

PABLITOS

Spielkiste

Eine Auswahl von Spiel- und Lernprogrammen für alle Altersstufen

Eva Jiménez

Allgemeine Wissens- und Lernprogramme

Bitte nicht stören! , D **696.-**

Die CD-ROM für aufgeklärte Kids und alle, die es werden wollen. (ab 12 Jahren) Bei fetzigem Disco-Sound können Kids untereinander über alles reden: wie verändert sich der Körper, was passiert beim ersten Mal, was muß ich über Verhütung wissen etc. Mit Adressendatenbank für Info- und Beratungsstellen.

Capella - Notensatz mit dem PC **280.-**

Gestalten Sie mühelos Notentexte am Bildschirm und drucken Sie diese in Spitzenqualität aus. Die Musikausgabe ist wahlweise über den PC-Lautsprecher, Soundkarte oder MIDI möglich. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, die Noten über die Tastatur, die Maus, ein visuelles Bildschirmklavier oder über ein MIDI-Keybord einzugeben.

Centennia , d **544.-**

Dynamischer Geschichtsatlas. Wahlweise CD o. Disk. für DOS u. Win. Europa und der Mittlere Osten von 1000 bis heute. Für Schüler, Studenten, Geschichtslehrer, Reisende, Historiker, Geographen u. f. alle Interessierten. Beliebige Einstellung der Kartenausschnitte, Erklärung der polit. Geschichte, etc.

Chronik der Technik, d **725.-**

Entwicklung der Technik in einem Zeitraum v. 3.000 v. Christus bis heute. CD. Mehr als 4.000 Einträge zu technischen Entwicklungen, Erläuterungen zu techn. Errungenschaften und ihre historischen Zusammenhänge, ein Lexikon der Naturwissenschaftler, Nobelpreisträger der Bereiche Physik u. Chemie, etc.

Chronik des 20. Jahrhunderts, d **725.-**

1900 bis 1994. Tag für Tag, Jahr für Jahr- ein Überblick. CD Rom. Völlig überarbeitete und erweiterte Ausgabe des bewährten Bertelsmann Nachschlagewerkes. Über 100.000 Einträge zum Tagesgeschehen aus allen Gesellschaftsbereichen. Wichtige Ereignisse aus Politik, Wirtschaft, etc.

Das 20. Jahrhundert: Zeitgeschichte, d **725.-**

Aufbruch in das 20. Jahrhundert, der Zeitraum 1890- 1933, CD Rom. Weitere Artikel: 2. Weltkrieg, Kalter Krieg, Fall der Mauer. Preis je Artikel. Wissen interaktiv erleben. Ein vollständiges Geschichtsllexikon und noch mehr. Aus über 2000 Querverweisen, Abbildungen, Video- und Tondokumenten stellen Sie Zusammenhänge zu den Personen, Orten und Jahreszahlen Ihrer Wahl.

Davi-Musik 98 , d **589.-**

Ihre Musiksammlung mit Bild, Ton und Fotos verwalten. Die 100.000 bestverkauften CDs und mehr als 200.000 Tracks. Alle Informationen sowie Titel, Musiker, Genres und Label stehen Ihnen direkt zur Verfügung.

Duden Universal Wörterbuch + Oxford, d **1,079.-**

Deutsches Wörterbuch A-Z mit 120.000 Stichwörtern und Oxford Großwörterbuch in englisch, CD

Geothek Weltatlas Global, d **498.-**

Frei drehbare 3 D Darstellungen beliebiger Regionen der Erde.

Großer Atlas der Welt für Windows, d **774.-**

Ideal für Reisende durch gute Information der Natur- u. Kultursehenswürdigkeiten. CD Rom. Großartiges Kartenwerk mit naturnaher Farbgebung, mit einheitlichem Maßstab 1:4 Mio. Die Möglichkeit weltweiter Vergleichbarkeit. Darstellung kontinentaler Verkehrsnetze, politische Karten und Satellitenbilder.

Interaktiver Satelliten-Atlas, d **790.-**

Österreich. Geospace Satellitenatlas. Kombination: Satellitenbildern u. Weltatlas, CD Mit einzigartiger Reliefdarstellung der Erde, detailgetreuen Satellitenkarten verschiedener Hauptstädte, geographischem Namensregister, Einblendungsmöglichkeit verschiedener Overlays (Gradnetz, Grenzen), Animationsprogramm.

Jetzt verstehe ich **366.-**

Erforsche das Innenleben der elektrischen Einrichtungen, die wir im täglichen Leben benutzen. Es werden über 100 Geräte gezeigt, die man per Mausclick öffnen kann, um das Innere zu erforschen. Es bietet durch die Vielfalt der enthaltenen Objekte, Wissenswertes und Unterhaltung für die ganze Familie.

Kennst du deine Erde?, d **544.-**

Eine Entdeckungsreise durch Länder, Berge, Flüsse oder Kontinente, für Kinder, Jugendliche und Erwachsene. Disketten. Spielerisch auf Erkundungsreise gehen und nebenbei die eigenen Geographiekennntnisse testen und, falls gewünscht, auch extra trainieren. Mit lustigen Spielideen, und größtem Genuß vor allem mit Farbmonitor!

KHK: Adressverwaltung, d **720.-**

Privatadressverwalter zum Erfassen und Verwalten von Adressen, Informationen, Terminen, etc. Adressen können aus anderen Programmen übernommen und in andere Programme exportiert werden. Index- und Suchfunktion, Import und Export in folgenden Formaten: MS Access, dBase, FoxPro, Text (ASCII). Etikettendruck, Listengestaltung.

Lexikon Geschichte, d **725.-**

von Bertelsmann. Epochen, Kulturen, Ereignisse, Länder . CD Rom. Von den Anfängen bis zur Gegenwart mit mehr als 12.000 Einträgen vermittelt dieses Werk mit Textinformation, Grafiken, Fotos und Stichwörtern von A bis Z ein umfangreiches Basiswissen historischer Zusammenhänge.

Marco Polo Reiseplaner Europa 3.0 , d, 3.0 **369.-**

Reiseplanung für ganz Europa in einer Karte. Europaweite Adressdaten, die 30 tollsten Reiseziele, professionelle Reisekostenabrechnung, persönliche Adressbank, Geschwindigkeits- und Verkehrsvorschriften in Europa, Reise-Assistenten u.v.m.

MS Encarta 98, d, 2.0, Microsoft Enzyklopädie für Win'95, CD-Rom, deutsch **1,470.-**

MS Encarta Weltatlas 98/ Win'95 , d, 3.0 **1,350.-**

Microsoft Multimedia Weltatlas, CD-Rom, deutsch

MS LexiROM 98 für Win 95 , d, 3.0, Nachschlagewerke von Duden, Meyers, Langenscheidt. CD Rom **1,740.-**

MS LexiROM 98 Update , d, 3.0, Update von Lexirom 2.0. **1,176.-**

Ullstein Lexikon der Musik **779.-**

Das Nachschlagewerk für Klassikfreunde. Über 5000 Lexikoneinträge, drei Stunden Musik und Klangbeispiele, Galerie mit ca. 1500 Fotos und Abbildungen.

Wahrig Fremdwörterlexikon, d **389.-**

Bertelsmann/ mit rund 40.000 Stichwörtern von A-Z, etwa 8.000 davon gesprochen. Per Stichwort- od. Volltextsuche bietet dieses moderne Win-Programm schnellen Zugriff auf d. gewünschten Begriff. Fachgebietszuordnungen ermöglichen d. Anwender spezielle Fachwörterbücher selbst zu erzeugen.

Bauer Bonks Buchstabenhof, d 549.-

für 4-8 J., Wissenswertes aus dem täglichen Leben; Auf Bauer Bonks Buchstabenhof entdecken Kinder die Welt der Buchstaben: bunte Bilder, verrückte Reime, unglaubliche Geschichten und lustige Spiele. Nebenbei erfahren Kinder einiges aus dem täglichen Leben.

Bilder Lexikon, d 369.-

Das große Bilderlexikon von Herder. CD- Rom, Multimedial. Ab 5 Jahren. Kindergerechte Welterklärung für kleine und nicht mehr ganz so kleine Betrachter. Bilder lassen sich nicht nur anschauen, sondern auch mittels grafischer Animation, Klängen und Geräuschen zum Leben erwecken.

Die Prinzessin und der Drache, d 449.-

von 6-10 Jahren, 70 Animationen und 17 Spiele Es war einmal eine kleine Prinzessin die keinen Ehemann fand, da Sie alle auf eine harte Probe stellte...Die Prinzessin und der Drache ist ein animiertes Märchen, liebevoll illustriert.

Explorama, d 544.-

Expedition durch die Tier- und Pflanzenwelt. CD- Rom/Win.u. Mac. 4 -10 Jahre. Sprachauswahl: Deutsch, Englisch oder Spanisch. Über 90 verschiedene Tiere und 30 Pflanzen werden hier erklärt. In unterschiedlichen Lebensbereichen: Bauernhof, Wald, Savanne und Parklandschaft, können Tiere u. Pflanzen bei Tag und bei Nacht beobachtet werden.Bilderalbum.

