

HTML Hypertext Markup Language

Ein Arbeitsbehelf

Franz Fiala

http://pcnews.at/edu/tk/html/~html.htm

Beispieldokument unstrukturiert

```
<HTML><HEAD><TITLE> Erste HTML-
Seite</TITLE></HEAD><BODY>Erste HTML-
Seite</BODY></HTML>
```

Beispieldokument strukturiert

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> <!-- Ein Titel muß sein .-->
      Erste HTML-Seite
    </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Erste HTML-Seite
  </BODY>
</HTML>
```

Jedes HTML-Dokument hat als Grundgerüst den obigen Aufbau. Die Darstellung der eigentlichen Texte wird durch sogenannte Tags (in spitze Klammern eingeschlossene Steuerelemente) gesteuert. Der Browser interpretiert diese Steuerelemente und formatiert den Text entsprechend. Die meisten Browser verarbeiten aber auch Texte ohne jedes HTML-Tag.

Mehr als ein Zwischenraum oder Tabulator im eigentlichen Text bewirkt nichts, sie werden durch den Browser ebenso wie ein- oder mehrfache Zeilenschaltungen entfernt (Ausnahme <PRE>).

Will man bewußt eine Zeilenschaltung erzwingen, verwendet man den Tag
, will man einen Absatz kennzeichnen, läßt man den Absatz mit dem Tag <P> beginnen.

Die meisten Tags haben ein oder mehrere Attribute, die die Wirkung des Tags präzisieren.

Es wurde darauf verzichtet, Versionsabhängigkeiten aufzuzeigen. Stattdessen kann geraten werden, einen Syntaxchecker zu verwenden, der die wichtigsten Seiten auf Syntaxverstöße abklopft.

Auch sind die Zusammenhänge, in welchem Tag welche anderen Tags stehen können ziemlich kompliziert, sodaß diese Fragen besser von den Sprachbeschreibungen, die man Online findet, beantwortet werden. Die wichtigsten Tags, die weitere Tags einschließen, sind in den Tabellen unterstrichen.

Browser sind tolerant, ganz im Gegensatz zu Compilern oder Interpretern. Fehler im HTML-Kode sind zunächst nicht so schlimm, doch werden sie oft von verschiedenen Browsern verschieden gehandhabt.

Schreibweise

<TAG> . . </TAG>	Schattierte TAGs schließen die weiteren TAGs dieses Abschnitts ein.
<TAG> . . </TAG>	Das Tag wird in spitze Klammern eingeschlossen. Die meisten Tags haben ein schließendes Tag </TAG>. Innerhalb der Klammern des öffnenden Tags können Attribute eingefügt werden. Alle diesem Tag folgende Zeilen sind Attribute, die bei diesem Tag angewendet werden können.
ATTRIBUT	Die Attribute, die in diesen Tabellen einem Tag folgen, werden in der Schreibweise <TAG ATTRIBUT> oder <TAG ATTRIBUT=Wert> <TAG ATTRIBUT="Wert"> angewendet

Dokument

<HTML> . . </HTML>	Kennzeichnet ein HTML-Dokument; ist das erste und das letzte Tag eines Dokuments Hinweis auf die verwendete HTML-Version
VERSION = " - /W30//DTD W3 HTML 3.0//EN" ROLE	Aufgabe des Dokuments, z.B. Inhaltsverzeichnis

Kommentar

```
<!-- wird nicht ange-
zeigt -->      Kommentar (Änderungshinweise)
```

Dokumentkopf

<HEAD> . . </HEAD>	Dokumentkopf; umschließt alle folgenden Tags bis zum Dokumentkörper <BODY>
<TITLE> . . </TITLE>	Ein Muß, dieser Text erscheint in der Titelzeile des Browsers, außerhalb des Darstellungsfensters Hintergrundmusik
<BG SOUND> SRC="datei . mi d" LOOP=3 LOOP=INFINITE oder LOOP=-1 LOOPDELAY=1000	Dateiname 3 mal abspielen laufend abspielen Verzögerung zwischen zwei Abläufen in ms Darstellungsinformationen, die Browser-voreinstellungen ausschalten können
<STYLE> . . </STYLE>	
NOTATION= <RANGE> . . </RANGE>	Mit dem Range-Element werden Bereiche des Textes beschrieben, die dann mit dem SPOT-Tag genau spezifiziert werden Eine weitere Unterteilung des RANGE-Elements Bereichsbeginn Bereichsende Gibt den genauen Ort der in RANGE geforderten Bereichs an (eigentlich nicht mehr im Dokumentkopf sondern im Dokumentkörper) Stellt den Bezug zu der Angabe im Kopf des Dokuments her.
