

einzublenden, ganze Codezeilen vom Rand auszuwählen und ausgewählten HTML-Code zu ziehen und abzulegen.

Netscape Resize Fix hinzufügen/entfernen ermöglicht, automatisch JavaScript hinzuzufügen, um Probleme mit CSS-Ebenen zu beheben, wenn die Größe eines Browser-Fensters geändert wird.

Sites verwalten Dateien synchronisieren ermöglicht, die lokale Kopie einer Site mit der Version auf dem Server zu synchronisieren, wobei sichergestellt wird, dass die aktuellste Version jeder Datei sich sowohl in der lokalen Site als auch in der entfernten Site befindet. Mit dieser Funktion kann man zudem nicht mehr benötigte Dateien löschen.

URLs in Flash-Filmdateien können jetzt in Dreamweaver bearbeitet werden. In der Site-Map werden alle Hyperlinks in Flash-Dateien angezeigt, die vom Hyperlink-Prüfer überprüft werden können.

Objekte und Seitenelemente erstellen und bearbeiten

Zeichenobjekte bieten eine Sammlung gängiger Sonderzeichen und Symbole (wie ©, ®), auf die schnell über die Objektpalette zugegriffen werden kann.

Inline-Imagemaps ermöglichen, Hotspots hinzuzufügen und deren Größe zu ändern, Hyperlinks und Ziele zu ändern und Verhaltensweisen anzufügen, ohne das Dokumentfenster zu verlassen.

Arbeitsablauf optimieren:

Integration, Kommunikation

Design Notes ermöglichen, Anmerkungen an Dateien anzufügen, damit man die Änderungen an Dateien verfolgen und mit anderen Projekt-Mitgliedern über Entwicklungsprobleme sprechen kann. Man kann auch Design Notes an Bilder in Fireworks anfügen und diese anschließend in Dreamweaver lesen und bearbeiten.

Wiederholen bietet eine praktische Methode, um einfache, sich wiederholende Aufgaben schnell auszuführen.

Tabellendaten importieren ermöglicht, automatisch Tabellen aus Daten zu erstellen, die aus Anwendungen wie Microsoft Excel oder Microsoft Access in Dateien mit Trennzeichen exportiert wurden.

Fireworks-HTML einfügen importiert den HTML-Quellcode und die Bilder, die beim Segmentieren eines Bildes in Fireworks entstehen. Man kann Macromedia Fireworks von Dreamweaver aus starten und eine Quell-PNG-Bilddatei bearbeiten.

Medien starten und bearbeiten ermöglicht, auf eine beliebige Bild- oder Mediendatei im Site-Fenster doppelzukli-

Dreamweaver 3 für Dummies

Thomas Morawetz



Dreamweaver 3 für Dummies; Janine Warner, Paul Vachier; ISBN: 3-8266-2904-3; MITP-Verlag

In den letzten Jahren ist die Beliebtheit von Dreamweaver kontinuierlich gestiegen, in einem vergangenen Heft war ein Testbericht von Dreamweaver 3.0.

Das Produkt ist sowohl für den Anfänger gedacht, aber seine Funktionen reichen bis zu den Ansprüchen der „Profis“.

Wie auch andere Bücher der Reihe „... für Dummies“ bietet auch dieses Buch sowohl für den Beginner einen guten Einstieg in das Programm mit zahlreichen

cken, wodurch die Datei im entsprechenden externen Editor geöffnet wird.

Erweiterte Macintosh-Kompatibilität bietet verbesserte Funktionen für die Benutzer von Macintosh-Computern. Dreamweaver unterstützt Navigationsdienste, gibt Bilder mit QuickTime wieder und bietet zahlreiche weitere Erweiterungen.

Dreamweaver anpassen und erweitern

Erweiterungsfähigkeit von Dreamweaver bietet 300 neue API-Funktionen, mit denen man eigene JavaScript-Erweiterungen für Dreamweaver erstellen kann. Dazu gehören benutzerdefinierte schwebende Fenster und Attributübersetzer.

Tipps für den Start in die „Webdesignerkarriere“.

Aber auch „Fortgeschrittene“, Anwender, die entweder bereits mit anderen Webeditoren gearbeitet haben, oder vielleicht sogar bereits Dreamweaver verwenden, finden Informationen zu weiteren Features bzw. Beschreibung zu Funktionen, die sie vielleicht bisher noch nicht verwendet haben (z.B. Verwendung von Vorlagen für gleichartige Seiten).

In 16 Kapiteln und einigen Anhängen werden die Funktionen erklärt, Übungen durchgeführt und anhand von Beispielen gute bzw. schlechte Internetseiten aufgezeigt.

Besonders erwähnen möchte ich die Kapitel, die unter dem Übertitel „Echt coole Sites erstellen“, zusammengefasst sind.

In diesen werden DHTML, Fireworks, Shockwave und Flash in ihren Grundfunktionen erklärt (Genauer und ausführlicher wird in spezieller Literatur darauf eingegangen).

Weiters werden Formulare beschrieben.

Abgeschlossen wird das Buch, mit Hinweisen auf Webadressen zum Thema Webdesign und der Beschreibung der CD-ROM, die ebenfalls beige packt ist und unter anderem Testversionen von DREAMWEAVER 3.0 und FIREWORKS 3.0 sowie zahlreiche nützliche Demoprogramme und Vorlagen enthält.

Bei immer komplexeren Strukturen und steigenden Seitenzahlen wünschen sich viele Webdesigner ein Hilfsmittel für den Website-Entwurf, die Umsetzung und das Site-Management. Macromedia scheint sich diesen Wunsch zu Herzen genommen zu haben und bietet mit Dreamweaver 3.0 ein nützliches Werkzeug zum Designen von Websites mittels WYSIWYG-Editor an.

Aber auch hier sei abschließend erwähnt: Vertrauen ist gut, Kontrolle ist besser... <!-- guter Tipp: den Quelltext nie unbeaufsichtigt lassen *ggg* -->

Dreamweaver ist kein Substitut für grundlegende HTML-, JavaScript- und Webdesignkenntnisse, kann aber in Kombination mit diesen als hilfreiches Werkzeug beim Webdesign eingesetzt werden.