Kalle surft im Internet, d 218.-

ab 6 - 11 J., Einstieg in das Thema Internet, mit Einsteigerhandbuch! Mit Kalle, einem Internet Surfer, lernen Kinder was die neue Technologie bringt und wie man sie nutzen kann, von der E-Mail bis hin zur eigenen Homepage im World Wide Web, und welche Informationsmöglichkeiten das Internet bietet.

Komm, wir zeigen Dir die Welt, d 379.-

Spielerisch die Welt entdecken. für Kinder ab 6 Jahren 8 lustige und anspruchsvolle Spiele aus allen Erdteilen. Bilder und Texte vermitteln Grundwissen zur Geographie.

Leonardos Lernabenteuer, d 468.-

Im Weltall. (6 - 9 Jahre). In spannenden Spielen wird anschaulich ein breitgestreutes Wissen vermittelt: Rechtschreibung, Rechnen, Geographie, umweltbewußtes Verhalten und anderes. Viel Lernstoff neben Spaß und Überraschungen. CD-ROM

Leonardos Lernabenteuer, d 468.-

Eine Reise in der Zeit. (8 - 11 Jahre). In spannenden Spielen wird anschaulich ein breitgestreutes Wissen vermittelt: Rechtschreibung, Rechnen, Geographie, umweltbewußtes Verhalten und anderes. Viel Lernstoff neben Spaß und Überraschungen. CD-ROM

LexiKIDS, d 696.-

Das interaktive Kinderlexikon. CD-ROM (4 - 7 Jahre). Von Kindern erzählt. Lesekenntnisse nicht erforderlich. Bietet eine Benutzeroberfläche, die sehr anschaulich als „Magischer Baum“ gestaltet ist. Von dort aus ist es möglich, in verschiedene Räume zu gelangen, in denen Informationen und Aktivitätsmöglichkeiten geboten werden.

Auf Weltreise, d 499.-

von 4- 8 Jahren, Konzentration, Denkvermögen und Kreativität werden gefördert Ihr Kind geht auf Entdeckungsreise durch 10 Länder dieser Welt. Dabei entscheidet es selbst welche Aktivitäten es zuerst entdeckt. Die zehn Lieder und über 100 Bilder gefallen sicher nicht nur Ihrem Kind!

Das HI-Ha-Hosenland, d 549.-

von 4- 8 Jahren, Lernhilfe für Buchstaben, Zahlen und Natur. Lustige Lieder zum Zuhören und Mitsingen, einfache Spiele zum Entdecken von Buchstaben, Formen und Zahlen. Leicht verständliche Tatsachen aus Natur und Technik sowie fantasievolle Geschichten!

Verkehrte Welt, d 549.-

CD-ROM (8 - 12 Jahre). Das interaktive Wissensspiel für clevere Kids. Der Spieler hat die Aufgabe, das von den „Scherzkeksen“angerichtete lustige Chaos in Ordnung zu bringen. Dazu benötigt er Konzentration, Differenzierungsvermögen, logisches Denken,- und Lust auf viel Spaß!

ADDY Naturwissenschaften Erdkunde, d 799.-

Mehr als ein einfacher Atlas, ein dynamisches Werkzeug zur Entdeckung der Erde. Eine interaktive Reise auf dem blauen Planeten. Für Unterhaltung stehen Videos, Fotos, Animationen und Spiele zur Verfügung. Andererseits kann man mit Hilfe eines Lernprogrammes experimentieren und Simulationen ausführen.

AHA! Der Mensch, d 679.-

Auf lebendige und unterhaltsame Weise erfahren Sie faszinierende Details über den menschlichen Körper. Erleben Sie in anschaulicher Darstellung die Organe und Körperteile des Menschen, ihren Aufbau, wie sie funktioniert. Was Sie immer wieder erstaunt, hier finden Sie es erklärt!

Bertelsmann Discovery, d 725.-

Das große Universallexikon β98 Wissenswertes von A - Z. Ein großer Atlas der Welt sowie eine Zeitreise durch die Höhepunkte der Menschheitsgeschichte. Mit drei CD-ROMs wird die Diskovery so zu einem unverzichtbaren Nachschlagewerk.

Bertelsmann Universal 98 Lexikon, d 369.-

Das große Universallexikon Die aktualisierte Ausgabe 1998 präsentiert-multimedial Informationen zu rund 70.000 Stichwörtern: Bilder, Grafiken, Karten, Tabellen, Videosequenzen und Tondokumente sowie ausführliche enzyklopädische Textinformationen.

Escher Interactive 589.-

Die Kunst des Unendlichen. Multimediales Spiegelkabinett oder Irrgarten der Sinne - erleben Sie M.C.Escher, den Meister der optischen Täuschung! Erfahren Sie seine Werke in Videos und Animationen.

Evolution - Die faszinierende Geschichte, d 605.-

des Lebens! Ein faszinierendes Erlebnis im virtuellen Museum des Lebens. Zahlreiche Abbildungen, Videos, Simulationen und umfangreiche Information. Interaktive Experimente veranschaulichen die Evolution.

Explorer Biologie, d 1,587.-

Einzellizenz. Das Programm bietet Einblicke in biologische Abläufe, geeignet für die 10. bis 13. Klasse. Disketten. Der PC als Experimentierwerkstatt. Schüler können hier selbständig Experimente durchführen und die Anwendung von mathematischen und statischen Instrumenten lernen. Mit ausführlichem Begleitmaterial. Zusätzliche Module erhältlich.

Explorer Physik- Mechanik I, d 1,587.-

Das Computerlabor zum Lernen u. Experimentieren für die 9. bis 13. Klasse. Disketten. Mit dem Explorer Physik können Schüler selbständig in simulierten Experimenten physikalische Sachverhalte detailliert untersuchen. Animationen, Diagramme u. viele Messmöglichk. erklären anschaulich komplexe Vorgänge.

Interaktiv durch Österreich, d 499.-

Geographisches Lernspiel für 9 bis 15 Jahre. Topographie und Landeskunde Österreichs auf spielerische Weise entdecken. Der Weg führt durch ein selbst gewähltes Wissensgebiet. Zusätzliche „Stumme Karten“ können am Bildschirm bzw am Ausdruck ausgefüllt werden.

Leben im Universum, d 669.-

Theorien über Raum und Zeit, veranschaulicht von Stephen W. Hawking. Entdecken Sie die faszinierende Welt der Kosmologie, die Welt des Physikers Stephen W. Hawing! Lassen Sie sich fesseln, wenn er von den gewaltigen Kräften erzählt, die unser Universum schufen.

Meyers „Wie funktioniert das?“ , d 780.-

Multimedia Entdeckungsreise in die Welt der Technik und Erfindungen. Für Kinder ab 10 Jahren und Erwachsene, mit 1000 vierfarbigen Illustrationen, 300 Animationen, 160 Erfinderbiographien und Zeitleiste mit den wichtigsten Erfindungen.

Opera Fatal 784.-

Abenteuerspiel mit kniffligen Rätseln rund ums Thema Musik. CD Rom ab 10 Jahren. Multimedia Produktion mit atemberaubenden 3D Kulissen und 40 Musikbeispielen der wichtigsten Komponisten aus 4 Epochen. Die Suche nach der versteckten Partitur führt durch die skurrile Welt des Opernhauses.

StudyROM - Studieren in Österreich, d 198.-

Nachschlagewerk zu allen Studienrichtungen u. Fachhochschulgängen, Akademien u. Kollegs Weiterbildungsmöglichkeiten nach der Matura, Berufsinformation und andere wertvolle Hinweise für Studienanfänger, Suchmöglichkeit. Interaktives CD-ROM Nachschlagewerk für Win 95 und Mac, erstellt im Auftrag des BM für Wissenschaft u. Verkehr

Historica, d 849.-

Geschichte multimedial erleben. CD Rom, für Jugendliche und Erwachsene. Historica verbindet die thematische Übersicht einer systematischen Geschichtsdarstellung mit dem schnellen Informationsangebot eines Lexikons mit Hilfe von 54 interaktiven Hauptkarten, Fotos, Videos, Quelldokumenten und Tondokumenten.

WinFunktion Informatik 8.0, d, 8.0 570.-

Informatikprogramm für alle Jahrgangsstufen. Schul- und Lernsoftware nach moderner Konzeption. CD+ Handbuch. Preis je Schulstufe.

WinFunktion Physik 8.0, d, 8.0 570.-

für alle Jahrgangsstufen. Schul- und Lernsoftware nach moderner Konzeption. CD+ Handbuch. Preis je Schulstufe.

WinFunktion Chemie & Biologie 8.0, d, 8.0 570.-

Chemie- und Biologieprogramm für alle Jahrgangsstufen. Schul- und Lernsoftware nach moderner Konzeption. CD+ Handbuch. Preis je Schulstufe.