CLASS FROM=marke1 UNTIL=marke2 <SPOT>	Mit dieser Basis-Adresse können Referenzen im Dokument auch bei verschobenem Dokument gefunden werden URL des Dokuments Informiert den Browser, daß das Dokument nicht nur gelesen, sondern auch zur indizierte Volltextsuche verwendet werden kann Indexdatei angeben Verweist auf eine Verbindung zu anderen Objekten und Dokumenten für Tools reserviert Home-Page Inhaltsverzeichnis Index Wörterverzeichnis Copyright-Statement Eine Ebene höher nächstes Dokument Voriges Dokument Hilfedokument Lesezeichen Banner Dokumentvorlage
ID=marke1 ID=marke2 <BASE>	Mit dieser Basis-Adresse können Referenzen im Dokument auch bei verschobenem Dokument gefunden werden URL des Dokuments Informiert den Browser, daß das Dokument nicht nur gelesen, sondern auch zur indizierte Volltextsuche verwendet werden kann Indexdatei angeben Verweist auf eine Verbindung zu anderen Objekten und Dokumenten für Tools reserviert Home-Page Inhaltsverzeichnis Index Wörterverzeichnis Copyright-Statement Eine Ebene höher nächstes Dokument Voriges Dokument Hilfedokument Lesezeichen Banner Dokumentvorlage
HREF=http://. . . <INDEX>	eigentlicher Verweis, folgt auf REL= Umkehrbeziehung zwischen dem aktiven und dem damit verknüpften Dokument Uniform Resource Number (URN), ein eindeutiger Bezeichner, der sich vom URL in HREF unterscheidet Titel des verknüpften Dokuments Methode, mit der das Dokument geholt werden kann (FTP, GOPHER...) Informationen, die in keinem anderen Tag zu finden sind Autor, Publikation, Datum usw.
HREF="INDEX.IDX" <LINK>	
REL REL=Home REL=ToC REL=Index REL=Glossary REL=Copyright REL=Up REL=Next REL=Previous REL=Help REL=Bookmark REL=Banner REL=StyleSheet REV HREF=name REF=" . . . "	
URN=" . . . "	
TITLE=" . . . " METHODS=" . . . "	
<META>	
NAME= "Autorenname" CONTENT = "Wohlhelm" HTTP-EQUIV= "Datum" CONTENT="1. 1. 97"	In Anfragen an den Server wird der Inhalt von HTTP-EQUIV als Titel und der Wert des folgenden Attributs CONTENT als Wert genommen Diashow: 3 Sekunden bis zum nächsten Dia, warten URL ist das nächste Dia Inhaltsangabe Bezeichnet das diesem Dokument folgende Dokument. (Gilt als überholt)
HTTP-EQUIV= "Refresh" CONTENT=3 URL="datei . html " CONTENT="HTML" <NEXTID>	

Dokumentkörper

<BODY> . . </BODY>

LANG="en. uk"
 TEXT="#FF0000"
 LINK="#00FF00"
 VLINK="#0000FF"
 ALINK="#0000FF"
 BGCOLOR="#FFFFFF"
 BACKGROUND="datei .gi f"
 BGPROPERTIES=FIXED

<BANNER> . . </BANNER>

LANG="en. uk"

<DIV> . . </DIV>

CLASS=Anhang
 LANG="en. uk"
 NOWRAP
 ALIGN = LEFT
 ALIGN = CENTER
 ALIGN = RIGHT
 ALIGN = JUSTIFY
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"

<NOTE> . . </NOTE>

ROLE="FOOTNOTE"

Der Körper des Dokuments <BODY> enthält folgende Elemente: DIV (hierarchische Container und Banner), Überschriften (H1..H6), Blockelemente (Absätze (P), Listen (DT), Forms ()), Tabellen, Bilder, Sounds und andere Elemente, Horizontale Linien (HR) und das Adress-Element.

Textkörper, umschließt alle dargestellten Texte und Bilder

Sprache Englisch, Variante England
 Textkörper (im Beispiel rot)
 Farbe von Verweisen (im Beispiel grün)
 Farbe bereits besuchter Ziele (im Beispiel blau)
 Farbe von Verweisen beim Anklicken (im Beispiel blau)
 Stellt die Hintergrundfarbe ein (im Beispiel weiß)
 Stellt ein Hintergrundbild ein (wird gekachelt)
 statischer Hintergrund
 Logos und Navigationshilfen

Sprache Englisch, Variante England
 Kapitel, Abschnitt, Anhang...

Das CLASS-Attribut ist fester Bestandteil des DIV-Tags
 Sprache Englisch, Variante England
 kein Umbruch am rechten Fensterrand
 Absatzformat: linksbündig
 Absatzformat: zentriert
 Absatzformat: rechtsbündig
 Absatzformat: Blocksatz
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Fußnoten, Seitennotizen
 Genuere Definition

Zeichenformatierung direkt

<I> . . </I>
 . .
 <U> . . </U>
 <S> . . </S>
 ^{. .}
 _{. .}
 <BASEFONT> . . </BASEFONT>
 SIZE=2
 . .
 SIZE="s"
 SIZE+=1
 SIZE=-2
 COLOR = "rrggbb"
 COLOR = name
 FACE = "fontname"
 <BIG> . . </BIG>
 <SMALL> . . </SMALL>
 <TT> . . </TT>
 <BLINK> . . </BLINK>
 <STRIKE> . . </STRIKE> oder
 <S> . . </S>

Kursiv
 Fett
 Unterstrichen
 Durchgestrichen
 Hochgestellt
 Tiefgestellt
 Default-Schriftgröße
 Schriftgröße 2 (1..7)
 Schriftart
 Schriftgröße (1..7)
 Schrift um eine Stufe vergrößern
 Schrift um zwei Stufen verkleinern
 Schriftfarbe
 Vordefinierte Farbtafel
 Schrift auf fontname einstellen. Man kann mehrere Fontnamen durch Beistriche getrennt angeben.
