Seite 39, linke Spalte, Beispiel 5.1F:

Vor

```
void umwandel n
```

sollte der Prototyp eingefügt werden. Der Programm lautet dann:

```
void umwandel n
(Long ein, int &h, int &m, int &s); // Prototyp
void umwandel n
(Long ein, int &h, int &m, int &s) // Kopfzeile
{ h=(int) (ein/3600);
```

5. Seite 41, linke Spalte, letzter Absatz vor "5.2 Funktionen":

Statt

daß der Parameter im Unterprogramm

richtig

daß die Parameter im Unterprogramm

6. Seite 42, linke Spalte:

Zeile

B52B einfügen

streichen.

7. Seite 49, rechte Spalte, 1. Absatz, Mitte:

Statt

```
$A000:$0000
```

besser

```
0xA000:0x0000
```

8. Seite 51, linke Spalte, Mitte

Im Absatz

Mit line könnten die Zeichenbefehle des Beispiels 6.2A so aussehen:

ergänzen

(Beispiel 6.2B)

9. Seite 56 und Seite 57:

Das Beispiel 7.3B ist leichter zu verstehen bzw. zu erklären, wenn zuerst die Klasse Ort wie auf Seite 57 und dann erst wie auf Seite 56 behandelt wird.

10. Seite 57, rechte Spalte, 1. Absatz nach "7.4 Vererbung":

Statt

horhergehende Klasse

richtig

vorhergehende Klasse

11. Seite 58, rechte Spalte, Beispiel 7.4B und Seite 60, linke Spalte, Beispiel 7.4D:

Statt

```
const char BGI [ ] = "c:\\s\\tc";
```

besser

```
const char BGI [ ] = "c:\\bc\\bgi";
```

12. Seite 64, rechte Spalte, letzter Programmabsatz:

Nach

```
#include <iostream.h>
```

fehlt

```
#include <math.h>
```

13. Seite 65, linke Spalte, Mitte:

Statt

```
Long ggt(Long x, Long y)
{ x=abs(x);
  y=abs(y);
  ...
} /* ggt */
```

richtig

```
Long Bruch: : ggt(Long x, Long y)
{ x=l abs(x);
  y=l abs(y);
  ...
} // Bruch: : ggt
```

14. Seite 66, linke Spalte, Beispiel 7.7B:

wie Punkt 12.

15. Seite 66, rechte Spalte, Beispiel 7.7C:

wie Punkt 12.

16. Seite 67, linke Spalte, oben:

wie Punkt 13.

17. Seite 67, linke Spalte, 2. Programmabsatz, im operator+ :

Statt

```
n=a. n*b. n,
```

richtig

```
n=a. n*b. n;
```

18. Seite 67, rechte Spalte, Mitte:

wie Punkt 17.

19. Seite 70, linke Spalte, Beispiel 8.1C, in void lesen(Feld z):

Statt

```
cin >> zahl[i];
```

richtig

```
cin >> z[i];
```

20. Seite 70, rechte Spalte, oben, 3. Zeile:

Statt

```
cout << groesser(zahl, m);
```

richtig

```
cout << zaehlen(zahl, m);
```

21. Seite 70, rechte Spalte, 3. Programmabsatz:

Statt

```
void lesen (int z[ ])
```

richtig

```
void lesen (float z[ ])
```

22. Seite 70, rechte Spalte, 3. Programmabsatz:

Statt

```
void lesen (int *z)
```

richtig

```
void lesen (float *z)
```

23. Seite 73, linke Spalte, Beispiel 8.2B:

Statt

```
platztausch(&rei he1[j], &rei he2[j]);
```

richtig

```
platztausch(rei he1[j], rei he2[j]);
```

24. Seite 73, linke Spalte, Beispiel 8.2B:

Statt

```
platztausch(&k[i][spalte1], &k[i][spalte2]);
```

richtig

```
platztausch(k[i][spalte1], k[i][spalte2]);
```

25. Seite 73, rechte Spalte, 1. Absatz:

Statt

```
scanf("%d", &i);
```

besser

```
cin >> i;
```

Sinngemäß genauso für m, j und n,

26. Seite 89, rechte Spalte, 3. Absatz von unten:

Statt

```
abgeleitet
```

richtig

```
abgeleitete
```

27. Seite 103, rechte Spalte, Beispiel 9.7A:

Das verbesserte Beispiel ist auf dieser Diskette zu finden.

28. Seite 119, rechte Spalte, vor

```
delete [ ] p;
```

ergänzen

(ab Version 3.1)

29. Seite 120, nach Operator []

```
// Beispiel 10.5A
```

einfügen.

30. Seite 124 (kommt fünfmal vor):

Statt

```
B111B.C
```

besser

```
B111B.CPP
```

31. Seite 126, rechte Spalte (kommt zweimal vor):

Statt

```
B113A.C
```

besser

```
B113A.CPP
```

32. Seite 126, Beispiel 11.3A:

Nach

```
#include <stdio.h>
```

einfügen

```
#include <math.h>
```

33. Seite 126, Beispiel 11.3A (kommt zweimal vor):

Statt

```
abs(
```

besser

```
fabs(
```

34. Seite 126, Beispiel 11.3A:

Statt

```
/* drBruch */
```

richtig

```
/* druckeBr */
```

35. Seite 129, rechte Spalte, erster Textabsatz:

Statt

An den Methoden von Liste (einf_vorne und einf_hinten) und am Unterprogramm ausgabe ändert sich nichts, sie werden daher nicht wiederholt.

richtig

An den Methoden von Liste (aktion_vorw und aktion_rueckw) und am Unterprogramm drucke ändert sich nichts, sie werden daher nicht wiederholt.

36. Seite 135, linke Spalte, Beispiel 12.5B:

Das verbesserte Beispiel ist auf der Diskette zu finden.

37. Seite 136, linke Spalte, unterhalb der Mitte:

Statt

```
void interrupt (*alterTimerInt)();
```

richtig

```
void interrupt (*alterTimerInt)(...);
```

38. Seite 136, linke Spalte, unterhalb der Mitte:

Statt

```
void interrupt neuerTimerInt(void);
```

richtig

```
void interrupt neuerTimerInt(...);
```

Zum Bestellschein: die 5. Auflage des Bandes 47 (Turbo-Pascal, Juli 1991) ist ausverkauft. □