Lernhilfen in Buchform**Aktiv lernen, d 109.-**

für die 2. Klasse Grundschule, Fächerübergreifende Übungen Lernstoff aus den Fächern Deutsch, Mathematik und Sachunterricht. Von Übung zu Übung erhält das Kind Informationen zu spannenden Geschichten. Ein Lösungsteil am Ende jedes Kapitels ermöglicht die Kontrolle der erarbeiteten Übungen.

Englisch Kopiervorlagen 248.-

Grundschule Sie enthalten viele Übungen für die vom Lehrplan geforderten Inhalte und zahlreiche kommunikative Lernspiele, die die Motivation der Lernenden steigern. Schriftbildgestützte Arbeitsblätter sichern das Behalten des Gelernten.

Grundschul-Englisch 181.-

praktische Beispiele für die Gestaltung des Englischunterrichts. Richtig verstandene Grammatik soll dazu dienen, Sachverhalte auszudrücken und sprachliche Botschaften richtig entschlüsseln zu können. Landeskundliche Informationen fördern das Verständnis für die englische Kultur und Lebensart.

Durchstarten in Mathematik, d 197.-

für die 4. Schulstufe: Durchstarten in Mathematik - Grundschule. Deckt den gesamten Lehrstoff für die 4. Schulstufe ab. Comicseiten, Spiele, Rätsel und Konzentrationsübungen erleichtern das Lernen.

Durchstarten in Französisch, d 197.-

4. Lernjahr Formen des Passivs, französische Spezialitäten wie das gerondif und das participe present, Vorwörter, Präpositionen und verschiedene Pronomen werden geübt. Wichtige Aspekte der Grammatik werden erklärt und komprimiert zusammengefasst.

Durchstarten in Englisch 197.-

ab 5. Schulstufe, je Anschauliche Erläuterungen und Übungen, gibt es jeweils für die 5., 6., 7. oder 8. Schulstufe mit Lösungsheft: hilft den Lernfortschritt ständig zu kontrollieren.

Durchstarten in Latein, Latein 197.-

2. Lernjahr Übersichtliche Erklärungen, abwechslungsreiche Übungen, praxiserprobte Tips, Tests zur Selbstkontrolle, Checklisten, wichtige Punkte der lateinischen Grammatik, Probeschularbeiten mit genauer Stoffangabe.

Durchstarten in Latein 394.-

1. Lernjahr, im Set mit 3.5 Diskette Latein für Anfänger

Durchstarten in Mathematik, d 197.-

ab 5. Schulstufe. Ausgabe für Österreich, für die 5., 6., 7. oder 8. Schulstufe, mit Lösungsheft, je Vollständiger Lehrstoff. Anschauliche Erläuterungen und Übungen ermöglichen Selbstständigkeit. Kommentierte Musteraufgaben bringen Sicherheit, mit Entspannungs- und Konzentrationsübungen.

Deutsch**Abschreiben erwünscht mit Mano, d 480.-**

Rechtschr. üben f. die 2. bis 5. Klasse. Durch Abschreiben v. Texten wird fehlerfreies Schreiben trainiert. Mit einstellbarem Schwierigkeitsgrad. Disketten.

ADDY Deutsch 1+2 Klasse, d 799.-

NEU in 3D-Grafik, CD-ROM Inhalt: Übungen zur Konzentration, Lesen, Schreiben, Schrachbetrachtung, Geschichten, Sinnerfassend Lesen, Rechtschreiben und Sprachgestaltung.

ADDY Deutsch 1+2 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU in 3D-Grafik, CD-ROM (Inhalt IVP+14 Cdβs) Inhalt: Übungen zur Konzentration, Lesen, Schreiben, Schrachbetrachtung, Geschichten, Sinnerfassend Lesen, Rechtschreiben und Sprachgestaltung.

ADDY Deutsch 3+4 Klasse, d 799.-

NEU in 3D-Grafik, CD-ROM Inhalt: Die Wortarten, Satzarten und Satzbau, Rechtschreibung, Texte und Sprachspiele, Wortbildung und Textverständnis.

ADDY Deutsch 3+4 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU in 3D-Grafik, CD-ROM Inhalt: Die Wortarten, Satzarten und Satzbau, Rechtschreibung, Texte und Sprachspiele, Wortbildung und Textverständnis.

Fürst Marigor und die Tobis, d 715.-

Einzellizenz. Lese- und Schreibprogramm für Grundschulkind(7-9 Jahre). CD. Mit reformierter Rechtschreibung. Die Tobi Kinder Alo und Ela haben die schwere Aufgabe übernommen, die von Fürst Marigor gefangen genommenen Tiere und Wesen des Nordwaldes zu befreien. Die Kinder lernen in einer spielerischen Umgebung unbekannte Texte lesen,

Lilli, Rudi und Tom, d 705.-

Das Schreib- und Lesetrio für die Volksschule. Mit Sprachausgabe. Leicht und mit viel Spaß üben die Kinder: Laute richtig zu erfassen, Wörter zusammenzusetzen, Wörter und Sätze aus Buchstaben und Silben zu bilden, und den Leseprozess zu automatisieren. CD

Lokführerin Lilli, d 540.-

Einzellizenz; Schreib- und Leseprogramm für die Volksschule. Mit Editierfunktion zum Erstellen eigener Übungen. Lilli hilft, Laute auditiv zu erfassen und mit d. richtigen Schriftzeichen zu verbinden. Die Kinder bilden Wörter und Sätze aus Buchstaben und Silben, die Lilli dann mit ihrer Lok abtransportiert. Disk.

Magister, d 365.-

Aktuelles Rechtschreibprogramm für Kinder und Jugendliche. Ein Lernprogramm, das Spaß macht; mit der Möglichkeit zur Konfiguration für mehrere Schüler gleichzeitig - auch als Lehrmittel für Lehrer und Eltern einsetzbar! CD-ROM

Meisterdetektive jagen Lork, d 849.-

Ein Lese- und Rechtschreibkrimi f. die 3. u. 4. Klasse mit reformierter Rechtschreibung! Mit Privatdetektiv Schlaumeier müssen die Kinder, Lork, den Außerirdischen vom Planeten Schelmak, nach Hause schicken, weil er Zeitungen u. wichtige Nachrichten zerstört. Dabei erleben die Kinder Abenteuer.

Mano mit dem Lesepeil, d 1,218.-

Schullizenz; Lese-und Schreibprogramm für die 2.bis 5. Schulklasse. Mit großen Druck-und Schreibschriften, farbig markierten Wort-und Satzbausteinen hilft Mano beim Lesen im selbstgewählten Tempo. Im Nachschreibenteil können Diktate geübt werden. Disk.

Mit Lalipur in die Schatzkammer, d 480.-

Einzellizenz. Lese-und Schreibspiel für die 1. - 4. Klasse Lalipur, der freundliche Flaschengeist, dirigiert die Kinder mit Hilfe von Zaubewörtern in die Schatzkammer, in der eine Überraschung wartet. Das Kind muß die gezeigten Zaubewörter erkennen und nachschreiben. Disk

Neue deutsche Rechtschreibung, d 298.-

von Bertelsmann. Mit rund 600.000 Einträgen in übersichtlicher Darstellung macht diese CD das Erlernen der neuen Rechtschreibregeln möglich. Das Wörterbuch entspricht den amtlichen Regeln sowie dem Schulgebrauch, und ist damit verbindlich für die Schreibweise. CD ROM

Tim 7 und der Milliardär , d 510.-

Deutschprogramm für die 4. Klasse zu den Schwerpunkten: Wortschatzerweiterung, Einführung in die neue Rechtschreibung, Silben und Laute, Wortformen und Wortarten, Satzglieder und Satzformen.

Tim 7 und die Flaschenpost , d 510.-

Deutschprogramm für die 3. Klasse zu den Schwerpunkten: Beschreiben und Erzählen, Verben (einfache Konjugationen, Befehlsformen usw.) , Getrennt-/Zusammenschreibung, Silbentrennung und Frage-, Aussage- und Ausrufesätze

ADDY Deutsch 5+6 Klasse, d 799.-

NEU, in 3D-Grafik, CD-ROM. Inhalt: Rechtschreibung, Wortarten, Der Satz, Aufsatzformen, Sprachgebrauch, Lesen, Grammatik, Texte und Literatur.

ADDY Deutsch 5+6 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU, in 3D-Grafik, CD-ROM. Inhalt: Rechtschreibung, Wortarten, Der Satz, Aufsatzformen, Sprachgebrauch, Lesen, Grammatik, Texte und Literatur.

ADDY Deutsch 7+8 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Grammatik, Orthografie, Sprachgebrauch, Texte, Literatur und Medien, Beschreiben, Berichten, Sachtexte, Zeichensetzung und Rechtschreibung.

ADDY Deutsch 7+8 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Grammatik, Orthografie, Sprachgebrauch, Texte, Literatur und Medien, Beschreiben, Berichten, Sachtexte, Zeichensetzung und Rechtschreibung.