 Größere Schrift
 Kleinere Schrift
 Fixed-Font
 blinkend
 durchgestrichen

Zeichenformatierung logisch

 . .
 . .
 <CITE> . . </CITE>
 <CODE> . . </CODE>
 <VAR> . . </VAR>
 <SAMP> . . </SAMP>
 <KBD> . . </KBD>
 <DFN> . . </DFN>
 <Q> . . </Q>
 <LANG> . . </LANG>
 <AU> . . </AU>
 <PERSON> . . </PERSON>
 <ACRONYM> . . </ACRONYM>
 <ABBREV> . . </ABBREV>
 <INS> . . </INS>
 . .

Hervorhebung, üblicherweise kursiv
 Hervorhebung, üblicherweise fett
 Zitat, üblicherweise kursiv
 Programmcode, Font mit festen Proportionen
 Variable (kursiv), ähnlich wie in Bedienungshandbüchern verwendet
 Beispiel
 Text, der so vom Benutzer einzugeben ist
 Hier wird etwas definiert
 Kurzes Zitat, Üblicherweise unter Anführungszeichen gesetzt, deren Form vom LANG-Attribut oder -Tag gesteuert wird.
 Ändert die Sprache des Textes und damit einige nationale Sonderzeichen
 Name eines Autors
 Personennamen, der durch Indizierprogramme gefunden werden kann
 Akronym
 Abkürzung
 Eingefügter Text
 Gelaschter Text (bleibt aber zu Referenzzwecken stehen)

Textblockformatierung

<P> </P>
 NOWRAP
 LANG="en. uk"

Absatz
 kein Umbruch am rechten Fensterrand
 Sprache Englisch, Variante England

ALIGN = LEFT
 ALIGN = CENTER
 ALIGN = RIGHT
 ALIGN = JUSTIFY
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"

 CLEAR
 <CENTER> . . </CENTER>
 <NOBR> . . </NOBR>
 <WBR> . . </WBR>
 <ADDRESS> . . </ADDRESS>
 NOWRAP
 LANG="en. uk"
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"
 <CITE> . . </CITE>
 <BQ> . . </BQ> oder
 <BLOCKQUOTE> . . </BLOCKQUOTE>
 NOWRAP
 LANG="en. uk"
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"
 <PRE> . . </PRE>

LANG="en. uk"
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"
 WIDTH=80
 NOWRAP

Überschriften

<H1> . . </H1>
 <H2> . . </H2>
 <H3> . . </H3>
 <H4> . . </H4>
 <H5> . . </H5>
 <H6> . . </H6>
 LANG="en. uk"
 ALIGN = LEFT
 ALIGN = CENTER
 ALIGN = RIGHT
 ALIGN = JUSTIFY
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"
 SEQNUM=10
 SKIP SKIP=3
 DINGBAT
 SRC=" [pfad]dateiname. ext"

Absatzformat: linksbündig
 Absatzformat: zentriert
 Absatzformat: rechtsbündig
 Absatzformat: Blocksatz
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Nächste Zeile
 wie unter <P>
 Zentriert einen Text oder andere Elemente
 Kein Zeilenumbruch
 Zeilenumbruch, wenn Fensterbreite es erfordert
 Adressangabe, (üblicherweise kursiv)
 kein Umbruch am rechten Fensterrand
 Sprache Englisch, Variante England
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Zitat (ähnlich Blockquote, i.a. kursiv)
 Blockquote (rechts- und linksbündiger Einzug, Leerzeile vorne und hinten)
 kein Umbruch am rechten Fensterrand
 Sprache Englisch, Variante England
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 fester Font, keine Veränderung der Leerzeichen und Umbrüche
 Sprache Englisch, Variante England
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Verfügbare Fensterbreite als Anzahl von Zeichen vorgeben (40, 80, 132). Browser versucht, die Fontgröße danach abzustimmen.
