

# PC-Hardware

## Steckbrief

Autor: Christoph Eiden, Heinz Fiebelmann, Mike Cramer  
 Erscheinungsjahr: 1994  
 Verlag: bhv  
 ISBN: 3-89360-315-8  
 Seiten: ca. 800 + 1 CD

Friedrich Mennerdorfer



Das vorliegende Buch gibt auf fast 800 Seiten einen umfassenden Überblick über die Hardwarekomponenten eines PCs. Dabei steht weniger die theoretische Seite im Vordergrund als die praktische Umsetzbarkeit der Informationen. Ziel des Buches ist es, Entscheidungshilfen und Tips beim PC-Kauf, beim Optimieren und beim Um- und Aufrüsten von Computern zu geben.

Eine übersichtliche Gliederung und die schon von anderen Büchern des Verlages her bekannte Registergriffeiste erleichtern den raschen Zugriff auf die gesuchten Informationen. Zahlreichen Abbil-

dungen und Tabellen ergänzen den Text, praktisch jede der beschriebenen Komponenten wird auch im Bild dargestellt.

Auf der mitgelieferten CD befinden sich Videoclips, die die wichtigsten Aktionen und Handgriffe beim Um- und Ausbau eines PCs veranschaulichen sollen.

Und damit Sie gleich zur Tat schreiten können: Ein Schraubendreher liegt dem Buch bei.

Nach der Einleitung im ersten Teil, der auch Hinweise zur Installation der mitgelieferten CD enthält, werden im zweiten Teil ("Komponenten und Peripherie") alle Komponenten beschrieben, die zur Standardkonfiguration eines PCs gehören. In jeweils eigenen Kapiteln werden die Themen "Gehäuse", "CPU, Boards und RAM", "Laufwerke", "Interfaces", "Video" usw. behandelt. Dabei werden etwa im Kapitel über Hauptplatinen die einzelnen Komponenten an Hand von Beispielkonfigurationen verschiedener Mainboards beschrieben. Hier finden Sie sowohl die Abmessungen der Standardbaugrößen von Mainboards und Hinweise zu deren Befestigung als auch eine Beschreibung der verschiedenen PC-Prozessortypen und ihrer wesentlichen Leistungsmerkmale, der verschiedenen Chipsätze und gängigen Speicherbausteine. Sehr ausführlich sind auch die verschiedenen Bussysteme beschrieben und durch Abbildungen dargestellt, Tabellen zeigen die Anschlußbelegung der entsprechenden Slots.

Der dritte Teil ("Spezielle Peripherie und Konfiguration") beschreibt die Einsatzbereiche Multimedia, Datenaustausch und Netzwerke.

Der vierte Teil "Tuning, Optimierung und Aufrüstung" enthält neben wertvollen Praxistips zur Systemoptimierung Anleitungen, wie Sie grundlegende Ein-, Aus- und Umbauten an einem PC selbst durchführen können. Wenn Sie also beispielsweise den Austausch des Mainboards und die Erweiterung des Arbeitsspeichers Ihres PCs beabsichtigen, dann finden Sie hier die entsprechenden Anleitungen. Die Umbauarbeiten werden Schritt für Schritt in Struktogrammen dargestellt und ausführlich erläutert. Dabei wird auch nicht vergessen, auf scheinbare Selbstverständlichkeiten hinzuweisen, wie etwa das Notieren der Festplattenparameter aus dem CMOS-Setup vor dem Ausbau der alten Platine. Auch hier helfen wieder zahlreiche Bilder, sich bei der Arbeit zurechtzufinden.

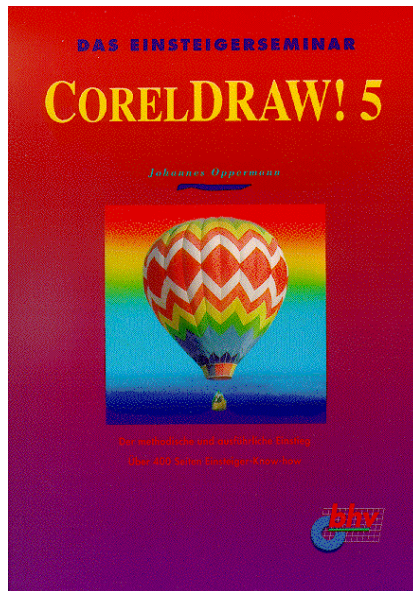
Alles in allem ein gelungenes Buch, welches durchaus als Ratgeber bei der Beschaffung neuer Hardwarekomponenten herangezogen werden kann, das aber durch die Vielzahl der enthaltenen Informationen auch dann als Nachschlagwerk nützlich ist, wenn man einfach nur seinen PC etwas besser verstehen möchte. ■

# COREL-DRAW!5

## Steckbrief

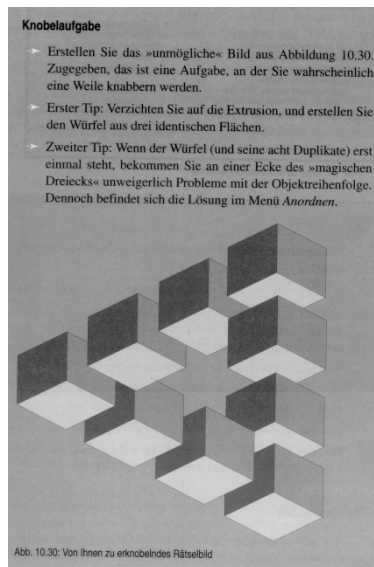
Autor: Johannes Oppermann  
 Erscheinungsjahr: 1994  
 Verlag: bhv  
 ISBN: 3-89360-718-8  
 Preis: öS 155,-  
 Seiten: 404

Johannes Jelinek



Corel Draw ist eines der leistungsfähigsten Zeichenprogramme, mit dem man seine Wünsche fast vollkommen verwirklichen kann. Zu diesem Zweck müssen nicht erst Befehle auswendig gelernt werden, sondern Sie schlagen das Buch an einem Kapitelbeginn auf und können so nach genauer Anweisung die Tricks und Techniken von Corel Draw kennen lernen. Die Anweisungen sind klar und deutlich definiert und lassen sich logisch nachvollziehen, wodurch der Lernerfolg automatisch gegeben ist. Am Ende einzelner Kapitel finden Sie Übungsfragen bzw. Übungsaufgaben zur Vertiefung des Gelernten,

wie zum Beispiel die folgende Aufgabe, das dargestellte Bild mit den erlernten Hilfsmitteln aufzubauen:



Sinnvoll wäre es aber trotzdem die Kapitel der Reihe nach durcharbeiten, weil in den folgenden Darstellungen bereits Besprochenes vorausgesetzt wird. Durch die vielen Bilder als Textergänzung, ist es fast immer möglich den SOLL-IST Vergleich anzustellen und notfalls Fehlinterpretation bzw. Fehlzeichnungen rechtzeitig zu erkennen und zu korrigieren. Das Buch kann man als Schulungunterlage für Nicht-Corel-Draw-Anwender benutzen, da es einfach(aber nicht primitiv) die verschiedenen Möglichkeiten aufzeigt, um von einfachen Dokumentationen, bis zu "popigen Ausdrucken" in 3D alles anzufertigen. Viele dieser Anwendungen lassen sich natürlich

kombinieren, was der Kreativität des Anwenders keine Grenzen setzt. Abschließend sollte noch der günstige Preis von 155 ATS für 404 Seiten erwähnt werden. ■