Das Neue Rechtschreibspiel, d 549.-

von 9-99 Jahre: Das Familienspiel zur neuen Rechtschreibung. CD Rom Alleine oder im Team wird in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen die neue Schreibweise spielerisch trainiert. Jede Menge Sprachspiele machen den Umgang mit Wort und Schrift zum Vergnügen.

Der Rechtschreibtrainer für DOS oder WIN, d 496.-

Rechtschreibübungen und -spiele für die 5. bis 9. Klasse, Diskette. Einzellizenz. Hier werden alle typischen Rechtschreibkapitel geübt. Entweder nach den Regeln der bisherigen oder der reformierten Rechtschreibung. Abschreib- und Lückentextübungen, Gedächtnis- Mustererkennungsübungen, Buchstabenpuzzle , Quiz.

Der Rechtschreibtrainer für DOS oder WIN, d 1,587.-

Rechtschreibübungen und -spiele für die 5. bis 9. Klasse, Diskette. Schullizenz.

Tim 7 und der Gesandte der UNO , d 510.-

Deutschprogramm für die 5. Klasse Zu den Schwerpunkten: Erzählen und Berichten, ein Interview führen, ein Referat vorbereiten, einen Brief schreiben

Tim 7 und die Brieffreundin , d 510.-

Deutschprogramm für die 6. Klasse Zu den Schwerpunkten: Zeitformen, Wörter und ihre Herkunft, Satzbau und Satzglieder, Adverbiale Bestimmungen

Ulk-Expedition auf den Meeresgrund, d 569.-

Einzellizenz. Rechtschreibübungsprogramm für die 6. - 8. Klasse Grafisch ansprechende und pädagogisch ausgereifte Übungsformen fördern die Konzentrationsfähigkeit der Kinder und sichern so den Lernerfolg. CD

Ulk-Rettung für die Zeitreisenden, d 569.-

Einzellizenz, Rechtschreibübungsprogramm für die 5. -7. Klasse Grafisch ansprechende und pädagogisch ausgereifte Übungsformen fördern die Konzentrationsfähigkeit der Kinder und sichern so den Lernerfolg. Wahlweise CD oder Disk

Rechtschreibung 2000 , d 544.-

Die Reform auf einen Klick.Für Jugendliche ab 16 und Erwachsene. CD Rom/Win. Sprachausgabe. Das Programm zeigt auf leicht verständliche Weise, worauf es nach der Rechtschreibreform ankommt. Alle Neuregelungen werden auf motivierende Weisew erklärt.Übungsmöglichkeiten, Liste neuer Wörter, Nachschlagemöglichkeit.

Mathematik

ADDY Mathe 1+2 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM Inhalt: Einführung in die Mathematik, Die Zahlen von 0-9, von 0-20 und bis 100, Maße und Geometrie, Dazuzählen und Wegnehmen, Malnehmen und Teilen.

ADDY Mathe 1+2 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM Inhalt: Einführung in die Mathematik, Die Zahlen von 0-9, von 0-20 und bis 100, Maße und Geometrie, Dazuzählen und Wegnehmen, Malnehmen und Teilen.

ADDY Mathe 3+4 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM Inhalt: Zahlen von 100 bis 1000, Addition - Subtraktion, Multipliktion - Division, Grössen, Sachaufgaben und Geometrie.

ADDY Mathe 3+4 Klassenraumlizenz, d 2,990.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM Inhalt: Zahlen von 100 bis 1000, Addition - Subtraktion, Multipliktion - Division, Grössen, Sachaufgaben und Geometrie.

Alice, d/ WIN 625.-

Einzellizenz; Bruchrechnen ohne Biegen und Brechen. Für die 4. bis 7. Klasse. Ein abstraktes Thema einfach gestaltet mit anschaulicher Graphik. Disk.

Alice, d 1,587.-

Schullizenz; Bruchrechnen ohne Biegen und Brechen. Für die 4. bis 7. Klasse. Ein abstraktes Thema einfach gestaltet mit anschaulicher Graphik. Disk.

Blitzrechnen 435.-

Rechnen wie der Blitz! Dieses Programm enthält die zentralen Übungen zur Arizmetik der ersten beiden Schuljahre. Grundschulkindern können hiermit die grundlegenden Rechenfertigkeiten spielerisch am Computer bis zu blitzartiger Sicherheit und Schnelligkeit einüben

Der Schatz des Thales, d 510.-

Leicht verwickelte Geometrie - Ein Spiel für Anfänger und Könner. Ein fliegendes Objekt aus einer fernen Galaxie hat die Menschen im Dorf des Professor Thales in geometrische Figuren verwandelt! Jetzt gilt es, die Einzelteile per Lineal und Zirkel wiederzufinden, um eine Gegenmaschine zu bauen.

Die Zahlenstadt, d 549.-

1. bis 4. Klasse, Kinder entwickeln erste mathematische Fähigkeiten. Spielerisch leicht werden Kinder in d. Hauptstadt „Numeria“ durch die rätselhafte Zahlenwelt geführt. Alltägliche mathematische Begriffe wie Formen, Größe, Gewicht, Reihen, Zahlen u. Zeit werden vermittelt. Spannende Geschichten u.a.

Elly, d 625.-

Einzellizenz; Übungsprogramm zur Geometrie der 3. bis 7. Klasse. Die Schüler lernen unter anderem Strecken zu messen, Vielecke zu konstruieren und zu spiegeln, Prismen, Pyramiden, Kegel und Kugel zu erkennen und ihre Merkmale zu benennen. Disk./Win/ Auch Schullizenz erhältlich.

Mathe Kobold, d 398.-

Ein multimedialer Rechnertrainer zum Üben der 4 Grundrechenarten. Ab 5 Jahren Disketten

Mathe Workshop, D, E u. F 369.-

Livingbooks. Ein unterhaltsames Lern- und Übungsprogramm für Kinder (6 - 10 Jahre). CD ROM f. WIN /Mac, auch Win 95 tauglich. Innovatives Programm Zur Förderung es mathematischen Verständnisses auf spielerische und unterhaltsame Art und Weise. Für jeden Rechenvorgang gibt es verschiedene Schwierigkeitsstufen. Dreisprachig.

Rechenkünstler auf Schatzsuche 669.-

CD Rom für 5 bis 9 jährige. Spielerisch lernen hier Kinder mathematische Probleme zu lösen, die auch im täglichen Leben vorkommen, wie Zeitberechnung und der Umgang mit Geldbeträgen. Eine Schatzsuche, witzige Cartoons und vieles mehr sorgen für Unterhaltung.

Secret Number, d 849.-

Ein spannender Mathe-Krimi für Kinder ab 7, für die 2. bis 4. Klasse. CD Rom „Secret Number“ ist ein Spiel, in dem die Kinder den Umgang mit Zahlen bis 100 üben. Die kleinen Detektive werden von der Polizei gebraucht um die böse Zahlenbande anhand ihrer „Geheimnummer“ zu entlarven.

Tim 7 und das fliegende Geschenk, d 510.-

Mathematikprogramm für die 3. Klasse Zu den Unterrichtsschwerpunkten: Die vier Grundrechenarten; Rechnen mit Geldbeträgen, Uhrzeiten, Längen, Maßeinheiten; Grundkenntnisse der Geometrie; Textaufgaben;

Tim a. der Suche n. d. verlorenen Zahlen, d 510.-

Auf der Suche nach den verlorenen Zahlen. Mathematikprogramm f. d. 4. Klasse Schwerpunkte: Erweiterung des Zahlenraumes bis 1.000.000; Kopfrechnen im Zahlenraum 1.000.000; Schriftliches Rechnen im Zahlenraum bis 1.000.000; Text- und Sachaufgaben

ADDY Mathe 5+6 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Die natürlichen Zahlen, Rechnen mit den natürlichen Zahlen, Geometrie, Rechnen mit Größen, Teiler, Vielfache, Brüche, Teilbarkeit, Dezimalbrüche, Größen und Sachaufgaben.

ADDY Mathe 5+6 Klassenraumlizenz, d 2.990.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Die natürlichen Zahlen, Rechnen mit den natürlichen Zahlen, Geometrie, Rechnen mit Größen, Teiler, Vielfache, Brüche, Teilbarkeit, Dezimalbrüche, Größen und Sachaufgaben.

ADDY Mathe 7+8 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Rationale Zahlen, Terme und Termumformungen, Zuordnungen und Funktionen, Lineare Gleichungen, Geometrie, Statistik, Gleichungen und Ungleichungen.

ADDY Mathe 7+8 Klassenraumlizenz, d 2.990.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Rationale Zahlen, Terme und Termumformungen, Zuordnungen und Funktionen, Lineare Gleichungen, Geometrie, Statistik, Gleichungen und Ungleichungen.

Ali - der Mathemaster, d 735.-

Mathetrainer für Algebra, Bruchrechnen oder Dezimalzahlen.CD.(5.- 10. Klasse) Ali erklärt, korrigiert und löst Aufgaben. Alles wird so vorgerechnet, wie es bei Hausaufgaben, oder in der Schule verlangt wird. Auch eigene Eingaben sind möglich. Ergänzt durch graphische Darstellungen, bzw. Animationen.

