



Bedienung von Linux ist wesentlich komplexer als bei Windows.

Da Hardwaretreiber für viele neue Hardwareprodukte nicht vom Hardwarehersteller kommen, sondern von Enthusiasten geschrieben werden, **fehlen sehr viele Treiber** überhaupt (Linux kann man am Besten auf einem etwas älteren System zum Laufen bringen – moderne Technologien werden oft nicht unterstützt).

Man kann zu *USB* oder *Plug and Play* stehen wie man möchte – aber man muss sich mittlerweile bei der Installation neuer Hardware kaum noch mit Interrupts, I/O Adressen, etc. beschäftigen. Wie lange haben Sie früher oft mit der Installation neuer Treiber für neue Hardware verbracht?

**Zusammenfassung**

Linux ist ein tolles Betriebssystem, um Unix zu lernen. Man kann damit sehr viele Einblicke in eine Welt bekommen, die für den Heimanwender sonst außerhalb des Leistbaren liegt. Für den privaten Gebrauch, denke ich ist doch Windows um einiges besser.

Viele meiner Freunde haben sich Linux angesehen. Ich selbst habe natürlich auch sehr viel davon gelernt. Natürlich gibt es im Unix generell einige Features, die man auch gerne in Windows NT sehen würde. Vieles davon steckt auch bereits in Windows 2000 (wie z.B. Quota<sup>5</sup> Management oder leichte Fernwartung mit Windows Terminal Services.).

Ich finde es persönlich ganz toll, dass es viele Entwickler gibt, die Linux weiterentwickeln und neue Features implementieren. Aber schon die Geschichte hat uns gelehrt, dass „heilige Kriege“ meist keine Gewinner haben. Aus diesem Grund möchte ich alle bitten, auch bei dieser Debatte sachlich zu bleiben. Wir können dann sicher alle voneinander lernen und unsere jeweiligen Lieblingssysteme noch besser machen ;-).

Oder wie schon Linus Torvalds auf der letzten Comdex gesagt hat: „Don't get caught up in the Linux hype“

- 1 SAMBA ist ein SMB (*Server Message Block*) *File Server*, der unter Linux läuft und unter der *GNU Public Licence* entwickelt wurde.
- 2 SSL = *Secure Sockets Layer* = Verschlüsselte Übertragung von Webseiten
- 3 asynchronous I/O, completion ports, and fine-grained kernel locks
- 4 TCO = *Total Cost of Ownership* = Gesamtkosten inclusive Betrieb, Support, Wartung, Schulung, etc.
- 5 Quota = Limitierung des Plattenplatzes pro Benutzer

# MSDN Microsoft Developer Network

## Ein ganz besonderes Abo

*Franz Fiala*

Sind mehrere Projekte mit entsprechenden Entwicklungstools zu versorgen, erweist sich das MSDN als unentbehrlich. Es ist in drei Stufen erhältlich: **Library** (L=komplette Dokumentation), **Professional** (P=zusätzlich alle SDKs, DDKs und Betriebssysteme) und **Universal** (U=zusätzlich alle Server-, Office- und Visual-Produkte).

Den genauen Inhalt der vier A4-Ordner der Universal-Subscription -erfährt man unter <http://msdn.microsoft.com/subscriptions/index/cdtable.asp>.

Diese Produkte sind nicht für den kommerziellen Einsatz sondern ausschließlich für Entwicklungsarbeiten vorgesehen.

Contents	U	P	L
<b>MSDN Library CD-ROM Set</b> (quarterly updates) More than 1.1GB of information, including: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Visual Tools documentation</li> <li>• Software development kit documentation (SDK)</li> <li>• Driver development kit documentation (DDK)</li> <li>• Technical articles</li> <li>• Code samples</li> <li>• Microsoft Developer Knowledge Base bug fixes and code workarounds</li> </ul>	•	•	•
<b>Library Technical Support</b> For setup and installation support only.	•	•	•
<b>Exclusive Online Access</b> Subscribers receive content and downloads exclusive to MSDN Subscriptions membership via the area of this Web site.	•	•	
<b>Microsoft SDKs, DDKs, and Operating Systems</b> The complete set includes all of the latest releases, including Windows 95, Windows 98, Windows NT Workstation, Windows NT Server, and Windows 2000. Includes a limited license for development and testing only; Windows NT Server licenses limited to ten (10) simultaneous connections.	•	•	
<b>Technical Support: Professional Support for Developers</b> Universal Subscribers receive four (4) and Professional subscribers receive two (2) Professional Support for Developers incidents for use in a development and test environment.	•	•	
<b>Updates</b> Your initial subscription shipment will include current versions of the software listed. Updates, betas, and new releases shipped monthly for a full year.	•	•	
<b>Microsoft BackOffice Test Platform</b> For developing and testing integrated client/server solutions, you get a special 10-connection version of the BackOffice family of server products, including Windows NT Server, Microsoft Exchange Server, Site Server, SNA Server, SQL Server, and Systems Management Server. Includes a limited license for development and testing only; Windows NT Server and BackOffice licenses limited to ten (10) simultaneous connections. Small Business Server limited to two (2) connections.	•		
<b>Microsoft Visual Studio Enterprise Edition</b> The ultimate development suite for building and managing mission-critical enterprise solutions, including Visual Basic, Visual C++, Visual FoxPro, Visual InterDev, Visual J++, and Visual SourceSafe™. Visual Basic and Visual C++ are Windows-based versions for Intel and RISC platforms only (other versions must be acquired separately).	•		
<b>Microsoft Office Developer</b> The version of Office designed to help professional programmers build and deploy custom solutions with Office. Office Developer includes Microsoft Office Premium as well as professional productivity tools, documentation and sample code for quickly building solutions with Microsoft Office in the Visual Basic for Applications (VBA) development environment. Build solutions faster, enhance data integration and easily deploy and manage solutions with Office Developer.	•		
<b>Additional Tools</b> The latest versions of Microsoft FrontPage and Microsoft Project.	•		