

Lernen mit dem Computer

Norbert Bartos

Das vorliegende Buch "Lernen mit dem Computer" bietet einen Überblick über kommerziell vertriebene Lernsoftware auf CDROM. Es ist gegliedert in

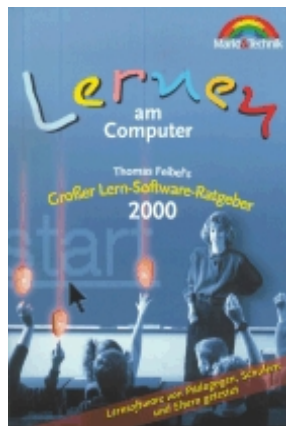
- Mathematik (18)
- Deutsch (22)
- Fremdsprachen (E, F, andere; 29)
- Naturwissenschaften (Biologie, Chemie, Physik, Technik; 18)
- Computer (4)
- Gesellschaft (Geschichte, Erdkunde, Religion; 19)
- Kunst (9)
- Musik (8)
- Fächerübergreifende Themen (12)
- Lexika (11)

Die Zahlen in den Klammern geben die Anzahl der erfassten CDROMs an. Jeder Software sind zwei Buchseiten gewidmet. Ein repräsentativer Screen-Shot wird gefolgt von einer inhaltlichen Beschreibung. Es wird auch auf weitere CDROMs verwiesen, welche nicht im Buch besprochen sind. Jeweils ein kurzer Kommentar aus Lehrer- und Schülersicht beschließt den allgemeinen Teil. In einem getrennten Kasten sind in übersichtlicher Form unter anderem folgende Parameter angegeben:

- Preis

- Anbieterdaten
- ISBN
- Erscheinungsdatum
- Bewertung in notenähnlicher Form (Gesamt, Inhalt, Didaktik, medienrechtliche Umsetzung)
- Systemvoraussetzungen

Das Buch setzt seinen Schwerpunkt in den Bereich der 7- bis 14-jährigen Lernenden. Natürlich sind auch Titel für außerhalb dieser Klasse liegende Personen vorhanden. Für den HTL-Bereich mehr oder weniger verwendbar sind nur ca. 50% der besprochenen Titel. Die HTL-spezifischen Inhalte werden selten abgedeckt, sodass diese Software-Produkte eher als zusätzliche Informationsquelle dienen. Das Buch ist aber eine gute Entscheidungshilfe für Eltern, wenn CDROMs als Geschenk für die Kinder ausgewählt werden sollen.



Lernen am Computer; Großer Lern-Software-Ratgeber 2000; Thomas Feibel; 1999, Verlag Markt&Technik; ISBN 3-8272-5563-5; 378 Seiten, ATS 219,-

Natürlich sind auch Titel für außerhalb dieser Klasse liegende Personen vorhanden. Für den HTL-Bereich mehr oder weniger verwendbar sind nur ca. 50% der besprochenen Titel. Die HTL-spezifischen Inhalte werden selten abgedeckt, sodass diese Software-Produkte eher als zusätzliche Informationsquelle dienen. Das Buch ist aber eine gute Entscheidungshilfe für Eltern, wenn CDROMs als Geschenk für die Kinder ausgewählt werden sollen.

Schiffe bauen

Thomas Morawetz



Schiffe bauen mit Willy Werkel; ISBN: 3-932992-21-0; Terzio, Möllers & Bellingshauser Verlag GmbH.; München; 525 öS

Willy Werkel, die Hauptfigur der Geschichte ist ein Tüftler und Bastler.

Willy's Freundin - Christina Kolumbus - geht mit ihrem selbstgebautes Schiff auf Weltreise und überlässt Willy ihre Werft mitsamt einem tollen Schiffsschrottplatz. Hier können sich Willy und seine Freunde

wieder (in einer früheren Folge wurden Auto aus Schrott gebaut) richtig austoben.

Aus den verrücktesten Einzelteilen lassen sich immer neue Schiffe konstruieren. Aber sie müssen natürlich seetauglich sein, bei jedem Wetter!

Nach dem Zusammenbau muss das Schiff natürlich getestet werden und es wird eine Seereise unternommen. Es gibt viele spannende Aufgaben zu lösen, einen

Software Ratgeber

Thomas Morawetz

Das Paket besteht aus dem eigentlichen Ratgeber auf 1 CD und 10 DemoCD's verschiedener Verlage und Hersteller.

Im Ratgeber, der bereits das vierte Mal erscheint, werden mehrere Hundert Neuerscheinungen auf dem Markt für Kindersoftware besprochen. Insgesamt sind ca. 1300 Programme beschrieben, wobei mehr als 600 eine ausführliche Kritik und Bewertung vorhanden ist.

Es sind zusätzlich auch Programme für Playstation, Nintendo und Gameboy beschrieben. Mit 6 Mäusen, den Bewertungssymbol des Ratgebers werden nur die besten Programme ausgezeichnet.

Da Probieren bekanntlich über Studieren geht, sind auf den 10 DemoCD's zahlreiche Testversionen bzw. Präsentationen

vorhanden die es ermöglichen sich ein noch genaueres Bild zu machen.

Der Ratgeber bietet eine wirklich guten Überblick über den Markt für Kinder- und Jugendsoftware und ist aufgrund seines Preise (entspricht dem einer CD) ein gutes Instrument, um sich bei der Auswahl unterstützen zu lassen.

Vor allem im Schulbereich, ist es sicher nicht immer leicht, geeignete Software zur Unterstützung im Unterricht zu finden, mit diesem Ratgeber wird es etwas erleichtert.



Thomas Feibel; Kindersoftware-Ratgeber; ISBN: 3-89747-039-X; digital publishing Markt und Technik; 299 öS

nen Schönheitswettbewerb für Schiffe, wechselnde Wetterbedingungen und vieles mehr. Willy besucht seine Freunde mit seinem Schiff und hilft Ihnen bzw. löst Aufgaben. Mit den Länge des Spieles kommen immer neue Teile für die Konstruktionen hinzu und außerdem gibt es noch die Möglichkeit weitere Teile aus dem Internet zu laden, sodass immer neue und aufregendere Schiffe gebaut werden können. Die Schiffe lassen sich fotografieren und sind so für spätere Umkonstruktionen gespeichert. Durch die Möglichkeit die Schiffe immer wieder umzubauen und andere Antriebe zu verwenden,

wird das Verständnis für das Verhalten von Booten bzw. Schiffen gefördert.

Empfehlenswert ab ca. 6 Jahren, vielleicht ein Tipp für den Sachunterricht?!