Bastian, d 625.-

Einzellizenz; Übungsprogramm zu Prozent- und Zinsrechnung. Für die 6. bis 8. Klasse. Viele wichtige Bereiche der Schulmathematik-vom Dreisatz über Bruchzahl/Dezimalzahl/Prozentsatz bis zum Zins- und Kreditrechnen-werden mit Bastian in anschaulichen Übungen trainiert. Disketten für MS DOS.

Bastian, D 1.587.-

Schullizenz; Übungsprogramm zu Prozent- und Zinsrechnung. Für die 6. bis 8. Klasse. Viele wichtige Bereiche der Schulmathematik-vom Dreisatz über Bruchzahl/Dezimalzahl/Prozentsatz bis zum Zins- und Kreditrechnen-werden mit Bastian in anschaulichen Übungen trainiert. Disketten für MS DOS.

Chefrens Pyramide, Netzwerklizenz, d 4.704.-

Mathematiklernspiel für Hauptschule und AHS Unterstufe. Schullizenz für eine unbegrenzte Anzahl von Rechnern im Netz.

Chefrens Pyramide, d 672.-

Mathematiklernspiel für Hauptschule und AHS Unterstufe.

Mathlantis- Algebra 1, d 849.-

Interaktive Lernwerkstatt und Abenteuerspiel zur Mathematik für die 7. bis 8. Klasse. CD Rom. Einzellizenz. Auf einer abenteuerlichen Reise mit einem futuristischen Unterwasserfahrzeugkönnen die Schüler mit Geschick und Kombinationsvermögen die Insel Mathlantis vor dem Untergang retten. Schülergerechtes Computer-Algebrasystem, Plotter, u.v.m.

Mathlantis- Algebra 1, d 2.328.-

Interaktive Lernwerkstatt und Abenteuerspiel zur Mathematik für die 7. bis 8. Klasse. CD Rom. Schullizenz. Auf einer abenteuerlichen Reise mit einem futuristischen Unterwasserfahrzeugkönnen die Schüler mit Geschick und Kombinationsvermögen die Insel Mathlantis vor dem Untergang retten. Schülergerechtes Computer-Algebrasystem, Plotter, u.v.m.

Operation Neptun 365.-

Rechnen und mathematische Probleme lösen für Kinder und Jugendliche von 9-14, CD Rom. Abenteuer in der Tiefe des Meeres in einem Mini-U-Boot namens Neptun fordert die Spieler, die Weltmeere zu retten. Nur durch genaue Berechnung der Position des U-Bootes (Brüche, Prozentzahlen, etc.) kann das Ziel erreicht werden.

Telekolleg Mathematik interaktiv Algebra, d 632.-

Das renommierte Weiterbildungsprogramm als komfortable Lern- und Übungsmöglichkeit für zu Hause. Das Programm wendet sich an Schüler der Mittel- und Oberstufe an Realschule, Gymnasium und im zweiten Bildungsweg. Komplexe mathematische Inhalte werden mit Hilfe grafischer Animationen verständlich erklärt.

Termumformungen, d 544.-

Mathe lernen Schritt für Schritt. Wahlweise CD o. Disk. (7.- 8. Klasse) Dreigliedriges Lehrkonzept. (Bruch, -Prozentrechnen, Wurzeln, Potenzen, Gleichungen, Folgen). Termumformungen, das erste Programm, lehrt Rechnen mit Variablen, Klammern, Vorzeichenregeln, Binomische Lehrsätze, etc.

Tim 7 und das Fernsehquiz, d 510.-

Mathematikprogramm für die 5. Klasse Zu den Schwerpunkten: Rechnen mit und ohne Klammern, Runden, Gleichungen; Addieren und Subtrahieren von natürlichen Zahlen und Größen; Zahlen und ihre Erscheinung; Multiplizieren und Dividieren schriftlich und am Zahlenstrahl;

Tim 7 und das Preisausschreiben in New York, d 510.-

Mathematikprogramm für die 6. Klasse Zu den Unterrichtsschwerpunkten: Dezimalzahlen; Rechnen mit Dezimalzahlen; Rechnen mit Brüchen; Gleichungen, Rechnen mit und ohne Klammer;

WinFunktion Mathematik 8.0, d, 8.0 570.-

Mathematikprogramm für alle Jahrgangsstufen. Schul- und Lernsoftware nach moderner Konzeption. CD+ Handbuch. Preis je Schulstufe.

Englisch

BEE- Lingua Taschenwörterbuch, d 298.-

Deutsch- Englisch, Englisch- Deutsch. Bertelsmann Taschenbuch mit Sprachausgabe, CD Rom. Weitere Sprachen:D/Franz.,D/Ital., D/Span. Preis je Produkt! Zahlreiche Einträge werden durch Bilder illustriert. Das elementare Wörterbuch für Schule, zuhause und unterwegs. Mit ca. 55.000 Stichwörtern und Wendungen.

Langenscheidts Eurowörterbuch 369.-

Deutsch - Englisch, 48.000 Stichwörter und Redewendungen, CD Rom. Eine von Langenscheidt, Meyer und Duden gemeinsam entwickelte PC Bibliothek.

Langenscheidts Taschenwörterb. D/E, E/D 498.-

Standard-Wb. mit ca. 100.000 Einträgen, vertont. CD-ROM mit Sprachausgabe von ca. 5000 Wörtern, Standard-Wörterbuch für Schule, Beruf, Alltag, Reise, mit ca. 100.000 aktuellen Stichwörtern und Wendungen.

ADDY Englisch Multimedia 1 +2 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-Rom, Inhalt: Von sich sprechen; Von anderen sprechen; Etwas beschreiben; Handeln und 8 Lieder. Es enthält auch das Kreativspiel „Onkel Archibald“.

ADDY Englisch Multimedia 3 +4 Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-Rom, Inhalt: Grundbegriffe; Benennen - Besitzen; Wille - Geschmack; Handlung und 10 Lieder. Es enthält auch das Kreativspiel „Das Geheimnis des Schlosses“.

ADDY Englisch Multimedia 1 +2 Klasse, d 2,990.-

Klassenraumlizen; NEU! 3D-Grafiken, CD-Rom, Inhalt: Von sich sprechen; Von anderen sprechen; Etwas beschreiben; Handeln und 8 Lieder. Es enthält auch das Kreativspiel „Onkel Archibald“.

ADDY Englisch Multimedia 3 +4 Klasse, d 2,990.-

Klassenraumlizen; NEU! 3D-Grafiken, CD-Rom, Inhalt: Grundbegriffe; Benennen - Besitzen; Wille - Geschmack; Handlung und 10 Lieder. Es enthält auch das Kreativspiel „Das Geheimnis des Schlosses“.

English Coach Multimedia, e 1,080.-

Vokabeln hören, sprechen und verstehen lernen für die 5. und 6. Klasse. Viele spielerische Übungsformen sorgen für motiviertes und effizientes Grammatik lernen. Es wird aktiv mit neuartigen Übungen das Hör- und Leseverstehen trainiert. Es besteht die Möglichkeit ein Vokabular einzugeben und zu üben.

English Coach Multimedia, e 3,270.-

Schulizenz

KOOKY'S Early English Course I 715.-

Das Multimedialernvergnügen für Kinder ab 7. Mit diesem sehr liebevoll gestalteten Programm lernen Kinder spielerisch die ersten englischen Wörter und Sätze. Die Kinder können auch Sprachaufnahmen machen und ihre Aussprache mit jener von „native speakers“ vergleichen. CD-ROM

Multimedia- Kurs Englisch 552.-

Multimedialer Sprachkurs für Kinder ab 9 Jahren und Jugendliche. CD Rom Unterhaltsame Spiele, interaktive Comics u. authentische Dialoge. Erstklassige Sprachwiedergabe, 3 unterschiedliche Schwierigkeitsstufen, vom Grundwortschatz bis zur Konversation. Auch für Studenten, Globetrotter u. Berufstätige

Multimedia- Kurs Junior- Englisch 552.-

Multimedialer Sprachkurs für Kinder ab 4 Jahren . CD Rom Entwickelt von Sprachwissenschaftlern der American University of Syracuse. Das Lernprinzip beruht auf dem Eintauchen in die fremdsprachige Umgebung. Auf Übersetzen wird völlig verzichtet. Für Engl., Franz., Span., Deutsch u. Japan.

Roddy on the Road 350.-

Spielerisch Englisch lernen auf einer Reise in die USA. Ab 6 Jahren. CD Rom. Roddy besucht alle seine Brieffreunde in Amerika und erlebt dort spannende Abenteuer. Über 500 Wörter und Dialoge , die wahlweise auf Deutsch übersetzt werden können, Sprachpuzzle, separates Schulheft mit Übungen. Für Englischanfänger.

Words alive 510.-

Wortspiele zum Erlernen des Grundwortschatzes für Englisch-Anfänger. Viele Animationen und eine liebevolle Gestaltung machen Vokabellernen zum Spielspaß - mit Woody the Bookworm!

