

```
' =====
Const F_CON = 0          ' Constant
Dim lUserType as UserDefi nedType ' User defi ned
Dim l tString           ' String var
```

In-Line-Comments

In-Line-Comments beschreiben den entsprechenden Teil des Source-Codes, wobei man nach Möglichkeit vorher beschreiben sollte, was hinterher im Source-Code passiert.

Auch sollten die Zeilen nicht zu lange werden, damit man die Bemerkungen ohne Verwendung der Horizontalen Scroll-Balken in einem sehen kann¹⁰.

```
' Comment goes here. Use as many lines as necessary,
' being sure to start a new line so the comment is
' visible in a typically sized code window. One
' formatted comment line should precede and follow
' the actual comment.
```

Nun zu den einzelnen Modulen

Im anschließenden Kapitel geht es um eine Übersichtliche Aufteilung von Modulen (*bas-Dateien¹¹) von Applikations-Spezifischen Deklarationen:

<EXENAME>. BAS

Dieses Modul, das den selben Namen, wie die fertige Applikation hat, beinhaltet die anwendungsspezifischen Konstanten.

WI NAPI . BAS

Dem Namen nach nicht schwer zu erraten ist diese Datei für die Windows-Deklarationen (APIs) zuständig.

Auch API-spezifische Sus's und Funktionen wären hier richtig aufgehoben.

GLOBAL. BAS

Hier findet man die applikationsweit gültigen Variablen und generell gültige Prozeduren

Last but not least einige Worte zur Kontext sensitiven Hilfe:

IHS Professional Services schlägt hier folgende Vorgehensweise vor:

Die Help Contrex ID besteht aus einer Nummer, die sich aus 6 Zahlen zusammensetzt.

Menü	1 B B P P S S
1	Menü-Identifikation
B B	Menü-Option (beginnend mit 01 beim linken oberen Menüpunkt)
P P	serielle Menü-Option (beginnend mit 02 pro Inkrement)
S S	Menü-Sup-Option (beginnend mit 02 pro Inkrement)

Objekte:	2 F F F C C
2	Objekt Identifikation
F F F	Seriennummer der Form
C C	Seriennummer des Control-Elements (00=Form, 01= Control 1, 02=Control 2....)

Alias:	999XXX
999	= Alias Identifikation
XXX	Alias Serien nr.

¹⁰ ca. 45 Anschläge (das ist ungefähr die Breite des Code - Fensters die dessen ersten Darstellung)

¹¹ Ein Klassenstandard für VB 4.0 wird von der Firma IHS noch erarbeitet.

Seasoned professional

```
=====
#include <iostream.h>
#include <string.h>

class string
{
private:
int size;
char *ptr;

public:
string() : size(0), ptr(new char('\0')) {}

string(const string &s) : size(s.size)
{
ptr = new char[size + 1];
strcpy(ptr, s.ptr);
}

~string()
{
delete [] ptr;
}

friend ostream &operator <<
(ostream &, const string &);
string &operator=(const char *);
};

ostream &operator<<
(ostream &stream, const string &s)
{
return(stream << s.ptr);
}

string &string::operator=(const char *chrs)
{
if (this != &chrs)
{
delete [] ptr;
size = strlen(chrs);
ptr = new char[size + 1];
strcpy(ptr, chrs);
}
return(*this);
}

int main()
{
string str;

str = "Hello World";
cout << str << endl;

return(0);
}
```