

nützlich, da die Umrechnung Twips/Pixel unter Windows sehr häufig benötigt wird. Sie ist erstaunlicherweise auf 1 Pixel genau und funktioniert problemlos!

Zum Abschluß möchte ich allen noch-nicht VB-Freunden für die das oben Geschilderte vielleicht ein bißchen kompliziert klingen mag, sagen, daß diese Sprache es wirklich Wert ist, beachtet zu werden. Der negative Beigeschmack, den das Wort BASIC immer noch besitzt, ist puncto Vielfältigkeit und Programmierstil bei Visual Basic sicher fehl am Platz! Auch wenn man für komplexe oder zeitkritische Anwendungen auf Visual C++ zurückgreifen muß, ist VB, was Handhabung und Anwenderfreundlichkeit betrifft, besonders interessant!

Für Anfragen zum beschriebenen Problem stehe ich gerne zur Verfügung, viel Spaß beim Programmieren wünscht Sven Schweiger.

□

' Deklarationen im BAS-Modul :

```
Global Const RESX = 645 '708 für 1024, 645 für 800
Global Const RESY = 75 '60 für 768, 75 für 600
Global MLeft As Integer
Global Oben, Links, Unten, Rechts As Integer
Global Message As String
Declare Sub GetCursorPos Lib "User" (XY&)
```

' Hilfe-Prozedur im BAS-Modul

```
Sub HelpAktiv (Message As String, ByVal Oben, ByVal Links,
ByVal Höhe, ByVal Breite)
    Unten = Oben + Höhe
    Rechts = Links + Breite
    If (DrJudoMDI.HelpPanel.Caption <> Message) Or
(DrJudoMDI.HelpPanel.Visible = False) Then
        DrJudoMDI.VerzTimer.Enabled = True ' Verzögerung!
    End If
    DrJudoMDI.HelpTimer.Enabled = True
End Sub
```

' Die folgende Sub gehört in das Mousemoveereignis des betreffenden Buttons

```
' Setzen der Variablen je nach den ButtonParametern!
' NN ist der Buttonname, MM der Name des MDI Fensters
Oben = Val (NN.Top) + RESX + Val (MM.Top)
Links = Val (NN.Left) + RESY + Val (MM.Left)
Höhe = Val (NN.Height)
Breite = Val (NN.Width)
Message = "Ich bin die Hilfe"
Call HelpAktiv(Message, Oben, Links, Höhe, Breite)
```

' Die folgende Sub muß in einen Timer (Name HelpTimer) gesetzt werden

```
' HelpPanel ist ein 3D-Panel zum Anzeigen des Hilfetextes
GetCursorPos XY&
XX = CInt(XY& And &HFFF)
YY = CInt(XY& / &H10000)
ScaleX = Screen.TwipsPerPixelX
ScaleY = Screen.TwipsPerPixelY
XX = (XX * ScaleX)
YY = (YY * ScaleY)
If Not ((XX > Links) And (XX < Rechts) And (YY > Oben) And (YY <
Unten) And (Message = HelpPanel.Caption)) Then
    HelpTimer.Enabled = False
    HelpPanel.Visible = False
End If
```

' Die folgende Sub gehört in einen Timer (Name VerzTimer)

```
' Er bestimmt, wie lange vor der Meldung gewartet werden soll
GetCursorPos XY&
XX = CInt(XY& And &HFFF)
YY = CInt(XY& / &H10000)
ScaleX = Screen.TwipsPerPixelX ' in Twips umrechnen
ScaleY = Screen.TwipsPerPixelY
XX = (XX * ScaleX)
YY = (YY * ScaleY)
If (XX > Links) And (XX < Rechts) And (YY > Oben) And (YY <
Unten) Then
    HelpPanel.Caption = Message
    HelpPanel.Top = 280
    HelpPanel.Left = Rechts - Val (DrJudoMDI.Left) + 50
    HelpPanel.Visible = True
End If
VerzTimer.Enabled = False
```

Visual Basic 3.0 Programmieren

Spiele

Die Ferien sind doch zu lange, oder ? Wer auch in den Ferien nicht genug vom Computer bekommen kann, ist bei uns richtig aufgehoben! Wir programmieren, was Spaß macht; vorausgesetzt wird nur Interesse und gute Ideen!

Mitmachen können alle von 12 bis 18. Jahren.

Veranstaltungsort:

Wien, mit U-Bahn gut erreichbar.

Termine:

- Montag, 3. bis 6. Juli 1995 Vormittag
- Montag, 3. bis 6. Juli 1995 Nachmittag
- Montag, 10. bis 13. Juli 1995 Vormittag
- Montag, 10. bis 13. Juli 1995 Nachmittag
- Montag 28. bis 31. August 1995 Vormittag
- Montag 28. bis 31. August 1995 Nachmittag

Preis:

4 Halbtage Training incl. Schulungsunterlagen und Pausengetränken - ohne Mittagessen
1590,00 S incl. MWSt.

Anmeldung:

Ihre telefonische Anmeldung nehmen wir gerne unter der Telefonnummer **02243 / 85 78 74** entgegen.
 Sie können uns ihre Anmeldung auch faxen -
 Faxnummer: **02243 / 85 78 75 (Formular umseitig)**
 Oder am TGM bei Prof. Fleck Zi.: 1234 abgeben.



EDV Schulungen
 Organisations-Unterstützung
 QM-Unterstützung
 Applikationsentwicklung
 Software-Implementierung

Visual Basic 3.0 Programmieren

Spiele

Die Ferien sind doch zu lange, oder ? Wer auch in den Ferien nicht genug vom Computer bekommen kann, ist bei uns richtig aufgehoben! Wir programmieren, was spaß macht; vorausgesetzt wird nur Interesse und gute Ideen!
Mitmachen können alle von 12 bis 18 Jahren.

Anmeldung:

TGM bei Prof. Fleck Zi.: 1234

Oder

telefonisch unter der Telefonnummer **02243 / 85 78 74**

per fax unter der Faxnummer: **02243 / 85 78 75**

**Ich melde mich für das Seminar Spiele Programmieren mit VISUAL
BASIC 3.0 an**
Termine:

- Montag, 3. bis 6. Juli 1995 Vormittag
- Montag, 3. bis 6. Juli 1995 Nachmittag
- Montag, 10. bis 13. Juli 1995 Vormittag
- Montag, 10. bis 13. Juli 1995 Nachmittag
- Montag 28. bis 31. August 1995 Vormittag
- Montag 28. bis 31. August 1995 Nachmittag

Preis:

4 halbtage Training incl. Schulungsunterlagen und Pausengetränken - ohne Mittagessen

1590,00 S incl. MWSt.

Vorname _____ Name _____

Alter _____

Straße _____ Tel. Nr.: _____

PLZ / Ort _____

Datum _____

Unterschrift: _____