ADDY Englisch Multimedia 7. Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Die Artikel, Genitiv und Pronomen, Die Zeiten, Modalverben, das Adverb, das Passiv, Sprachmöglichkeiten, Absichten im Satz, Betonung Aussprache - Bedeutung, Hörverständnis und vieles mehr.

ADDY Englisch Multimedia 8. Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Die Artikel, Zahlwörter, Präsens, Vergangenheit, Zukunft, Modalverben, Satzbau, Textverständnis, Artikel, Kommentare, Cocktail, Party, Betonung, Aussprache - Bedeutung, Hörverständnis und vieles mehr.

ADDY Englisch Multimedia 5. Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Herkunft - Pronomen, Fragen - Besitz, Zahlwörter - Artikel, Begrüßung, Freundlichkeit, Vorschläge, Besitz, Zeit, Ort, Vorzüge, Erlaubnis, Pflicht, Aussprache und Bedeutung, Betonung und vieles mehr.

ADDY Englisch Multimedia 6. Klasse, d 799.-

NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Pronomen und Artikel, Hinweis und Besitz, Präpositionen, Wortbildung-Plural, Zukunft, Absicht, Vergleich, Ratschlag, schriftlicher Sprachgebrauch, Tonfall und Bedeutung, Hörverständnis und vieles mehr.

ADDY Englisch Multimedia 7 +8 Klasse, d 2,990.-

Klassenraumlizen; NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Die Artikel, Genitiv und Pronomen, Die Zeiten, Modalverben, das Adverb, das Passiv, Sprachmöglichkeiten, Absichten im Satz, Betonung Aussprache - Bedeutung, Hörverständnis und vieles mehr.

ADDY Englisch Multimedia 5 +6 Klasse, d 2,990.-

Klassenraumlizen; NEU! 3D-Grafiken, CD-ROM. Inhalt: Herkunft - Pronomen, Fragen - Besitz, Zahlwörter - Artikel, Begrüßung, Freundlichkeit, Vorschläge, Besitz, Zeit, Ort, Vorzüge, Erlaubnis, Pflicht, Aussprache und Bedeutung, Betonung und vieles mehr.

Diktat Englisch 510.-

Ein Englischprogramm das Englischlernern des 2. und 3. Lernjahres die Möglichkeit bietet, die englische Rechtschreibung selbstständig zu trainieren. Rechtschreibfehler werden mit anschaulichen Beispielen und Regeln erklärt.

English Coach Grammatiktrainer 715.-

Einzellizenz für das 1. Lernjahr, Disk., (für 1. bis 6. Lernjahr erhältlich), Preis je Schulstufe. Zahlreiche verschiedene Übungen sorgen für Spaß und Abwechslung beim Grammatiklernen! Auch als Ergänzung zum Buch „English G“ benutzbar. Auch als Schullizenz erhältlich.

English Coach Kombipaket 1,080.-

Vokabeltrainer und Grammatiktrainer in einem, für das 1. Lernjahr. Disk. (für 1. bis 6. Lernjahr erhältlich). Preis je Schulstufe. Gymnasium 1-6 Schulstufe Realschule 1-5 Schulstufe

English Coach Vokabeltrainer 569.-

Einzellizenz für das 1. Lernjahr. Für Haupt- oder Mittelschulen, (für 1. bis 4. Lernjahr erhältlich), Disketten. Preis je Schulstufe. Zahlreiche verschiedene Übungen sorgen für Spaß und Abwechslung beim Vokabellernen. Auch als Schullizenz erhältlich.

KOOKY'S Early English Course 2 715.-

Das Multimedialernvergnügen für Kinder ab 8. Mit vielen Geschichten, Liedern und Übungen können hier Kinder mit Vorkenntnissen in Englisch mit dem lustigen Vogel aus Australien ihren Sprachschatz erweitern und in spielerischer Weise anwenden und üben.

Oxford Wordpower Dictionary, e 715.-

Das einsprachige Wörterbuch für Englisch-Lernende ab dem 2. Lernjahr. Mit rund 25.000 Worteinträgen, ca. 30.000 Beispielsätzen, über 650 Illustrationen, Worträtseln, Wortspielen und Hinweisen auf typ. Lernschwierigkeiten. Einfache Übernahme der Einträge in Windows-Textprogramme. Disketten

Das elektronische Wörterbuch, D u. E 705.-

Wirtschaftsenglisch für Kaufleute, Sachbearbeiter, Schüler, Studierende, Disketten. Über 30.000 britische und amerikanische Fachbegriffe, komfortable Suche, direkter Zugriff von Winword. Deutsch-Englisch/Englisch-Deutsch.

Interaktive Sprachreisen Englisch 2 725.-

Sprachkurs für Fortgeschrittene, CD Rom

Words in Context 544.-

Mehr als 2500 Vokabeln werden innerhalb eines Kontextes gelernt. Disketten 32 Themenbereiche, die in der Oberstufe behandelt werden, vermitteln alle wichtigen (Fach-) Begriffe. Mit Sprachausgabe.

Verschiedene Sprachen**EuroReporter, d 544.-**

Eine multimediale Reise durch Europa, bietet Informationen zu Politik, Geschichte und Sozialkunde, und kann in drei Sprachen gespielt werden! Jugendliche oder Erwachsene können einen Journalisten auf seiner Informationssuche durch Europa begleiten, und dabei auch noch Englisch und Französisch lernen (etwas ab 3. Lernjahr). CD Rom/Win. Simulationsspiel.

Eurosprachlabor/Win 140.-

Einstiegsprodukt in die Reihe Interaktive Sprachreise. Engl./Franz./Span./Italien. Im Sinne eines Sprachkurses wird das Grundwissen zu den gängigsten Redewendungen, alle wichtigen Begriffe und ein universeller Basiswortschatz für die vier wichtigsten europäischen Sprachen vermittelt.

Flexio- Der Lateintrainer/Win, d 225.-

Interaktiver Trainer, CD Rom Interaktive Übungen zur lateinischen Grammatik, umfangreicher und editierbarer Wortschatz, Fehlers Statistik und Lernprotokoll.

Interaktive Sprachreisen Italienisch 1 725.-

Sprachkurs für Neu- und Wiedereinsteiger, CD Rom. Ein vollständig, systematischer Sprachkurs für Neu- und Wiedereinsteiger (Teil 1) und Fortgeschrittene (Teil 2), mit digitaler Sprachaufzeichnung und- Wiedergabe, Sprachlabor, vollvertontem Wörterbuch und interaktiven Übungen.

Interaktive Sprachreisen Französisch 1 725.-

Sprachkurs für Neu- und Wiedereinsteiger, CD Rom.

Interaktive Sprachreisen Spanisch 1 725.-

Sprachkurs für Neu- und Wiedereinsteiger, CD Rom.

Langenscheidts Eurowörterbuch 369.-

Deutsch - Französisch, CD Rom. Weitere Artikel: D/Engl., D/Ital., D/Span. Preis je Artikel. Der europäische Wortschatz aus den Bereichen Wirtschaft, Politik und Kultur inklusive aktueller Neuwörter. Jeweils Fremdsprache-Deutsch, Deutsch-Fremdsprache.

Latinum ex Machina/Win, d 784.-

Moderner Vokabel- und Formentrainer für Anfänger und Fortgeschrittene. Disk. Inkl. elektronischem Lexikon mit über 4.500 Einträgen, lateinischer Sprichwortsammlung, Lernspiel, Möglichkeit durch Eingabe von Vokabeln eigene Lektionen anzulegen. Viele Funktionen werden von Win'95 unterstützt.

Power Translator Pro f. Win 95 und NT, 6.2 3,480.-

prof. Übersetzen D/E, E/D, E/F, F/E, E/Span, Span/E, E/Ital. - mit umfangreicher Wörterbuch Kontextbezogene Übersetzung, erweiterbare Wörterbücher. Zusätzliche fachspezifische Dictionaries D/E, E/D für: Business, Telekommunikation, Medizin & Pharmazie, Recht, Bankwesen

Primus/DOS, d 784.-

Moderner Vokabel- und Formentrainer für Anfänger und Fortgeschrittene. Disk. Lateinisches Lexikon mit über 4.200 Einträgen, Übungsmöglichkeit durch Menüs wie Formen bilden, Formen bestimmen. Es besteht die Möglichkeit durch Eingabe von Vokabeln eigene Lektionen anzulegen.

Sprachlabor Latein/Win, d 298.-

Modernes Lateinprogramm für Wiedereinsteiger, CD Rom. Erweiterung des Sprachschatzes, Grammatik, Vokabel, korrektes Konjugieren, all dies wird durch das Sprachlabor Latein wiederholt oder vertieft. Von Pädagogen entwickelt, bereitet dieses Programm Sie auf das Kleine Lateinum vor.

