

All you can play

10 Adventure & Fantasy - deutsche Vollversionen

Angelika Czedik-Eysenberg

Wer diese Spielesammlung kauft, enthält 8 CD-Roms mit insgesamt 10 nicht mehr ganz aktuellen Spiele sowie den Spielanleitungen als pdf-Dateien und Version 4 des Acrobat Readers.

Fable

"Fable" ist ein klassisches Grafikadventure (wie z.B. "Sam & Max", "Indiana Jones 4"), bei dem es darum geht durch das Kombinieren von Gegenständen und Gespräche mit verschiedenen Charakteren Aufgaben zu lösen und somit die Handlung weiter zu treiben.

In "Fable" muss der junge, spontane Held Quickthorpe vier mystische Edelsteine an sich bringen, um so seinen Heimatplaneten zu befreien und das vereiste Land wieder fruchtbar zu machen. Zur Seite steht ihm dabei eine Miniaturfee.

Die Spielsteuerung ist anfangs etwas gewöhnungsbedürftig, die Story ist nicht gerade sehr innovativ, die Grafik durchschnittlich.

Talisman

Auch "Talisman" ist ein Grafikadventure. Sie schlüpfen in die Rolle des jungen Thuraniers Alex. Auf der Fantasywelt Thurana ist der Gebrauch von schwarzer und weißer Magie und das Zusammenleben mit Zwergen, Elfen, Werwölfen und anderen Kreaturen nichts Außergewöhnliches. Doch schwarze Magier haben ein Tor zu einer anderen Dimension geöffnet und die Wesen, die durch dieses Tor gekommen sind haben schon fast ganz Thurana versklavt. Alex muss seine Welt mit Hilfe des "Talismans", eines magischen Steins, befreien.

Dieses Spiel sticht durch interessante Schauplätze und eine gute grafische Umsetzung (zumindest zur Zeit der Ersterscheinung) heraus, auch die Story ist tief-schichtiger als beispielsweise bei "Fable".

Imperium Romanum

In "Imperium Romanum", ebenfalls ein Grafikadventure, müssen Sie als Gallius Ludus eine moderne Version des römischen Reichs zu Fall bringen. Gallius lebt in einer Welt, die zwar über moderne Technik verfügt, aber ununterbrochen seit Caesar totalitär von einem Kaiser regiert wurde und wird. Seine Aufgabe ist es in der Zeit zurück zu reisen und die Geschichte so hinzubiegen wie wir sie heute kennen.

Die Spielidee ist durchaus interessant, die Umsetzung ist durchschnittlich. Es ist aller-

dings, wenn man nicht die Anleitung gelesen hat, praktisch nicht zu erraten, wie man das Dateimenü (laden, speichern,...) erhält (mit der Tastenkombination [Shift-S]).

Der Druidenzirkel

Bei "Druidenzirkel" geht es in erster Linie darum mit Hilfe von Zauber und einer Axt gegen verschiedenartige Gegner zu kämpfen, es gilt aber auch Gegenstände zu kombinieren und Gespräche zu führen.

Der Spieler wird von 3 Druidenbrüdern in eine Inselwelt geholt und um deren verschollenen Bruder wiederzufinden. Er besitzt ein magisches Amulett mit den 4 Grundelemente (Feuer, Wasser, Erde und Luft). Durch mischen der Grundelemente kann es sich der Magie bedienen.

Dragon's Lair

"Dragon's Lair" funktioniert nach einem völlig neuen Spielprinzip. Der Spieler kann nicht direkt die Bewegungen des Ritters Dirk der Wagemutige steuern sondern muss mehr oder minder erraten welche Taste (es gibt 5 verschiedene) in der gegebenen Spielsituation die erwünschte Reaktion Dirks bewirkt.

Die Grafik des Spiels besteht aus Cartoon-artigen Animationen. Dragon's Lair läßt sich direkt von CD spielen (keine Installation nötig)

Space Ace

Space Ace funktioniert nach dem selben Prinzip wie Dragon's Lair. Der Unterschied besteht lediglich darin, dass der Spieler in "Space Ace" keinen Ritter spielt sondern in die Rolle des schwächlichen Dexters schlüpft. Dexter, der sich manchmal in den Superhelden Ace verwandeln kann, muss seine Freundin aus den Klauen eines bösen Aliens befreien.

Crusade

Im Strategiespiel "Crusade" geht es darum, als mittelalterlicher Feldherr die von Konkurrenten besetzten Gebiete zu erobern. Um die Nahrungsversorgung und die Finanzierung Ihres Heers zu gewährleisten, müssen Sie auch Bauernhöfe und Dörfer annektieren.

Die Grafik ist alles andere als beeindruckend, und das ganze Spielprinzip ist ba-

nal und langweilig, auch der auf Runden basierte Ablauf ist inzwischen veraltet.

Space Marines

Der lange Vorspann dieses Spiels wirkt sehr interessant, allerdings kommt es danach auf meinem Computer (unter Benutzung einer Vodoo3 Grafikkarte) zu einem gravierenden Grafikfehler, der das Spielen unmöglich macht.

Das Schwarze Auge - Schatten über Riva (Teil 3 der Nordland-Trilogie)

Für DSA-Fans ist "Schatten über Riva" möglicherweise ein Muss, andere werden wahrscheinlich wenig damit anfangen können. Eine Gruppe von Helden mit verschiedenen Spezialfähigkeiten muss seltsame Ereignisse in der Hafenstadt Riva untersuchen.

Es wurde bei diesem Spiel viel Wert auf die Eigenschaften und Charakterzüge der Helden gelegt, die Hintergrundgeschichte erscheint ziemlich komplex. Optisch gestaltet sich "Schatten über Riva" aber nicht sehr abwechslungsreich. Wichtige Ereignisse kann der Spieler oft nur in Form von Textfenstern mitverfolgen.

Max Montezume: Mystery Island

"Mystery Island" ist sicher einer der interessantesten Titel dieser Spielesammlung. Der Spieler schlüpft in die Rolle von Max Montezume, einem Nachfahren des legendären Atzteken-Herrschers, und muss in einer dreidimensionalen Umgebung die Schätze seines Vorfahren finden und auf dem Weg Eingeborene und wilde Tiere bekämpfen und Fallen überwinden. Die Grafik ist in der 3dfx-Version ziemlich gut, da aber nicht alle Grafikkarten diese unterstützen, kann gibt es auch einen (mäßigen) VGA-Modus.

Besonders für Fans klassischer Grafikadventures aber auch für andere Fantasyfans ist diese Spielesammlung schon alleine wegen dem recht niedrigen Preis zu empfehlen. Natürlich sind die Spiele schon älterem Datums und manche (z.B. Crusade) sind ziemlich schwach, aber anders sollte man es sich bei einer Spielesammlung wie dieser nicht erwarten.