 kein Umbruch am rechten Fensterrand

Überschrift 1
 Überschrift 2
 Überschrift 3
 Überschrift 4
 Überschrift 5
 Überschrift 6
 Sprache Englisch, Variante England
 Absatzformat: linksbündig
 Absatzformat: zentriert
 Absatzformat: rechtsbündig
 Absatzformat: Blocksatz
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Festlegung der Kapitelnummer
 Überspringt eine (3) Kapitelnummer(n)
 Eine lokal verfügbare Grafik geht der Überschrift voran, Liste folgt
 Ein Bild geht der Überschrift voran

Horizontale Linien

<HR>
 CLEAR = LEFT
 CLEAR = RIGHT
 CLEAR = ALL
 CLEAR = "40 EN"
 CLEAR = "100 PIXELS"
 SIZE="5"
 WIDTH="200"
 WIDTH="20%"
 NOSHADE
 ALIGN="x"
 SRC="bid.gif"

Horizontale Linie, erzwingt neuen Absatz
 Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei
 Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei
 Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind
 Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind
 Horizontale Linie mit Fensterbreite mit 5 Pixel Breite
 Horizontale Linie mit 200 Pixeln Breite
 Horizontale Linie mit 20% der Fensterbreite
 Keine 3-D-Schattierung
 Linienausrichtung x=LEFT, CENTER, RIGHT
 Statt Linie wird Grafik verwendet

Tabulatoren

<TABSTOP ID="xxx"> *Setzt an der aktuellen Cursorposition einen Tabulator, der unter der Bezeichnung xxx jederzeit wieder eingestellt werden kann*
 Positioniert zu der zuvor positionierten Stelle
 Tabulator linksbündig
 Tabulator zentriert
 Tabulator rechtsbündig
 Tabulator Blocksatz
 Das für den Dezimalpunkt verwendete Zeichen

Marquee

<MARQUEE> . . </MARQUEE> *Auto-Scrolling*
 DI RECTI ON=RI GHT *Scrollrichtung rechts*
 DI RECTI ON=LEFT *Scrollrichtung links*
 SCROLLAMOUNT=200 *Pixel zwischen 2 Scrollzuständen*
 SCROLLDELAY=20 *Millisekunden zwischen 2 Scrollzuständen*
 BEHAVI OR=SLI DE *Textverschlucken ausschalten*
 BEHAVI OR=SCROLL
 BEHAVI OR=ALTERNATE
 ALI GN=TOP *Marquee-Umgebung oben ausrichten*
 ALI GN=MI DDLE *Marquee-Umgebung mittenzentriert*
 ALI GN=BOTTOM *Marquee-Umgebung unten ausrichten*
 HEI GHT=200 *Höhe des Marquee-Bereichs*
 HSPACE=3 *Abstand zum umgebenden Text*
 VSPACE=3 *Abstand zum umgebenden Text*
 WI DTH
 BGCOLOR="#rrggbb" *Hintergrundfarbe des Marquee-Bereichs*
 HEI GHT
 LOOP = 1 NFI NI TE
 <SPACER>
 TYPE=HORI ZONTAL
 TYPE=VERTI CAL
 SI ZE=4 *Leerraum*
Leerraum vor dem ersten Buchstaben einer Zeile (gefolgt von SIZE in Pixel)
Leerraum vor der ersten Zeile (gefolgt von SIZE in Pixel)
Leerraum ist 4 Pixel

Mehrspaltiger Text

<MULTI COL> . . </MULTI COL> *Mehrspaltiger Text*
 >
 COLS=3 *3 Spalten*
 WI DTH=500 *Textbreite gesamt 500 Pixel*
 WI DTH=75% *Textbreite 75% der Fensterbreite*
 GUTTER=10 *Spaltenabstand*

Strukturierte Absätze

<DL> . . </DL> *Definitionsliste für Index (ohne Aufzählungszeichen)*
 LANG *Festlegung der Sprache der Definitionsliste*
 CLEAR = LEFT *Vorwärtsbewegen, bis linker Rand frei*
 CLEAR = RI GHT *Vorwärtsbewegen, bis rechter Rand frei*
 CLEAR = ALL *Vorwärtsbewegen, bis beide Ränder frei*
 CLEAR = " 40 EN" *Vorwärtsbewegen, bis 40 EN frei sind*
 CLEAR = " 100 PI XELS" *Vorwärtsbewegen, bis 100 PIXEL frei sind*
 COMPACT *Verringert den Abstand zwischen den Aufzählungen*
 <LH> . . </LH> *Listenkopf*
 <DT> . . </DT> *Der zu definierende Begriff (linksbündig)*
 LANG, CLEAR *wie bei <DL>*
 <DD> . . </DD> *Definition (etwas eingerückt)*
 LANG, CLEAR *wie bei <DL>*
 . . *Unsortierte Liste (mit Aufzählungszeichen)*
 TYPE=SQUARE *Eckige Aufzählungszeichen*
 TYPE=CI RCLE *Runde Aufzählungszeichen*
 TYPE=DI SK *Dateiordner als Aufzählungszeichen*
 DI NGBAT=" fol der" *statt des Bullet wird lokal vorhandenes Symbol "folder" verwendet*
 SRC="bi l d. gi f" *statt des Bullet wird Grafik verwendet*
 COMPACT *Zeilen werden zusammengehalten*
 <LH> *Listenkopf*
 Listenelementkopf (rundes Bullet) LI wird in OL, UL, MENU oder DIR verwendet
 TYPE=" SQUARE" *Listenelementkopf (quadratisches Bullet)*
 . . *Sortierte Liste (mit Numerierung), enthält Tag LI*
 TYPE=i *i, ii, iii...*
 TYPE=i *i, ii, iii...*
 TYPE=A *A, B, C...*
 TYPE=a *a, b, c...*
 START=3 *3, 4, 5...*