Interaktive Sprachreisen Italienisch 2 725.-

Sprachkurs für Fortgeschrittene, CD Rom

Ausgewählte Spiele für kleine und große Leute (nach Alter sortiert)**Harry und das Geisterhaus, d 369.-**

Living Book! (3 - 8 Jahre), CD Rom

Das Zauberhaus, d 569.-

spielerische Vorbereitung auf die Schule. Der Zaubertrick des Zaubers Kilibob ist schief gegangen. Nun hofft er auf die Hilfe der Kinder, damit sie gemeinsam durch spielerisches Lösen von Problemstellungen das Chaos in verschiedenen Räumen wieder in Ordnung bringen.

Fred und das Flaschenfahrrad, d 590.-

Ein Verkehrs- Lernspiel für 4 bis 8-jährige. CD-ROM für MAC/WIN. Fred, der Pinguin, hat einen geheimnisvollen Fund gemacht: Eine Flaschenpost mit einer Fahrradzeichnung. Ein Fahrrad am Südpol- das wär' was. Fred begibt sich nun auf die Suche nach seinem Flaschenfahrrad. Mit 3 aufregenden Spielen.

Fritzi Fisch 2, d 549.-

von 4-8 Jahren Das Flossengespenst hat den Schulfischen das Spielzeug geklaut. Fritzi Fisch versucht nun zusammen mit seinen Freunden jeweils 5 Gegenstände zu finden, mit denen sie eine Gespensterfalle bauen können.

Fritzi Fisch..., d 549.-

...und der verschwundene Schatz. CD-ROM (ab 4 J.). Ein Unterwasserabenteurer. Fritzi Fisch und Lukas machen sich auf, um die Unterwasser-Tierwelt zu retten, die durch das Verschwinden von Oma Flunders Seetang-Körnern gefährdet ist. Aufregende Abenteuer sind unterwegs zu bestehen, Beistand ist nötig!

Janosch auf der Suche nach dem Uhps 510.-

Die Abenteuer d. Emil Grünbär Bande, mit den bekannten Janosch Figuren. Rüdi von Liederbaum findet in einer Flaschenpost den Hilferuf des letzten Uhps der Welt. Die Bande beschließt das Wesen aus früherer Zeit, d. extrem empfindlich auf schädliche Umwelteinflüsse reagiert, zu suchen u. ihm zu helfen.

Janosch- Ich machßdich gesund 599.-

Der kleine Tiger muß ins Krankenhaus. CD Version des beliebten Kinderbuches. Wer mit Janosch zum Arzt muß, braucht keine Angst zu haben. Auf seine bekannt unterhaltsame und sensible Weise erklärt Janosch den Kindern genau, was der Onkel Doktor eigentlich tut und wozu es gut ist. Liebevoll gestaltet.

Janosch. Der kleine Tiger... 599.-

...braucht ein Fahrrad. CD-ROM für Win/Win 95. Das beliebte Kinderbuch multimediale umgesetzt. Eine Geschichte zum Hören, zum Malen, zum Puzzle-spielen und Gegenstände richtig Zuordnen. Auch Fragen werden gestellt, die leicht beantworten kann, wer bei der Geschichte gut aufgepaßt hat...-was bestimmt nicht schwer fällt!

Leonardos Lernabenteuer , d 468.-

Im Traumland. (4 - 7 Jahre). In spannenden Spielen wird anschaulich ein breitgestreutes Wissen vermittelt: Rechtschreibung, Rechnen, Geographie, umweltbewußtes Verhalten und anderes. Viel Lernstoff neben Spaß und Überraschungen. CD-ROM

Max und das Schloßgespenst, d 515.-

CD-ROM für MAC/WIN (4 - 10 Jahre). In Deutsch, Englisch, Französisch Willy, das Schloßgespenst ist eingeschlossen, und Max soll ihn befreien! Der Weg führt Max durch ein unheimliches Schloß, und Max entdeckt, was es mit Flaschengeistern, Poltergeistern, Kleingeistern... auf sich hat.

Max und die Geheimformel, d 515.-

CD-ROM für MAC/WIN (4 - 10 Jahre). Das erste Abenteuer aus Neuhundland! In Deutsch, Englisch und Französisch. Wenn der kleine Max eine wichtige Geheimformel findet, kann Onkel Bong den schiefen Turm von Tante Lisa vor dem Umfallen retten! Eine liebevoll gemachte CD, mit schönen Bildern, lustiger Musik und professionellen Sprechern.

Max und Marie gehen einkaufen, d 515.-

CD-ROM für MAC/WIN (4 - 10 Jahre). Ein Spiel voll lustiger Überraschungen. In Deutsch, Englisch und Französisch. Tante Lisa hat Max nach Ganzweitweg eingeladen. Gemeinsam mit Marie, seiner frechen Cousine, darf er einkaufen gehen. Beim Bummel durch die Straßen gibt es viel zu staunen und kennenzulernen über die große Stadt.

Mein kleines Postamt, d 370.-

Sach SpielGeschichten für Kinder ab 4 Jahren. Inhalt: Abwiegen, Frankieren, Rechnen und Länderkunde. Tolle Spiele und viele Möglichkeiten zum Anmalen, Basteln und Ausdrucken.

Meine Geburtstags-Party, d/e 379.-

ab 4 Jahren, Sach SpielGeschichten Der lustige Postmann hat Geburtstag! Und alle Freunde sind zu seiner Feier gekommen! Hier findest Du alles für Deine eigene Party: Tolle Spiele, witzige Rezepte und Sachen zum Ausdrucken, Anmalen und Basteln! Mit Internetzugang.

Nur Oma und ich 369.-

CD für MAC/PC. Das beliebte Living Book nun endlich auf deutsch, englisch und französisch. Der/die Kleine verbringt mit der Oma einen Tag am Strand. Was passiert mit dem Sonnenschirm? Was mit den Hot Dogs? Ein Spiel voll liebevoller Überraschungen und Illustrationen.

Oscar der Ballonfahrer entdeckt den, d 515.-

Bauernhof.Ein Naturlernspiel für 4 bis 10- jährige. Ein lustiges Lernspiel über das Leben der Tiere die am Land leben. Begleitbuch zum Vorlesen, 12 witzige Spiele. Kochrezepte zum Ausdrucken und Nachmachen.

Oskar der Ballonfahrer und die, d 515.-

Geheimnisse des Waldes.Ein Naturlernspiel für 4 bis 10- jährige. CD Rom für Mac und Win. In Deutsch und Englisch. Ein lustiges Lernspiel über das Leben der Tiere im Wald mit einem Begleitbuch zum Vorlesen und 12 spannenden Spielen. Gemeinsam mit Oskar begibt man sich auf eine Entdeckungsreise durch den Wald.

Schneewittchen und die sieben Hänsel, d 590.-

CD-ROM für MAC/WIN (4 - 102 Jahre). Wer kennt Schneewittchen, Rotkäppchen und Hänsel und Gretel? In Deutsch und Englisch. Bei dieser Spielgeschichte haben es die Kinder in der Hand, die Märchen zu ihrem richtigen Ende zu führen,- oder auszuprobieren, was geschieht, wenn Rotkäppchen nicht zur Großmutter geht, sondern am Knusperhäuschen knabbert...

Töff-Töff rettet den Zoo , d 549.-

CD-ROM (ab 4 Jahren). Eine abenteuerliche Tiergeschichte. Töff-Töff und sein kleiner Hund Peddi helfen dem Tierwärter vor der Eröffnung des Brummberger Zoos: sie müssen sechs verlorene Tierkinder retten! Jede einzelne Rettung ist ein kleines Abenteuer, - und man braucht Köpfchen!

Willy, der Zauberfisch, d 379.-

ab 4 Jahren, Spielgeschichte auf CD-ROM. Beste Wertung im Ratgeber 1998! Willys Wünsche gehen alle in Erfüllung: So zaubert er sich z.B. ein großes Unterwasserschloß, einen tollen Anzug, ein gelbes Auto und eine Reise um die Welt. Bis er eines Tages einen folgenschweren Fehler macht...

Wilmas Kostümtheater, d 249.-

von 4-8 Jahren, landesübliche Bräuche und Wissenswertes zu jedem Land. Wilma und Tiger Rapu waren auf Weltreise, mit mitgebrachten Kostümen kannst Du beide verkleiden! Dann erklären Wilma und Rapu Dir die Bräuche zum passenden Land/Kostüm.

Zilly, die Zauberin, d 379.-

ab 4 Jahren, Spielgeschichte auf CD-ROM Die Zauberin Zilly lebt in einem schwarzen Haus mit schwarzen Möbeln. Pech für ihren schwarzen Kater, der dauernd im Wege ist. Da muß sich Zilly etwas einfallen lassen!

Die Schildkröte und der Hase, d 369.-

Living Books. CD-ROM. Eine Geschichte über die bedächtige Schildkröte und den flinken Hasen. Während die Schildkröte noch ihr Frühstück genießt, ist der Hase schon ein paar mal aus- und eingelaufen, hat schon die Zeitung gelesen...

Meine Traumburg (ab 5 Jahren), d 549.-

CD-ROM (ab 5 Jahren). Aus der Serie: Der Geschichten-Baukasten für kreative Kinder. Ein einfach zu bedienendes Programm, bei dem die Kinder sich Märchenfiguren selbst auswählen, Geschichten selbst erfinden können und selbst bestimmen, mit wem sie was erleben wollen auf Nickys Traumburg.

