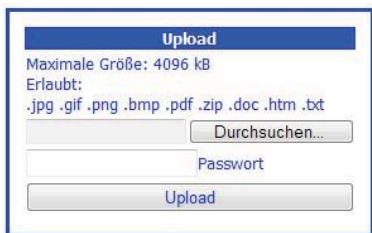


Homepage-Upload

Franz Fiala

Für die vereinfachte Zusammenarbeit zwischen Webmaster und Benutzern kann es nützlich sein, wenn Benutzer die Möglichkeit haben, Dateien auf den Server zu laden. Eine einfache Möglichkeit beschreibt das Programm `upload.aspx`. Der Webmaster kann ein Passwort, die Dateigröße und die erlaubten Dateiendungen festlegen. Der Benutzer kann mit einem einfachem Dialog Dateien bis 4MB upladen. Er sieht aber nicht, was sonst noch upgeloadet wurde; eine Art anonymer Upload. Sollte eine Datei bereits existieren, wird sie überschrieben.

<http://fiala.member.pcc.ac/upload.aspx>



Voraussetzung

Um dieses Programm verwenden zu können, benötigt man einen *Microsoft Internet Information Server* mit installiertem Framework 2.0. Mitglieder bei ClubComputer müssen dazu lediglich in den *Web Site Settings* von Helm die Option *DotNet* aktivieren. Das Programm besteht aus der einzigen Datei `upload.aspx`.

Die vorgegebene Verzeichnisstruktur am Server ist:

```
\db
\logs
\wwwroot
```

`wwwroot` enthält alle Dateien des Webs. `logs` enthält die Logdateien. Allein im Verzeichnis `db` bestehen Schreibrechte, daher erfolgt der Upload auch in dieses Verzeichnis.

Installation

Die Datei `upload.aspx` wird in das Verzeichnis `wwwroot` kopiert und dann über den Browser aufgerufen:
Beispiel-Installation:

<http://fiala.member.pcc.ac/upload.aspx>

Konfiguration

Folgende Größen können geändert werden:

```
string[] strExtensionsAllowed = { ".jpg", ".gif",
".png", ".bmp", ".pdf", ".zip", ".doc", ".htm", ".txt" };
```

Hier können die erlaubten Dateiendungen eingestellt werden. **Nicht erlauben** sollte man Dateien des Typs `.ASP`, `.ASPX`, `.PHP`, `.EXE`.

```
const string strPassword = "123456";
```

Es gibt ein Passwort für alle. Das Passwort ist für den Benutzer im Quellcode der Html-Seite nicht sichtbar.

```
int iLengthAllowed = 4096 * 1024;
```

Vom Server wird eine maximale Größe von 4MB vorgegeben. Man kann diesen Wert verkleinern aber nicht vergrößern.

```
const string strUploadDirectory = "upload";
```

In dieses Verzeichnis werden die Dateien gespeichert. Es wird im Verzeichnis `db` angelegt, falls es nicht schon existiert.

Das Aussehen ist in einem eingebetteten Style-Sheet definiert. In diesem Abschnitt kann man die Abmessungen, die Fonts und die Farben anpassen. Eigener Html-Kode kann wie in jeder anderen Html-Datei zwischen `<body>...</body>` eingefügt werden.

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="True" %>
<%@ Import Namespace="System.Web.Configuration" %>
<%@ Import Namespace="System.IO" %>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<script language="C#" runat="server">
string[] strExtensionsAllowed =
{ ".jpg", ".gif", ".png", ".bmp", ".pdf", ".zip", ".doc", ".htm", ".txt" };
const string strPassword = "123456";
int iLengthAllowed = 4096 * 1024;
const string strUploadDirectory = "upload";

string strPath;

void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
strPath = Server.MapPath(Request.CurrentExecutionFilePath);
strPath = strPath.Substring(0, strPath.LastIndexOf("\")).ToLower();
strPath = strPath.Replace(@"wwwroot", @"\db\" + strUploadDirectory);
if (!Directory.Exists(strPath))
Directory.CreateDirectory(strPath);
if (iLengthAllowed >= 4096 * 1024) iLengthAllowed = 4096 * 1024;
Label Description.Text = "Maximale Größe: " + iLengthAllowed / 1024 + " kB";
Label Description.Text += "<br/>Erlaubt: ";
for (int i = 0; i < strExtensionsAllowed.Length; i++)
{
Label Description.Text += strExtensionsAllowed[i] + " ";
}
}

void Submit Upload_ServerClick(object sender, System.EventArgs e)
{
if (strPassword != Input.Password.Value)
{
Label Upload.Text = "Falsches Passwort";
return;
}
if ((File Upload.PostedFile != null) && (File Upload.PostedFile.ContentLength > 0))
{
if (File Upload.PostedFile.ContentLength > iLengthAllowed)
{
Label Upload.Text = "Datei zu groß<br/>";
return;
}
string fn = System.IO.Path.GetFileName(File Upload.PostedFile.FileName);
string strExtension = Path.GetExtension(fn).ToLower();
bool AllowedFileType = false;
for (int i = 0; i < strExtensionsAllowed.Length; i++)
{
if (strExtension == strExtensionsAllowed[i])
{
AllowedFileType = true;
break;
}
}
if (!AllowedFileType)
{
Label Upload.Text = "Dateityp " + strExtension + " nicht erlaubt<br/>";
return;
}
try
{
File Upload.PostedFile.SaveAs(strPath + @"\" + fn);
Label Upload.Text = "Datei <b>" + File Upload.PostedFile.FileName +
"</b> erfolgreich am Server gespeichert.";
}
catch (Exception ex)
{
Label Upload.Text = "Fehler: " + ex.Message;
}
}
else
{
Label Upload.Text = "Bitte eine Datei zum Upload auswählen.";
}
}
}
</script>

<head runat="server">
<title></title>
<style type="text/css">
#Submit Upload
{
width: 260px;
color: Blue;
}
#Input Password
{
width: 130px;
}
#File Upload
{
width: 260px;
color: Blue;
}
#Label Upload
{
color: Purple;
}
.Upload Table
{
width: 260px;
font-family: Tahoma;
font-weight: normal;
font-size: small;
background-color: White;
color: Blue;
border-style: solid;
border-width: 2;
border-color: Blue;
padding: 10px 10px 10px 10px;
margin: 0px 0px 0px 0px;
}
.Upload Head
{
font-weight: bold;
background-color: Blue;
color: White;
}
</style>
</head>

<body>
<form id="form1" runat="server"
method="post" enctype="multipart/form-data">
<div>
<table class="Upload Table">
<tr>
<th class="Upload Head">
Upload
</th>
</tr>
<tr>
<td>
<asp:Label ID="Label Description"
runat="server" />
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<input type="file" id="File Upload"
name="File Upload"
runat="server" />
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<input type="password"
id="Input Password"
runat="server" />Password
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<input type="submit"
id="Submit Upload"
onserverclick="
Submit Upload_ServerClick"
value="Upload" runat="server"
name="Submit Upload" /><br />
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<asp:Label ID="Label Upload"
runat="server" />
</td>
</tr>
</table>
</div>
</form>
</body>
</html>
```

http://fiala.member.pcc.ac/upload.aspx