 <DI R> . . </DI R> *Verzeichnis-Liste, enthält Tag LI*
 <MENU> . . </MENU> *Menü mit Optionen, enthält Tag LI*

Tabellen

<TABLE> . . </TABLE> *Tabellendefinition*
 BORDER *Tabelle eingerahmt (1 Pixel)*
 BORDER=4 *Tabelle eingerahmt (4 Pixel)*
 WI DTH=500 *Tabelle 500 Pixel breit*
 WI DTH=50% *Tabelle 50% der Fenstergröße*
 HEI GHT=500 *Tabelle 500 Pixel hoch*
 HEI GHT=50% *Tabelle 50% der Fensterhöhe*
 CELLSPACI NG=2 *Gitternetzdicke 2 Pixel*
 CELLPADDI NG=4 *Zelleninhalt vom Rand 4 Pixel*
 BGCOLOR *Hintergrundfarbe*
 BORDERCOLOR *Rahmen und Gitternetzfarbe*
 BORDERCOLORDARK *Rahmen und Gitternetzfarbe (dunkler Teil)*
 BORDERCOLORLI GHT *Rahmen und Gitternetzfarbe (heller Teil)*
 ALI GN = LEFT *Tabelle linksbündig im Text*
 ALI GN = CENTER *Tabelle zentriert im Text*
 ALI GN = RI GHT *Tabelle rechtsbündig im Text*
 ALI GN = BLEEDRI GHT *Tabelle rechtsbündig im Fenster*
 ALI GN = JUSTI FY *Tabelle über das ganze Browserfenster*
 DI R=LTR DI R=RTL *Schreibrichtung für Textlayout*
 UNI TS=PI XELS UNI TS=EN *Maßeinheit für die Tabelle*
 FRAME=NONE *Kein Rahmen*
 FRAME=TOP *Rahmen am oberen Rand*
 FRAME=BOTTOM *Rahmen am unteren Rand*
 FRAME=TOPBOT *Rahmen oben und unten*
 FRAME=SI DES *Rahmen an den Seiten*
 FRAME=ALL *Rahmen rundherum*
 RULES=NONE *keine horizontale und vertikale Linien*
 RULES=BASI C *Überschrift, Körper und Fußzeile werden durch horizontale Linien getrennt*
 RULES=ROWS *Horizontale Linien*
 RULES=COLS *Vertikale Linien*
 RULES=ALL *Alle Zellen durch Linien getrennt*
 FLOAT=LEFT FLOAT=RI GHT
 <CAPTION> . . </CAPTION> *Titel der Tabelle (Optional)(über der Tabelle)*
 VALI GN=" TOP" *Tabellenüberschrift*
 VALI GN=" BOTTOM" *Tabellenunterschrift*
 ALI GN=" CENTER" *zentriert*
 ALI GN=" RI GHT" *rechtsbündig*
 ALI GN=" LEFT" *linksbündig*
 <TR> . . </TR> *Begrenzt die Einträge einer Zeile*
 WI DTH=" 200" *legt die Breite auf 200 Pixel fest*
 <TH> . . </TH> *Spalteneintrag in der Kopfzeile (i.a. fett)*
 <TD> . . </TD> *Spalteneintrag in allen anderen Zeilen*
 ALI GN=" CENTER" *zentriert*
 ALI GN=" RI GHT" *rechtsbündig*
 ALI GN=" LEFT" *linksbündig*
 WI DTH=" 200" *legt die Breite auf 200 Pixel fest*
 WI DTH=" 20%" *legt die Breite auf 20% der Fensterbreite fest*
 HEI GHT=" 200" *legt die Höhe auf 200 Pixel fest*
 HEI GHT=" 20%" *legt die Höhe auf 20% der Fensterhöhe fest*
 VALI GN=" TOP" *oben ausrichten*
 VALI GN=" MI DDLE" *mittenzentriert*
 VALI GN=" BOTTOM" *unten ausrichten*
 BGCOLOR *Hintergrundfarbe*
 ROWSPAN=" 3" *Zelle erstreckt sich über 3 Zeilen*
 COLSPAN=" 3" *Zelle erstreckt sich über 3 Spalten*

Grafiken

<I MG>
 SRC="datei . gi f" *Grafik einfügen, für "Neuentwicklungen" besser FIG verwenden*
 SRC=" . . /pfad]datei . gi f" *Dateiname im selben Verzeichnis*
 SRC = " fi - *relative Pfadangabe*
 l e: ///[l w: /pfad]/datei . htm" t *Verweis auf eine Grafik in einem anderen Verzeichnis (absolute Pfadangabe)*
 ext
 SRC=" [pfad]datei name. ext" *Ort des Bildes (muß angegeben werden)*
 LOW SRC=" ki ei nesBi l d. gi f" *vorladen eines kleinen Bildes*
 MD="md5: j V20FH. . ." *Prüfsumme*
 WI DTH=" 200" WI DTH=" 50%" *Bildbreite in Pixel, Bildbreite in % (des Fensters)*
 HEI GHT=" 200" HEI GHT=" 50%" *Bildhöhe in Pixel, Bildhöhe in % (des Fensters)*
 ALT=" text" *Alternativer Text*
 BORDER = " 2" *Bild umrahmen*
 HSPACE = " 5" VSPACE = " 5" *Bildrand*
 UNI TS=PI XELS UNI T=EN *Festlegen der Einheit für WIDTH und HEIGHT*
 ALI GN=TOP *Bild schließt mit oberer Textkante ab*
 ALI GN=MI DDLE *Bild ist zentriert bezüglich des Textes*
 ALI GN=BOTTOM *Bild schließt mit unterer Textkante ab*
 ALI GN=LEFT *Bild am linken Bildrand, Text fließt herum*
 ALI GN=RI GHT *Bild am rechten Bildrand, Text fließt herum*
 I SMAP *Bild kann für Hyperlinks verwendet werden (clickable Image)*
 USEMAP=" #bi l dname" *Verweis zum MAP-Tag (Sprung zum Ankernamen)*
 <MAP> . . </MAP> *Clickable Images*
 NAME=" bi l dname" *Name des anklickbaren Bildes (Anker)*

<AREA>
 SHAPE="RECT"
 COORDS="ol , or , ul , ur"
 HREF="#datei . htm"
 SHAPE="CIRCLE"
 COORDS="x, y, r"
 HREF="#datei . htm"
 SHAPE="POLYGON"
 COORDS="x1, y1, x2, y2 . . ."
