

# Multimedia-Literatur

Veronika Sablatnig

Einführungen, Grundlagen

Musikprogrammierung

## Multimedia-PC selbstgebaut

*Komponenten, Systeme, Installation*

von Hans Petrowsky

Wie aus Ihrem "alten" PC am besten und billigsten eine moderne Multimedia-Station wird, zeigt Ihnen dieses Buch. Die beiliegende CD enthält verschiedene Programme und Dateien von Multimedia-Anwendungen.

1994, 271 Seiten, geb., `Elektor`, öS 538,--

## Multimedia für Insider

von Ron Wodaski

Übersetzung: Judith Muhr

Das Buch vermittelt Ihnen einen anschaulichen und direkten Einblick in die Multimedia-Welt. Sie erleben an vorderster Front neue Produkte, mit denen Sie Ihren PC auf innovative und aufregende Weise ganz neu einsetzen können. Sie entdecken, um was es bei Grafiken, Sound, MIDI und Multimedia-Präsentationen wirklich geht. Lernen Sie mit diesem Buch die neuesten Technologien im Bereich Multimedia kennen, einschließlich Video für Windows und Quicktime für Windows. Mit CD. 1995, 699 Seiten, geb., `Sams`, öS 585,--

## Multimedia - illustriert

von Nat Gertler

Graue Theorie ist hier nicht gefragt: diese farbenfrohe Einführung gestattet Ihnen einen Blick hinter die Kulissen von Multimedia. Mit CD-Rom. 1995, 176 Seiten, kart.,

`Markt & Technik`, öS 363,--

## Musik-Programmierung

MIDI, C und Multimedia

von Justus Noll

Hier erfahren Sie alles über die MIDI-Norm und ihre Programmierung. Ausführliche Tabellen und Register machen dieses Buch zu einem unentbehrlichen Nachschlagewerk.

1994, 334 Seiten, geb.,

`Addison-Wesley`, öS 467,--

## Das SoundBlaster-Profibuch

*Hardware-Grundlagen und Programmierung der SoundBlaster-Karten*

von Lehmann, Riethmüller & Straßburg

In diesem Buch erfahren Sie alles, was man über die Programmierung der SoundBlaster-Karten wissen muß. Die beiliegende Diskette enthält eine umfangreiche Toolbox und eine Reihe von Bibliotheken.

1994, 2. Aufl.,

558 Seiten, geb., `Addison-Wesley`, öS 545,--

## Soundverarbeitung mit MIDI

*MIDI auf dem PC, MIDI und Windows, MIDI und Multimedia, mit Musikdaten auf CD-Rom*

von Schlichter und Meissel

Dieses Buch bietet Ihnen einen vollständigen MIDI Kurs sowohl für Einsteiger als auch für Fortgeschrittene. Baldige Erfolgserlebnisse bei der Klangerzeugung am PC sind hiermit garantiert.

1994, 326 Seiten, geb., `Franzis`, öS 609,--

## 3-D Sound for Virtual Reality and Multimedia

by Durand R. Begault

Here, the reader will find a guided, introductory tour through the physics and psychoacoustics of spatial sound, the means for implementing virtual acoustics through digital signal processing, and diverse examples of how 3-D sound is applied. 1994, 293 pages, hardbound, `Academic Press`, öS 588,--

## FRIC Technische Fachbuchhandlung

Anton FRIC GmbH

Wiedner Hauptstraße 13

A-1040 Wien

Tel.: 0222/505 64 52 FAX : 505 64 52/22

Ich bestelle: \_\_\_\_\_

Name/Adresse: \_\_\_\_\_

□

## Grafik, Bildverarbeitung

**Bilddatenkomprimierung mit JPEG und MPEG**

von Heiner Küsters

PC-Video in Fernsehqualität! MPEG-Komprimierung und MPEG-Hardware machen es möglich. Wie die neuen Komprimierverfahren aussehen, welche Auswirkung die Komprimierung eines Videos auf die Qualität der Bilder hat, welche Hard- und Software benötigt wird - in diesem Buch finden Sie die Antworten! Mit CD!

