

NEANDERTAL

3 + 4

Katharina Simon

1. Es handelt sich um einen Steinzeitmenschen, der mit seiner Keule die Höhlenbären und Dinosaurier auf seinem Weg zum Ziel zusammenschlagen muß. Dafür bekommt man Punkte.
2. Es gibt auch Rieseneier. Wenn man auf die Rieseneier 3x klopft, zerspringen sie und bringen Punkte. Man muß über Schluchten springen und vor einem riesigen See, aus dem Fische springen, den Kokosnuß werfenden Affen ausweichen. Über den See gelangt man mit einem Luftballon. Hin und wieder kommen auch Vögel entgegen, denen man ausweichen muß. Manchmal liegen auch spitze Steine im Weg. Denen darf man nicht zu nahe kommen, weil man sonst eines der drei Leben verliert, die man von Anfang an bekommt.
3. Das Spiel Neandertal gefällt mir so gut, weil darin nicht geschossen wird, sondern nur die Keule geschwungen wird. Außerdem ist es so lustig gezeichnet, daß der Bär und der Dino nach ein paar Schlägen am Boden liegen und Sternchen um den Kopf flattern.

Paulie Python

Erfinder des Spieles: Craig P. Thompson

Florian Simon

1. Worum geht es?

Es geht um eine Schlange, die möglichst viele Mäuse fressen muß.

2. Wie wird es gespielt?

Man hat am Anfang drei Leben. Wenn man an einem Stein anstoßt, hat man ein Leben weniger.

Die zweite Welt ist noch gemeiner! Dort gibt es weiße Kugeln. Wenn sie einem am Körper treffen, dann passiert nichts. Wenn sie einem am Kopf treffen, dann bekommt man auch ein Leben weniger.

3. Und warum gefällt es mir so gut?

Weil ich es so gut kann und es macht auch sehr, sehr großen Spaß.

Valley

Stefan Simon

Es handelt sich um einen Goldgräber, der möglichst viele Goldstücke sammeln muß. Es gibt auch Spinnen und Steine. Wenn man an denen anstoßt, ist man kaputt und man muß mit dieser Welt von vorn anfangen. Man hat auch Bomben und Dynamitstangen.

SOLITÄR

Ich habe bereits eine Menge an Spielprogrammen installiert, durchgesehen und beschrieben, oft auch kategorisiert. Der Einfachheit halber ist jenes Spiel, daß ich mir als einziges zur Entspannung immer wieder gebe.

Gerd Simon

1. Es geht darum, Karten aus verschiedenen Kartenpaketen so umzuschichten, daß letztendlich alle Karten aufsteigend sortiert abgelegt sind.
2. siehe Microsoft-Hilfe Windows 3.11
3. Nachdem der Algorithmus nicht immer terminiert, wenn man in Dreierpaketen aufschlägt, ist dadurch ein gewisser Reiz gegeben. Geht sich das Spiel aus und alle Karten werden über den Bildschirm verstreut, freut es mich. Im anderen Fall kommt eine Zeitschranke, d.h. nach etwa 15 min ruft wieder die Arbeit.

Der kleine Tiger braucht ein Fahrrad

2

Markus Dietinger



Der kleine Tiger braucht ein Fahrrad ist die CD-ROM-Umsetzung des gleichnamigen Buches (ISBN 325 70 7337). Das Programm besteht aus den Teilen

- Interaktives Buch und
- Lernspiele rund um die Verkehrssicherheit.

Dieses Programm hat einen sehr hohen Lehrwert bei Kindern im Alter zwischen fünf und neun, kann aber auch so manchen Vater in den Bann ziehen.

Im Laufe der Geschichte lernt der Spieler alle Bestandteile eines „Verkehrssicheren Fahrrads“ kennen und bekommt grundlegende Verhaltensweisen im Straßenverkehr vermittelt.

In der Geschichte lernt der kleine Tiger den Hund Bonzo Schmidtchen kennen, welcher ohne Helm und in Unkenntnis der Verkehrsregeln auch zwei Unfälle hat, die aber - Gott sei Dank - alle glimpflich ausgehen. Ich glaube, daß diese Begebenheit den Kindern vor Augen führt, was passieren kann, wenn man sich im Straßenverkehr falsch verhält oder keinen Helm verwendet.

Im Laufe der Geschichte hat man immer wieder die Möglichkeit, kleine Spielchen zu spielen:

- Bilder anmalen
- Puzzle
- Verkehrsschilder lernen
- Memory
- Ampelfarben zuordnen usw.

Die Bedienung des Spieles ist SEHR EINFACH und wird am Anfang erklärt. Es werden alle Symbole und ihre Auswirkungen vom Erzähler erklärt. Am Programmbeginn hat man die Möglichkeit, entweder die Spielteil oder die Erzählung (auch mit kleinen Spielchen) auszuwählen.

Positiv hervorzuheben ist die hervorragende Grafik und die originellen Stimmen der Erzähler.

Das Programm benötigt nur 2MB Festplattenspeicher und läuft von der CD. Auch werden keine allzu großen Anforderungen an die Hardware gestellt. Das Spiel läuft wunderbar auf einem 486/66.

Einziges Manko des Programms ist die fehlende Speichermöglichkeit, um wieder an den zuletzt gehörten Teil des Spieles zurückzukommen.

□