 HREF="#datei . htm"
<FIG> . . </FIG>
 SRC="datei . gif"

Anklickbarer Bereich (Tag im Tag MAP)
 Rechteckform,
 Koordinaten,
 Zieldatei
 Kreisform
 Koordinaten
 Zieldatei
 Beliebiger Verlauf
 Koordinatenpaare
 Zieldatei
 Umgibt eine Abbildung (zunehmend statt IMG zu verwenden)
 Dateiname im selben Verzeichnis. Weitere Attribute
 siehe IMG
 Bildunterschrift (innerhalb des FIG-Tags)
 Innerhalb einer Abbildung FIG können A-Tags ein SHAPE-
 Attribut haben, das der Benutzer anklicken kann.

<CAPTION> . . </CAPTION>
<A>

Videos

 DYN SRC="datei . avi "
 LOOP=2
 LOOP=NFI NI TE
 LOOPDELAY=1000
 WIDTH="200" HEIGHT="50"
 HEIGHT="200" HEIGHT="50"
 IMG SRC="datei . gif"
 START=MOUSEOVER
 START=FI LEOPEN
 CONTROLS

Videos inkludieren
 Video-Referenz
 Zweimal abspielen
 Endloswiederholung
 Wartezeit in ms zwischen zwei Abspielungen
 Bildbreite in Pixel, Bildbreite in % (des Fensters)
 Bildhöhe in Pixel, Bildhöhe in % (des Fensters)
 alternative Grafikanzeige
 Start erst, wenn Video im Anzeigebereich
 startet das Video beim Öffnen der Datei
 Steuerknöpfe für den Anwender

Sounds

<SOUND>
 SRC="datei . wav"
 LOOP=2
 LOOP=NFI NI TE
 DELAY=2

Sounds inkludieren
 Sound-Referenz
 Zweimal abspielen
 Endloswiederholung
 Pause zwischen den Abspielungen (in s)

Plugin-Dateien

<EMBED>
 SRC="datei . typ"

Einbetten beliebiger Dateien
 typ=XLS, AVI, DOC. Viewer muß lokal verfügbar sein

Java-Applets

<APPLET> . . </APPLET>
 CODE=obj ektkl asse. cl ass
 WIDTH="200" HEIGHT="50"
 HEIGHT="200" HEIGHT="50"
 SRC="datei . java"
 <PARAM>
 NAME=name
 VALUE="text"

Netscape-Syntax
 Programmcodeverweis
 Bildbreite in Pixel, Bildbreite in % (des Fensters)
 Bildhöhe in Pixel, Bildhöhe in % (des Fensters)
 Dateiname
 Parametername (Tag im APPLET-Tag)
 Wert des Parameters

Java-Applets

<APP>
 CLASS="obj ektkl asse"
 SRC="datei . java"
 WIDTH="200" HEIGHT="50"
 HEIGHT="200" HEIGHT="50"
 PARAMETERNAME=name

Hotjava-Syntax
 Programmcodeverweis
 Dateiname
 Bildbreite in Pixel, Bildbreite in % (des Fensters)
 Bildhöhe in Pixel, Bildhöhe in % (des Fensters)
 Parametername

Hyperlinks

**<A> . . **
 HREF="#Bezeichnung"
 NAME="Bezeichnung"
 HREF="datei . htm"#Bezeichnung"
 HREF="datei . htm"
 HREF=" . . /pfad/datei . htm"
 HREF="file:///Iw:/pfad/datei . htm"
 HREF="URL-
 Typ://Server/Verzeichnis/Datei "

Verweis auf eine lokale Marke
 Standort der Marke (Anker)
 Verweis auf eine Marke
 in einer anderen Datei
 Verweis auf eine Datei im selben Verzeichnis
 Verweis auf eine Datei in einem anderen Verzeichnis
 (relative Pfadangabe)
 Verweis auf eine Datei in einem anderen Verzeichnis
 (absolute Pfadangabe)
 Weltweiter Verweis
 Uniform Resource Locator

URL

http://hostname:port/pfad
 ftp://username:password@host
 name:port/pfad
 tel -
 net://username:password@host
 name:port
 gopher://hostname:port/pfad
 news:newsgrupp-name
 news:message-number
 nntp://hostname/newsgrupp-
 name
 mailto:username@host
 file:///host/pfad

Hypertext Transfer Protocol (Adressierung von HTML-
 Dateien)
 Adressierung von Dateien auf FTP-Servern
 Adressierung von TELNET-Servern
 Adressierung von Dateien auf GOPHER-Servern
 Adressierung von Newsgroups im Usenet
 Usenet über NNTP-Protokoll
 Adressierung von persönlichen Email-Adressen
 Lokale Datei

Formulare

<FORM> . . </FORM>
 ACTION=URL
 ACTION="MAILTO: E-Mail -Adresse"
 METHOD=GET
 METHOD=POST
 ENCTYPE="Verschlüsselungsform
 ENCTYPE="x-www-form-encoded"
 ENCTYPE="multipart/form-data"
 MARGINHEIGHT
 MARGINWIDTH
<INPUT> . . </INPUT>
 NAME="Feldname"
 TYPE="Feldtyp"

Umschließt die folgenden Tags, INPUT TYPE="SUBMIT"
 sendet die Daten ab, INPUT TYPE="RESET" setzt sie
 wieder zurück.
