

```

{
  sx = 3;
  sy++;
}
}

/*-----*/
int Isbit (unsigned short com_port, unsigned short bitNr)
{
  return(inportb(com_port)&bitNr);
}
/*-----*/

```

```

void setRTS (int port,char ea)
{
  outportb(port,0 );
  if(ea == ON)
    outportb(MCR,3);
  if(ea == OFF)
    outportb(MCR,0);
}
/*-----*/

```

```

void getCTS (int port)
{
  outportb(port,0);
  inportb(MCR);
}
/*-----*/

```

```

void main (void)
{
  Menu ();
  Init_V24 ();
  ClearBit (com port+LSR,1);
  Maske ();
  ex=3;sx=3;ey=14;sy=2;
  do
  {
    bit = Isbit (com_port+LSR,1);
    if (bit == 1)
    {
      Empfangen ();
    }
  }
  else
  {
    if (kbhit() != 0)
    {
      Senden ();
    }
  }
  else
  {
    ;
  }
}

```

```

}
}while (send != 13);
textcolor (LIGHTGRAY);
clrscr ();
}

```

Die Artikelserie "Hardwarenahes Programmieren in C und C++" wurde mit dieser Folge abgeschlossen. Die restlichen Beiträge dieser Beitragserie finden Sie in den Ausgaben PCNEWS-63, 67, 68, 69 und 70.

Visio-Impressionen

Siegfried Pflegerl

