

Austrian Airports

Werner Krause



Ein Add-On für den Microsoft Flight Simulator mit 14 österreichischen Flughäfen - gestaltet von Stefan Rausch.

„Ich habe hier Szenarien erzeugt, die meinen eigenen Eindruck, den ich jeweils vor Ort hatte, wiedergeben sollen, und es

war mir dabei wichtig, die Stimmung des Ortes auch im Flightsim zu erzeugen“, schreibt der Architekturstudent und Szenariodesigner Stefan Rausch im Vorwort des Handbuchs. „Um nun die Stimmung der jeweiligen Flugplätze einzufangen, habe ich die Details, die mir zu diesem Zweck wichtig erschienen, für den Simulator gestaltet, möglichst viele...“

Das vorliegende Add-On „Österreichische Flughäfen / Austrian Airports“ ist speziell für den Microsoft Flugsimulator 2002 und den Microsoft Flugsimulator 2000 geschaffen worden. Es kann nicht mit dem Microsoft Flugsimulator 98 oder einer früheren Version betrieben werden. 100%ige Kompatibilität zu Szenarioprodukten anderer Hersteller kann nicht garantiert werden, ist im Regelfall jedoch gegeben.

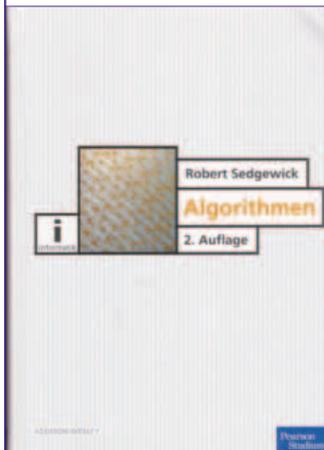
Speziell getestet und abgestimmt sind die Österreichischen Flughäfen / Austrian Airports auf „Austria Professional 2002“, eine andere Zusatzszenerie, die die österreichische Landschaft in höchster Qualität darstellt und gleichzeitig auch sämtliche, im Microsoft Flightsimulator nicht enthaltenen Flugplätze rudimentär (Piste, Tower, Hangar) zur Verfügung stellt. „Austrian Airports“ ergänzt „Austria Professional 2002“ um zahlreiche weitere Details.

Gemeinsam erreichen die zwei Add-Ons eine Darstellung Österreichs und seiner wichtigsten Flughäfen- und -plätze, die bislang noch nie erreicht wurde und neue Maßstäbe setzt. Der abgebildete Screenshot wurde übrigens unter Verwendung beider Szenerie-Add-Ons hergestellt...



Algorithmen

Norbert Bartos



Algorithmen; Robert Sedgewick, Addison-Wesley, 2002; 2. Auflage, ISBN 3-8273-7032-9, 742 Sei-

Algorithmen in Hülle und Fülle und für jeden Zweck. Algorithmen zum Suchen und Sortieren, zum Verarbeiten von Zeichenfolgen (Automaten, Syntaxüberprüfer/Parser, Datenkomprimierung, Kryptologie), geometrische

Algorithmen und Algorithmen für Graphen (hier verwendet der Rezensent bewusst die alte Schreibart, zumal ja der Adel in Österreich seit langer Zeit abgeschafft ist). Für Mathematik-Freaks gibt es Algorithmen für Zufallszahlen (besonders wichtig für Lehrer in der Woche der Katalogauflage), Polynomarithmetik, Matrizenberechnungen, für das Gaußsche Eliminationsverfahren, für Kurvenanpassung und Integration.

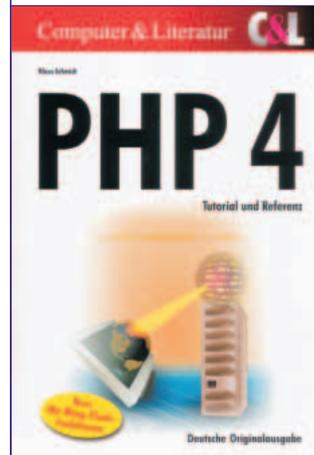
Weiterführende Bereiche wie Parallele Algorithmen, FFT, Dynamische und Lineare Programmierung, sowie die erschöpfende Suche in Graphen (hier würde die neue Rechtschreibung durchaus den Unterhaltungswert dieser Rezension erhöhen) werden in kurzer, einführender Form behandelt. Abschließend wird noch kurz auf die Klasse der NP-vollständigen Probleme eingegangen, welche leider (noch immer) nicht als leer bezeichnet werden kann. Ein Sachverhalt der besonders die Hersteller von Supercomputern hoch erfreut.

Ein Programmindex erleichtert das rasche Finden eines speziellen Algorithmus aus den über 130 im Buch real ausprogrammierten Beispielen.

Das Buch ist eine inhaltlich identische Hardcover-Version der Paperback-Version von 1994 (ebenfalls im Besitze des Rezensenten), welche selbst ein Nachdruck der 1991 erstmalig erschienenen deutschen Übersetzung des englischsprachigen Originalwerkes aus dem Jahre 1988 ist. Dieser eindrucksvolle Schachtelsatz, welcher das Herz jedes Deutsch-Lehrers höher schlagen lässt, soll darauf hindeuten, dass man als Leser dieses Buches wohl nicht das neueste Werk in Händen hält (was sich auch in der Verwendung von PASCAL als Beschreibungssprache der Algorithmen niederschlägt), wohl aber ein in der Informatik-Ausbildung weit verbreitetes Standardwerk. Es ist didaktisch recht gut ge-

PHP4

Stefan Staiger



Ammelburger, Dirk; PHP4; Addison-Wesley 2002; 39,95 €

Für die Erstellung dynamischer Webseiten stellt die Skriptsprache PHP den Standard dar. Der Autor stellt ein komplettes Werk zum Einstieg und zum häufigen Arbeiten mit PHP in den Versionen PHP3 und PHP4 vor. Für Anfänger in der Web-

programmierung ist das Buch weniger geeignet; einige Grundkenntnisse zur HTML-Programmierung sollte man schon mitbringen.

Der erste Teil des Buches beschäftigt sich mit den "Basics" und erklärt Syntax, Programmstrukturen und wichtige Funktionen von PHP. Im zweiten Teil werden interaktive Webseiten mit PHP, objektorientierte PHP-Programmierung und dynamische Grafiken betrachtet. Ferner erläutert der Autor die Anwendung von PHP in Zusammenhang mit Datenbanken, FTP, XML oder Mail-Client-Systemen. Grundlegende Aspekte von XML, FTP oder Aufbau und Struktur von Cookies werden vom Autor verständlich erklärt.

Viele Beispiele und Übungen (mit Lösungen) zu jedem Kapitel machen das Buch auch für den Unterricht oder das Selbststudium interessant. Für Fortgeschrittene enthält das Werk eine komplette Referenz aller Befehle in PHP4 und der Datenbank MySQL. Die gesamte benötigte Software (PHP 4, Apache Webserver, MySQL-Datenbank und alle Beispiele aus dem Buch) ist in Form einer CD-ROM beigelegt.

macht, viele Graphiken unterstützen das Verständnis für die Abläufe in den Algorithmen. Das Buch ist grundsätzlich sehr gut für die universitäre und hochschulische Aus- und Weiterbildung in der Programmierertechnik geeignet. Aber auch in den IT-Abteilungen der HTLs sollte es seinen sicheren Platz finden, zumal seine Inhalte zweifellos als zeitloses Grundlagenwissen der Informatik bezeichnet werden können.