 Verweis auf einen URL, der das Formular entgegen-
 nimmt
 Auch Mail-Empfänger möglich (nur NETSCAPE)
 Daten als Anhängsel zum URL
 Daten im Anschluß an den URL
 MIME-Kodierungsformat (z.B.: text/plain)
 Vorgabe ist: x-www-form-encoded
 Wird verwendet bei INPUT TYPE="FILE"
 oberer und unterer Rand des Rahmens. Mindestgröße
 1.
 linker und rechter Rand des Rahmens. Mindestgröße 1.
 Definiert ein Eingabefeld
 jedes Eingabefeld bekommt einen Namen NAME
 und kann einen von mehreren Feldtypen haben (TEXT;
 CHECKBOX, HIDDEN, RADIO, RESET, SUBMIT,
 IMAGE)
 Textfeld
 Vorgabewert
 Breite des Textfeldes, in Anzahl von Zeichen
 Wichtig: begrenzt zulässige Textlänge
 Kontrollfelder (jede Checkbox kann ein- oder ausge-
 schaltet sein) "quadratisch"
 Vorgabewert: angekreuzt
 Benutzer sieht zwar das Feld, kann es aber nicht
 wählen
 Wert, den die Checkbox annimmt, wenn sie der Benutzer
 auswählt
 Kontrollfelder (gegenseitig ausschließende Optionen)
 "rund"
 Vorgabewert: angekreuzt
 Benutzer sieht zwar das Feld, kann es aber nicht
 wählen
 Wert, den die Checkbox annimmt, wenn sie der Benutzer
 auswählt
 Verborgene Felder
 Wird verwendet, um einem Formular in verschiedenen
 Anwendung einen anderen Wert zu geben
 Paßwortfeld (Eingaben werden mit "*" angezeigt)
 Vorgabewert
 Breite des Textfeldes, in Anzahl von Zeichen
 Wichtig: begrenzt zulässige Textlänge
 Bereits getätigte Eingaben werden wieder gelöscht
 Beschriftung
 Eingaben werden mit ACTION verarbeitet
 Beschriftung
 Bild wirkt wie ein SUBMIT-Knopf
 Ausrichtung
 Verweis auf Bilddatei
 Erlaubt Hochladen von Dateien auf einen Server.
 Achtung:ENCTYPE im FORM-Tag muß verändert
 werden.
 Spezifiziert erlaubte Dateitypen
 Stiftbasierte Eingaben
 Audio-Eingaben
 Auswahlmenü
 Namen des Auswahlmenüs
 Anzahl der angezeigten Listeneinträge
 Mehr als ein Eintrag wählbar
 Für jeden Listeneintrag
 Vorgabewert
 Definiert ein mehrzeiliges Textfeld (eignet sich für
 große Datenmengen), Benutzer kann den Bereich
 scrollen
 Namen des Textfeldes
 Anzahl der Zeilen, Spalten (in Zeichen)
 Zeilenumbruch

TYPE="TEXT"
 VALUE="Vorgabewert"
 SIZE=10
 MAXLENGTH=20
TYPE="CHECKBOX"
 CHECKED
 DISABLED
 VALUE="ON"
TYPE="RADIO"
 CHECKED
 DISABLED
 VALUE="ON"

TYPE="HIDDEN"
 VALUE="Bestellformular"
TYPE="PASSWORD"
 VALUE="Vorgabewert"
 SIZE=10
 MAXLENGTH=20
TYPE="RESET"
 VALUE="Eingabe löschen"
TYPE="SUBMIT"
 VALUE="Daten senden"
TYPE="IMAGE"
 ALIGN=
 SRC="Bildname"
TYPE="FILE"

ACCEPT
TYPE="SCRIPTABLE"
TYPE="AUDIO"
<SELECT> . . </SELECT>
 NAME="Feldname"
 SIZE=3
 MULTIPLE
 <OPTION>Text
 <OPTION SELECTED>Text
<TEXTAREA> . . </TEXTAREA>
 >
 NAME="Feldname"
 ROWS= COLS=
 WRAP=OFF | VERTICAL | PHYSICAL

Mathematik

$. .$
<BOX> . . </BOX>
<OVER> . . </OVER>
<ABOVE> . . </ABOVE>
<BELOW> . . </BELOW>
<ROOT ROOT="n">
<ARRAY> . . </ARRAY>
<AROW> . . </AROW>
<ITEM> . . </ITEM>

Umschließt eine Formel (und auch die folgenden Tags).
 Umgibt Symbole, die als Einheit behandelt werden
 sollen.
 Trennt Brüche mit und ohne Bruchstrich
 Zähler eines Bruchs
 Nenner eines Bruchs
 n-te Wurzel
 Arrays im Stil von LaTeX
 Zeile in einem Array
 Element in einer Zeile in einem Array

Rahmen (Frames)

`<FRAMESET>`, `</FRAMESET>`

COLS=" 100, 200, 300"
 COLS=" 10%, 90%"
 COLS=" 3*, *, 100, 150*"
 ROWS=" 100, 200, 300"
 ROWS=" 10%, 90%"
 ROWS=" 3*, *, 100, 150*"

<FRAMES>

MARGINHEIGHT=
 MARGINWIDTH=
 NAME=" Fenstername"

NORESIZE
 SCROLLING=" yes"
 SCROLLING=" no"
 SCROLLING=" auto"

SRC=" HTML-Dokument"

`<NOFRAMES>`, `</NOFRAMES>`

Ein Seite mit rahmenartiger Unterteilung besteht aus einzelnen Dokumenten für jeden Rahmen sowie aus dem Hauptdokument.

