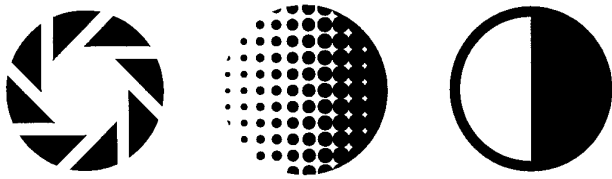


Multimedia-Designer und -Producer



Höhere Graphische Bundes-Lehr- und
Versuchsanstalt Wien 14.



Die Schule der Technik

präsentieren ein neues Berufsbild mit der besten Ausbildung

Gerhard Herget, Rudolf König

Multimedia ist ein Synonym für zukunftsweisende Technologien und für faszinierende Tätigkeitsbereiche in kreativer, technischer und organisatorischer Richtung. Technisches und grafisches Verständnis sind dafür gleichermaßen gefragt. In einer zukunftsweisenden Kooperation zwischen der Höheren Graphischen Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt Wien 14, dem TGM Wien 20 und dem ORF wird ab Herbst 1996 dieses aufregende Tätigkeitsfeld aufgegriffen und die Ausbildung zum Multimedia-Designer und -Producer angeboten.

Im Rahmen des

Abendkolleg für Multimedia

bereiten hochqualifizierte Fachleute in sechs Semestern Studentinnen und Studenten durch praktische Projektarbeiten und fachtheoretische Ausbildung auf die verschiedenen Berufsfelder vor. Die Einsatzgebiete der Absolventen reichen von Produktionsfirmen über Werbe- und Grafikstudios bis hin zu Verlagen und Informationsnetzen oder der Arbeit mit interaktiven bzw. audiovisuellen Medien. Das Abendkolleg richtet sich an Absolventen allgemeinbildender oder berufsbildender höherer Schulen aber auch an Interessenten mit einschlägiger Berufserfahrung ohne Reifeprüfung. Grafische und/oder technische Vorkenntnisse sind Voraussetzung.

Stundenübersicht

Pflichtgegenstände	Semester					
	1	2	3	4	5	6
1. Religion	1	1	1	1	1	1
2. Betriebswirtschaft, Unternehmensführung und Recht	2	2	2	2	2	2
3. Kulturphilosophie und Medienpsychologie	-	-	2	2	2	2
4. Angewandte Elektronik und Informatik	4	4	2	2	2	2
5. Technologie der Medien	2	2	2	2	2	2
6. Telekommunikationsnetze und -dienste	-	-	-	-	3	3
7. Projektmanagement	2	2	2	2	2	2
8. Labor für Elektronik/Informatik	4	4	4	4	4	4
9. Labor für Medientechnologie	4	4	4	4	4	4
10. Atelier für Multimedia	4	4	4	4	4	4
11. Interdisziplinäres Seminar	-	-	-	-	2	2
12. Labor für Betriebswirtschaft	-	-	3	3	3	3
13. Projektstudien	-	-	-	-	8	8
Summe	23	23	23	23	23	23
14. Pflichtpraktikum	mindestens 4 Wochen in der unterrichtsfreien Zeit					

Details

Form

- Abendform für Berufstätige, 3jährig mit jeweils 23 Wochenstunden (45 min)
- 1 Jahrgang mit max 36 Schülern
- Aufnahmeprüfung
- Diplomprüfung

Ort

- sowohl an der Höheren Graphischen Lehr- u. Versuchsanstalt - HGLV als auch am Technologischen Gewerbemuseum - TGM

Start

- ab WS 1996/97

Lehrform

- Theorieunterricht, Übungen, Seminare, Laboratorium, Atelier, Projektstudien

Lehrinhalte

- Fotografie, FilmVideo, Graphikdesign, Repro-/Drucktechnik, Marketing, Telekommunikationstechnik, Multimediastechnologie, Elektronik, Informatik

Investitionen

- Grundausrüstung jährlich gestaffelt

Lehrpersonen

- Kräfte aus beiden HLAs
- Teilbeschäftigte aus der Industrie und Wirtschaft

Aufnahmeverfahren

an beiden HLAs, Ende Juni 3 Stunden

- techn. Grundverständnis inkl. EDV-Kenntnisse
- Persönlichkeitsbild
- naturwissenschaftliches Grundverständnis
- gestalterische Fähigkeiten

Didaktik

- Laboratorium, Atelier und Projektstudien: 6-er Teiler
- Lehrfächer mit Informatikinhalten: 1 8-er Teiler
- Interdisziplinäres Seminar: 1 8-Teiler
- Gemeinsame Lehrveranstaltungen

Mehr Informationen

Mehr Informationen über das „Abendkolleg für Multimedia“ erhalten Sie bei:

Mag. Gerhard Herget
Höhere Graphische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt
Leysersstraße 6
1140 Wien
Tel.: (0222)-982 39 14-153

Dipl.-Ing. Rudolf König
Technologisches Gewerbemuseum
Wexstraße 19-23
1200 Wien
Tel.: (0222)-33 1 26-320