Verkehrsspiel mit Anna und Nick, d 339.-

von 5-7 Jahren, zufallsgesteuerte Verkehrssituationen. Die ganze Stadt lebt - Passanten, Autos, Fahrräder und Mofas kreuzen Annas und Nicks Weg. Eben alles was einem auf der Straße begegnen kann. Man kann sich nie darauf verlassen, daß ein Auto anhält!: Aufmerksamkeit & Spielspaß

Das Geisterschloß, d 549.-

von 6-10 Jahren, Zu der großen Party im Schloß, die nur alle hundert Jahre steigt, sind nur grauenregende Geschöpfe geladen. Da stören die Menschen nur. Hilf den Gespenstern die Schloßgespenster zu wecken, und die Menschen zu erschrecken!

Das kleine Monster in der Schule 369.-

Living Books, deutsch, engl. franz. Selbst kleine Monster müssen zur Schule gehen. Und obwohl sie natürlich ganz besonders die Pausen lieben, macht es Ihnen besonders viel Spaß neue Dinge zu lernen, wie Buchstaben, Zahlen, Sprachkunde.

Die Hexenakademie, d 549.-

von 6-10 Jahren, mit Grips das Zauberexamen bestehen! Du willst das ganze Zaubereinmaleins erlernen? Dann bist Du in der Hexenakademie genau richtig. Vom Keller bis ins Turmzimmer warten die verrücktesten Aufgaben auf Dich! Also Zauberhut aufgesetzt, Zauberstab gezückt und...

Kalle und das magische Haus, d 449.-

ab 6 bis 11 Jahre Wenn Kalle Sonntags seine Oma im Hochhaus besucht, ereignen sich seltsame Dinge, hat ein Zauberer die Nachbarin in eine Ratte verwandelt? Außerdem findet er auf jedem der sechs Stockwerke verrückte Spiele und Überraschungen!

Robin Hood, d 549.-

von 6-10 Jahren, Abenteuer Bruder Tuck wurde gefangen genommen. Zusammen mit Maid Marion und Little John kannst du es schaffen, ihn zu befreien. Aber Vorsicht! Es gibt viele Hindernisse, die überwunden werden müssen, um ans Ziel zu gelangen!

Elroy jagt den Technokäfer , d 499.-

CD-ROM. Aus der Serie: Was treibt Elroy jetzt schon wieder? (ab 7 Jahren) Bis zur großen Insektiade muß es Elroy unbedingt gelingen, den Techno-Lopterus zu fangen! Es stellen sich ihm aber allerhand unüberwindlich erscheinende Hindernisse. Mit Schnelligkeit und Phantasie aber kann man Elroy helfen.

Quiz & Co 1, d 199.-

von 7-8 Jahren: Wissensspiel mit Pfiff für einen oder mehrere Spieler. 1000 Fragen aus den Themenbereichen Natur, Technik, Alltag, Schreiben und Rechnen. Joker und Scherzfragen sorgen dafür, daß es nicht langweilig wird. In der Schlaumeierecke findet der Spieler viele Zusatzinfos zu vielen Themen.

Ein Fall für Mütze & Co, d, CD-ROM für MAC/WIN. 745.-

Wer weiß, wer Karins kleinen Hund gekidnappt hat? (8 - 102 Jahre). In Deutsch oder Englisch. Die Kidnapper wollen Lösegeld von Karins Vater erpressen. Und wo wird der arme Hund versteckt gehalten? Mit Kombinationsgabe und Geschick können die Kinder den Fall gemeinsam mit Mütze und Co lösen.

Fliegen, Flattern, Flugmaschinen, d 749.-

ab 8 Jahren, Abenteuer und Wissenswertes rund ums Fliegen. Zusammen mit Nick und Charly entdeckst Du einen aufregenden Flugplatz. Überall auf dem Flugplatz liegen Teile verstreut, baue Deinen eigenen Flieger und mach mit beim Weitflugwettbewerb!

Gefährliche Mission, d 599.-

von 8-99 Jahren: Spannende Gangsterjagt in fremden Ländern & Kulturen! Mit dem Geheimagenten „Pink Panther“ versuchst Du Kinder aus Ägypten, Australien, Bhutan, China, England und Indien vor dem „Dog Father“ zu beschützen. Eine Adventure für die ganze Familie!

Katjas Geheimnis, d 379.-

ab 8 Jahren, Detektiv Spiel Katja, eine Freundin von Tim und Klößchen, ist spurlos verschwunden. Hat ihrfieser Nachhilfelehrer etwas damit zu tun? Gemeinsam mit TKG machst Du Dich auf die Suche.

Meine Schatzinsel, d 549.-

Der Geschichtenbaukasten für kreative Kinder. CD Rom. Der Drache Nicky und seine Freunde sind auf einer geheimnisvollen Insel gelandet. Setze den Drachen Nicky, die Prinzessin Tara oder die gefährlichen Piraten in die Szenen ein und bestimme, wie die Geschichte weitergehen soll.

Pink Panther und die Zauberformel, d 679.-

von 8-99 J.: Abenteuer durch Sibirien, Israel, Indonesien, Kenia u.v.m. Der Möchtegern Zauberer leiht sich von einem Hexenmeister Zaubersprüche aus. Ungeschickt hext Nathan ein Chaos herbei. Paulchen muß den magischen Hinweisen folgen, um mit der Zauberformel d. mystische Chaos zu entwirren!

Scheine Domino, d, CD-ROM, Domino Spiel mit drei Spielfeldern 112.-**Schiffe versenken, d 112.-**

ab 8 Jahren Jeder kennt dieses Spiel, aber wer ist schon einmal gegen den Wassermann persönlich angetreten?

TicTacWuff, d 112.-

2 Levels für 1 bis 2 Spieler Bringe vier schlafwandelnde Omas oder vier verträumte Hunde in eine Reihe.

Tödliche Schokolade 379.-

Ab 8 Jahren, Detektiv Geschichte Klößchens Vater ist Opfer einer Erpressung! Die Verbrecher drohen die Schokolade der Firma Sauerlich zu vergiften, falls die geforderte Summe nicht gezahlt wird! Der neueste Fall zum Miträtseln!

Vorsicht bissiger Hund, d 115.-

Würfelspiel für 1-2 Spieler Ein Würfelspiel, indem ein Hund den Briefträger jagt!

Wellen, Wracks und Wassermänner, d 745.-

CD-ROM für MAC/WIN (8 - 102 Jahre). Auch für wasserscheue Landratten. Nick u. Charly verbringen ihre Ferien am Meer. Dort erleben sie viele Abenteuer, lernen Segeln und erfahren Wissenswertes über das Leben am und im Wasser. Bastelanleitungen für Flaschenpost und dgl. kann man ausdrucken.

Quiz & Co 2, d 199.-

von 8-9 Jahren, das Turboquiz für clevere Kids! 1000 Fragen aus dem Bereich Natur, Technik, Alltag, Schreiben und Rechnen. Joker und Scherzfragen sorgen dafür, daß es nicht langweilig wird. Für alle die es spannend lieben, gibt es die Schnellraterunde!

Das Grab des Phrao, Ein faszinierendes 3D Adventure aus der Welt der Pharaonen 738.-**MS Age of Empires 1.0, Entwickle eine Hochkultur! 690.-****MS Cart Precision Racing, d, 1.0, Autorennen am PC 690.-****MS Flight Simulator 98, d, 98 798.-**

CD-ROM. Anspruchsvoller deutschsprachiger Flugsimulator, der auch zum Pilotentraining in der Zivilluftfahrt eingesetzt wird. Besonders herausfordernd sind Start und Landung, geübt werden kann auch Sicht- und Instrumentenflug, Flugnavigation und Flugkommunikation. Realitätsnähe und Detailreichtum kennzeichnen dieses Programm.

Pro Pinball - Timeshock, D 588.-

Ein hochaufwendig generierter 3D-Tisch führt Sie in neue Flipper-Dimensionen Mit Pro Pinball-Timeshock steht eine Flippersimulation der Extraklasse zur Verfügung! Neun verschiedene hochauflösende Grafik-Modi und die passenden Sounds komplettieren die atmosphärisch dichte Visualisierung.

Trivial Pursuit 899.-

Das bekannte Ratespiel auf CD Rom.

Escape from Planet Arizona 569.-

Englisch lernen in einem interaktiven Sprach-Abenteuer-Spiel. Sie sind als Fremder in Amerika gestrandet. Ihre einzige Chance aus Amerika zu fliehen ist, schnell Englisch zu lernen. Für Jugendliche und Erwachsenen mit Englisch-Grundkenntnissen. CD ROM

Spiele erhältlich bei:

PABLITOS-Software

✉ Edelsbachstraße 50
8063 Graz

☎ 03117-5101 FAX: 5101-90

E✉ office@pablitos.co.at

🌐 <http://www.atnet.at/>