Das Hauptdokument enthält lediglich das Tag FRAMESET und wahlweise NOFRAME. Im Hauptdokument wird formuliert, wie sich die Teildokumente das Fenster teilen. Innerhalb des Tags FRAMESET kann nur der Tag FRAMES vorkommen. Ein FRAMESET kann ähnlich wie Tabellen mehrfach verschachtelt werden. Größe der Rahmenspalten in Pixeln, Prozent oder relativem Maßstab

Größe der Rahmenzeilen in Pixeln, Prozent oder relativem Maßstab

Beispiel:
`<FRAMESET COLS="50%,50%>`
`<FRAMESET ROWS="25%,50%,25%>`

...
`</FRAMES>`
`</FRAMESET>`

Rahmenhöhe in Pixeln
 Rahmenbreite in Pixeln
 Name eines Fensters. Dient als Ziel in Verknüpfungen. Durch die Vergabe eines Namens, kann man bei Hyperlinks mit dem `` Tag festlegen, in welches der Fenster das Dokument zu laden ist. Um in Referenzen nicht immer wieder das TARGET-Attribut angeben zu müssen, kann man es durch das BASE-Tag im Kopfteil definieren `<BASE TARGET="Fenstername">`. Folgende Ziele sind vordefiniert:
 Laden des referenzierten Dokuments in
`<BASE TARGET="_BLANK">` neues unbenanntes Fenster
`<BASE TARGET="_SELF">` dasselbe Fenster
`<BASE TARGET="_PARENT">` dasselbe Fenster aber neu justiert. Es wird verhindert, daß ein Rahmen in den Rahmen geladen wird
`<BASE TARGET="_TOP">` auf oberster Ebene
 Größe des Rahmens kann nicht geändert werden
 Bildlaufleisten immer
 Keine Bildlaufleisten
 Bildlaufleisten nur, wenn erforderlich
 URL des angezeigten Dokuments
 Alternativ zum Bereich `<FRAMESET>` kann man hier einen Code für jene Browser einfügen, die nicht mit Frames arbeiten können.

Farben

`rrggbb`

000000
 0000FF
 996633
 FFFBF0
 00FFFF
 000080
 808080
 008000
 800080
 800000
 808000
 C0DCC0
 00FF00
 C0C0C0
 A0A0A4
 FF00FF
 FF00FF
 A6CAFO
 FFFFFFFF
 00FFFF
 aqua
 bl ack
 bl ue
 fuchsi a
 gray
 green
 l i me
 maroon
 navy
 ol i ve
 purpl e
 red
 teal
 si l ver
 whi te
 yel l ow

rr = Rotanteil, gg = Grünanteil, bb = Blauanteil

Schwarz
 Blau
 Braun
 Creme
 Cyan
 Dunkelblau
 Dunkelgrau
 Dunkelgrün
 Dunkles Lila
 Dunkelrot
 Dunkelgelb
 Grasgrün
 Grün
 Hellgrau
 Mittelgrau
 Lila
 Rot
 Himmelblau
 Weiß
 Gelb
 Vordefinierte Grundfarben.
 Anwendung: ``

Sonderzeichen

<	<		¿	ı	á	á	á
>	>	ž	À	À	â	â	â
&	&	Ÿ	Á	Á	ã	ã	ã
"	"	 	Â	Â	ä	ä	ä
­	-	¡	Ã	Ã	å	å	å
€		¢	Ä	Ä	æ	æ	æ
		£	Å	Å	ç	ç	ç
‚	,	¤	Æ	Æ	è	è	è
ƒ	f	¥	Ç	Ç	é	é	é
„	"	¦	È	È	ê	ê	ê
…	...	§	É	É	ë	ë	ë
†	†	¨	Ê	Ê	ì	ì	ì
‡	‡	©	Ë	Ë	í	í	í
ˆ	^	ª	Ì	Ì	î	î	î
‰	‰	«	Í	Í	ï	ï	ï
Š	Š	¬	Î	Î	ð	ð	ð
‹	<	­	Ï	Ï	ñ	ñ	ñ
Œ	Œ	®	Ð	Ð	ò	ò	ò
		¯	Ñ	Ñ	ó	ó	ó
Ž		°	Ò	Ò	ô	ô	ô
		±	Ó	Ó	õ	õ	õ
		²	Ô	Ô	ö	ö	ö
‘	'	³	Õ	Õ	÷		÷
’	'	´	Ö	Ö	ø	ø	ø
“	"	µ	×	×	ù	ù	ù
”	"	¶	Ø	Ø	ú	ú	ú
•	•	·	Ù	Ù	û	û	û
–	—	¸	Ú	Ú	ü	ü	ü
—	—	¹	Û	Û	ý	ý	ý
˜	~	º	Ü	Ü	þ	þ	þ
™	™	»	Ý	Ý	ÿ	ÿ	ÿ
š	š	¼	Þ	Þ			
›	>	½	ß	ß			
œ	œ	¾	à	à			