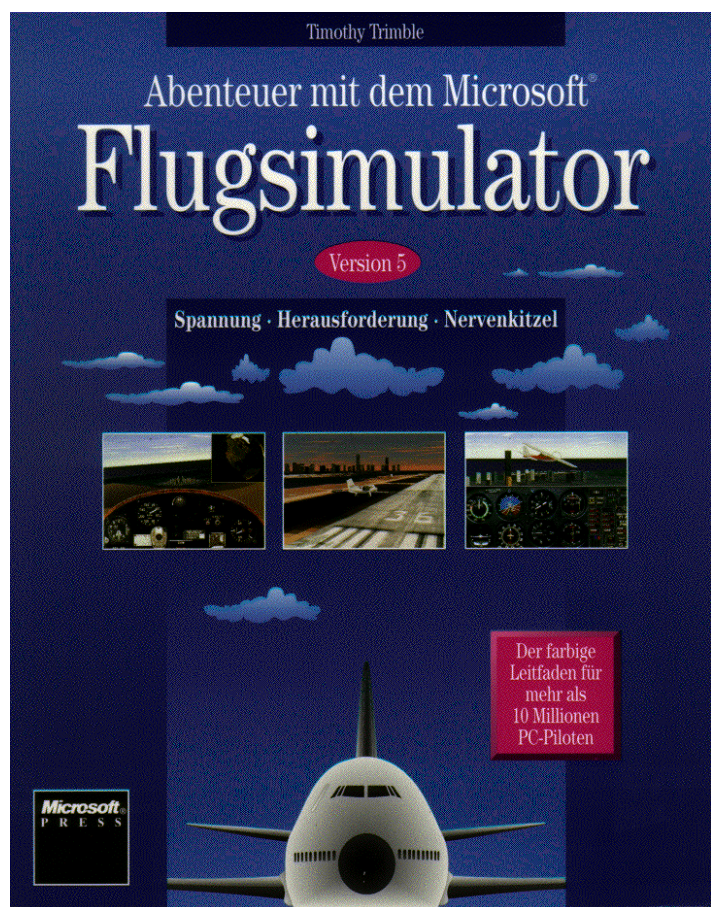


# Abenteuer mit dem Microsoft Flugsimulator

Markus Dietinger



Das Buch „Abenteuer mit dem Microsoft Flugsimulator“ ist sowohl für den Anfänger als auch für versierten Hobbypiloten geschrieben. Es ist gut strukturiert aufgebaut und mit vielen Screenshots versehen.

Zu jedem Kapitel gibt es eine Tabelle mit den erforderlichen Einstellungen und wertvollen Tips für Anfänger als auch für fortgeschrittene FS 5 Benutzer.

Im Gegensatz zu vielen anderen Büchern ist das vorliegende Buch dafür geeignet, das gerade Gelesene sofort am Simulator auszuprobieren.

Im 1. Kapitel wird das Starten sowie das Fliegen von Kurven vermittelt.

Während den Übungen des Buches werden dem Leser die verschiedenen Tastenkombinationen und Einstellungsmöglichkeiten des Flugsimulators dargestellt.

In den weiteren Kapiteln bekommt man alle Grundkenntnisse des Fliegens spielerisch vermittelt, unter anderem wird das Landen, der Instrumentenflug sowie die verschiedensten Möglichkeiten die der FS 5 an Einstellungsmöglichkeiten für einen noch realistischeren Flug bietet, anhand von leicht verständlichen praxisnahen Beispielen erläutert.

Am Ende der fünf Grundkapiteln sollten Sie auch ohne Zuhilfenahme einer Bedienungsanleitung alle Funktionen des Microsoft Flugsimulators beherrschen.

Im letzten Viertel des Buches können sie in sechs Abenteuern Ihre Fähigkeiten als Pilot unter Beweis stellen.

Diese Abenteuer sollten eigentlich für jeden Geschmack etwas bieten.

Ob Sie an Blindflügen unter Zuhilfenahme der Instrumente oder ob Sie eher daran interessiert sind Paris mit ihren Tiefflugeinlagen in Angst und Schrecken zu versetzen, auf alle Fälle sollte dieses Buch eine wertvolle Bereicherung in ihrem Bücherregal sein.

## Systemvoraussetzungen

Flight Simulator 5 arbeitet nur dann korrekt, wenn Ihr Computersystem einige Hardware- und Softwarevoraussetzungen erfüllt. Bei einem schnellen Computer, der mit viel Speicher ausgestattet ist, zeigt sich das Programm natürlich von seiner besten Seite. Aber Flight Simulator 5 ist sehr flexibel. Besitzen Sie einen relativ langsamen Computer können Sie das Programm so einstellen, daß entweder eine hohe Bildwiederholrate oder die beste grafische Darstellung gewährleistet ist.

Um in den vollen Genuß des FS5 zu kommen, sollten sie über folgende Ausstattung verfügen:

## Optimale Ausstattung

- 80486 oder Pentium
- min 14 MB freier Festplattenspeicher
- min 530 KByte freier Hauptspeicher
- 2 MByte EMS-Speicher
- SVGA - Grafikkarte

## Absolutes Minimum

- 80386
- 14 MB freier Festplattenspeicher
- 530 KByte freier Hauptspeicher
- 1 MByte EMS
- EGA oder VGA-Karte mit 256 KByte

Bei relativ langsamen Computern sollten Sie nicht mit der optimalen Auflösung und hoher Bildkomplexität arbeiten, um in den Genuß einer fließenden Simulation zu kommen.

Zusätzliche Hardware, die das Flugvergnügen noch um einiges steigert, sind eine Soundkarte, eine Maus und ein „guter Joystick“ oder eigens für den Simulator entwickelte Steuerknüppel, die an jedes Gameport angeschlossen werden können.

## Kapitel 1

Der erste Flug \* Vor dem Flug \* Rollen \* Der Startbahnanfang \* Start \* In der Luft! \* Über Chicago

## Kapitel 2

Pilotentraining und Privatstunden \* Sie wollen Pilot werden? \* Frühling in Paris \* Vorbereitung auf die Landung \* Land Ho! Das Flugzeug landen \* Platzrunden fliegen

## Kapitel 3

Wetter \* Das Wetter spielt eine wichtige Rolle \* Wolken \* Mit dem Kopf in den Wolken \* Wind \* Hitze \* Ich halte den Druck nicht aus! \* Wetterzonen

## Kapitel 4

Instrumentenflug \* Ausbildung an den Instrumenten \* Orientierung \* Von Reno nach Oakland

## Kapitel 5

Grafiken, Szenerien, Bilder und Videos \* Der Realismus der Simulation \* Grafik \* Szenerie \* Folgen Sie dem Führungsflugzeug \* Bilder \* Video

**Abenteuer 1** Ferngesteuerter Flug

**Abenteuer 2** Pilot des Direktors

**Abenteuer 3** Maschinenschaden über Innsbruck

**Abenteuer 4** Der Pilot, der Paris in Schrecken versetzte

**Abenteuer 5** Wo sind wir?

**Abenteuer 6** Vergnügungsflug

□