1995, 265 Seiten, geb., `Franzis`, öS 609,--

**Objektorientierte 3D-Grafik**

Grundlagen, Konzepte und praktische Realisierung von Ekkehard Beier

Die Programmierung interaktiver dreidimensionaler Grafikanwendungen muß nicht länger eine Domäne von Spezialisten sein. Das in diesem Buch ausführlich dokumentierte C++-System GOOD ermöglicht durch die konsequente Objektorientierung und eine komfortable interpretative Schnittstelle einen leichten Einstieg in diese Thematik.

1994, 635 Seiten, geb., `ITP`, öS 694,--

**Das Handbuch der Grafikformate**

*Ausführliche Beschreibung von Bitmap Formaten, Konvertierungstips, Konvertierungssoftware*

Sie erhalten eine komplette und ausführliche Beschreibung von 58 Bitmap-Formaten, 5 Animationsformaten und 11 Faxformaten. Auf Diskette: das Konvertierungsprogramm Pixview.

1994, 396 Seiten, geb., `Franzis`, öS 694,--

**Encyclopedia of Graphics File Formats**

by Murray & vanRyper

The Book includes detailed technical information on nearly 100 file formats (Is it big- or little-endian? How many colors can it store? What's in each bit or pixel? Can I convert from BMP to CGM?). It also includes chapters on graphics and file format basics; it covers bitmap, vector, metafile, animation, scene description, and multimedia formats, and it describes file compression methods like RLE, LZW, CCITT, and JPEG. With CD-ROM.

1994, 900 pages, softcover, `O'Reilly`, öS 928,-

**VGA- und Super-VGA Programmierung**

von Matthias Uphoff

Neben der ausführlichen Beschreibung sämtlicher BIOS-Funktionen, Videomodi und Hardware-Register der VGA-Karte liefert das Buch detaillierte Informationen zu allen gängigen Super-VGA-Fabrikaten und

zeigt, wie sich die herstellereinspezifischen Besonderheiten durch eine SVGA-Programmierschnittstelle bändigen lassen. Zahlreiche Anwendungsbeispiele in Turbo Pascal stellen den Bezug zur Praxis her. 1995, 2. Aufl., 600 Seiten, geb., `Addison-Wesley`, öS 623,--

**Raytracing Lösungen**

von Dr. Rudolf Ehrler

Das Buch wendet sich an alle PC-Anwender, die fotorealistische Bilder, virtuelle Welten oder einfach die Visualisierung dreidimensionaler Objekte auf dem Bildschirm realisieren wollen. Es zeigt Ihnen genau, wie Sie die Raytracing-Technik für die Lösung von dreidimensionaler Computergrafik einsetzen können. 1995. 272 Seiten, kart., `Franzis`, öS 609,--

## Virtual Reality/Cyberspace

**Virtual Reality Madness and More!**

by Ron Wodaski and Donna Brown

This book and CD package give you the software and know-how to experiment, tinker, and create your own amazing virtual reality!

1994, 2nd. edition, softcover, 910 pages, `Sams`, öS 642,--

**Step Into Virtual Reality!**

by John Lovine

Through a dozen simple projects, this book teaches you how to build your own VR equipment and interfaces to create and enter a VR environment. While others wait for this cutting-edge technology to mature and become widely accessible, you can explore the frontiers of cyberspace now. This book makes it possible.

1995, 310 pages, softcover, `Windcrest`, öS 501,--

**Cyberlife!**

*Discover the new technologies of our cyberworld!*

The world is getting bigger with the information superhighway, and the world is getting smaller with nanotechnology. Read Cyberlife!, a collection of essays by leading experts, to understand where we've been and where we're going. 1994, 700 pages, softcover,

`Sams`, öS 605,--

---

Alle Preisangaben dieser Buchauswahl sind inkl. 10% MwSt., zzgl. Versandkosten. Preisänderungen und Irrtümer behalten wir uns vor. Bitte bestellen Sie mit dem Bestellabschnitt, telefonisch oder per FAX!