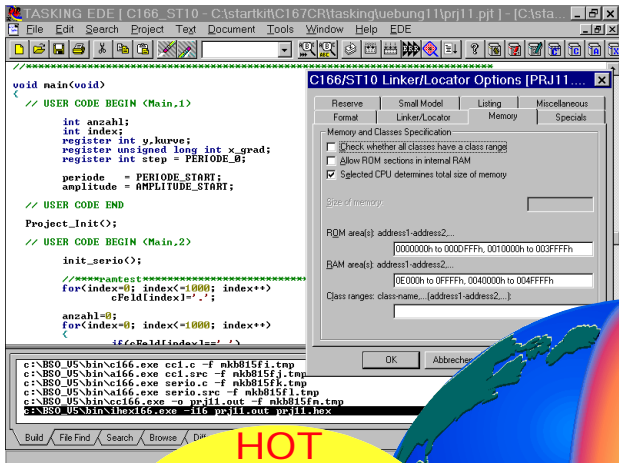
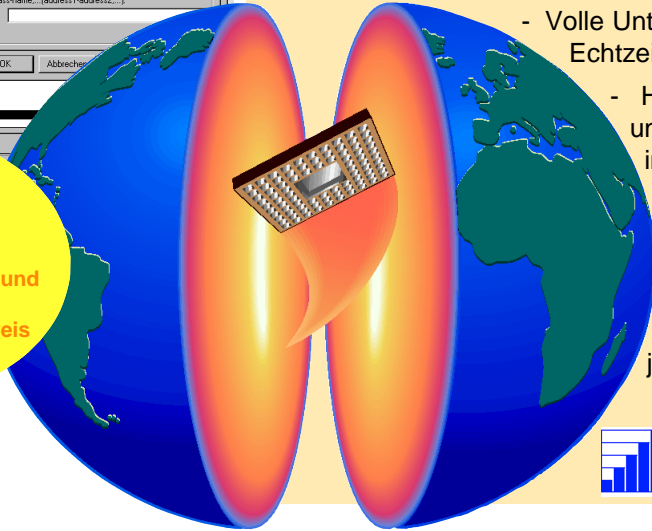


## C / C++ / EC++ - Compiler und Debugger Der Standard für Entwicklungstools der C16x Familie

- Hochoptimierender ANSI C, C++ und EC++ Compiler mit allen Erweiterungen um effizient auf die Architektur der Infineon 16 und 32 Bit Mikrocontroller zugreifen zu können.
- EDE: integrierte Entwicklungsoberfläche unter Win98/NT.
- CAN-Bibliothek.
- Volle Unterstützung von unterschiedlichen Echtzeitbetriebssystemen.
- High-speed Simulator-Debugger und ROM-Monitor zum Debuggen in C++, C und Assembler unter Win95/NT.
- "plug-and-play" ROM-Monitor für Evaluationboards. Debugging via CAN. CrossView Pro Simulator Debugger ist in jedem Packet beinhaltet!



**HOT SUMMER ACTION**  
C-Compiler / C++ / EC++ und Vollversion des ROM Debuggers XVW zum Preis des C-Compiler Pakets



**TASKING**

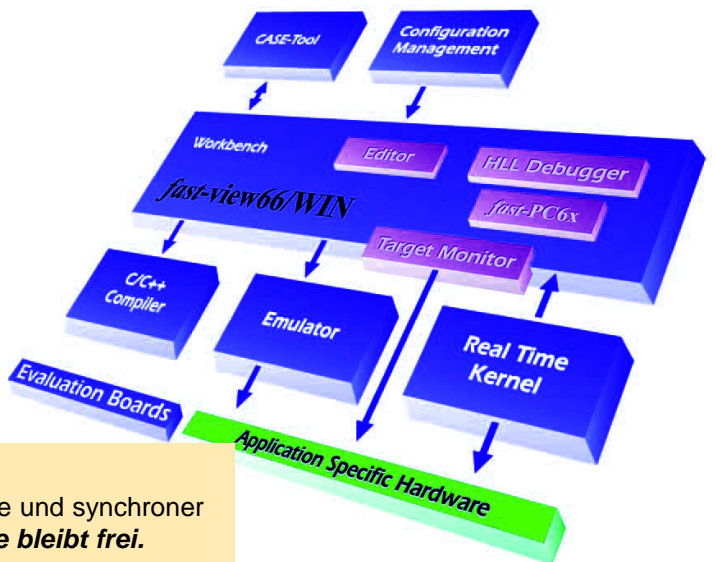


**TriCore**  
Unified Processor

Die einzig wahre Debug-Lösung für Ihre Infineon 16/32 Bit Mikrocontrollerentwicklung.

**fast-view66/WIN**

Oder wissen Sie einen schnelleren Weg zur Fertigstellung Ihres Projekts?



- Unterstützung aller C16X Derivate und TriCore.
- HighSpeed-Datenübertragung über Kommunikationskarte und synchroner Schnittstelle. **Achtung: Asynchrone Schnittstelle bleibt frei.**
- Kommunikation auch über RS232/RS485, CAN-Bus, JTAG/OCDS.
- CAN-Bus Monitoring.
- In-System-FLASH-Programmierung.
- C++/EC++ und Echtzeitbetriebssystem Unterstützung.
- Syntax-Coloring und Quelltext Browser.
- Leistungsstarker Editor und Projektmanager - Codewright.
- **NEU:** Stecken, starten, fertig - Vielfalt im Zielsystemzugang mit fast-AccessDevice, ein Add-On zu fast-AccessDevice.

